



Markus Schwerdtel  
Chefredaktion

Editorial

## GAR NICHT ABGEHOBEN

Bethesda macht's spannend! Schon 2018 kündigten die Amerikaner Starfield an, doch damals wusste noch niemand so richtig, was das für ein Spiel werden würde. Weltraum, logisch, aber sonst? Natürlich ein Rollenspiel, denn das ist nun mal die Stärke der Bethesda Game Studios, aber lange war unklar, was genau man eigentlich in Starfield macht. Mittlerweile, ein paar Wochen vor der Veröffentlichung, wissen wir es besser: Es wird tatsächlich eine Art Weltraum-Skyrim, nur viel, viel größer und komplexer. So richtig mit Raumschiffen, fremden Welten und vielleicht sogar Aliens. Ob das alles funktioniert und gut ineinandergreift, können wir aber schlichtweg noch nicht sagen, denn gespielt haben wir Starfield bisher immer noch nicht. Nachvollziehbar, denn ein paar Stunden ausprobieren, würde bei so einem Brocken wohl auch keinen Sinn ergeben, man sieht bestenfalls einen winzigen Ausschnitt. Ob Starfield nun also so super wird, wie wir hoffen, erfahren wir endgültig frühestens am 1. September, wenn die Vorbesteller fünf Tage vor allen anderen spielen dürfen. Bis dahin könnt ihr euch ja schon mal mit unserer Titelstory ab Seite 16 darauf vorbereiten.

### Habt ihr uns wieder lieb?

Diese Frage stellen wir natürlich nicht an euch. Wir wissen ja, dass ihr uns lieb habt, sonst würdet ihr nicht Monat für Monat GameStar lesen – an dieser Stelle ein dickes Dankeschön dafür! Nein, uns kommt es eher so vor, als würde CD Projekt diese bange Frage den Käufern von Cyberpunk 2077 stellen. Und mit Phantom Liberty (sowie dem dazugehörigen Patch 1.7) allen damals beim Launch enttäuschten Rollenspielern ein Friedensangebot unterbreiten, eine Wiedergutmachung. Denn was sich ab Ende September im Spiel ändert, ist radikal. Und zwar radikal besser! Kollege Heiko hat sich Phantom Liberty angeschaut (beziehungsweise selbst gespielt) und ist vom Termin mit leuchtenden Augen zurückgekommen. Er war sogar so begeistert, dass er erst nach zehn Seiten wieder mit dem Schreiben aufgehört hat, was euch quasi eine zweite Titelstory beschert. Was so genial ist an Phantom Liberty, lest ihr ab Seite 26.

Der September wird also ein wilder Monat für Spieler! Wir raten: Ruht euch den Sommer über gut aus, damit ihr dann frisch ans Werk gehen könnt. Oder ihr knöpft euch die vielen guten Spiele in dieser Ausgabe vor und verbringt die heißen Tage vor dem PC, auch gut.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



## Black Edition Diablo 4

Blizzards Diablo 4 zeigt eindrucksvoll, wie komplex und vielschichtig Action-Rollenspiele sein können. Damit ihr in den endlosen Dungeons den Schergen von Oberbösewichtin Lilith nicht zum Opfer fallt, gibt's zum Glück unsere extradicke GameStar Black Edition für Diablo 4. Auf 180 Seiten zeigen euch unsere Diablo-Profis, wie ihr euch in der finsternen Welt von Sanctuary behauptet. Egal ob in den Wäldern von Scosglen, im Schnee der Zersplitterten Gipfel oder in den Sümpfen von Hawezar: Unsere detaillierten Karten bringen euch sicher ans jeweilige Questziel. Weit über 100 Seiten Klassen-Guides stellen sicher, dass ihr Druide, Barbar, Zauberer, Schurke und Nekromant (oder natürlich jeweils ihre weiblichen Pendanten) optimal ausbaut und ausrüstet. Und apropos Ausrüstung: Natürlich gibt es in unserer Black Edition auch umfangreiche Crafting-Tipps für das beste Equipment im Spiel. Das große XXL-Doppelposter im Heft bringt euch richtig in Diablo-Stimmung, egal ob ihr nun die gruselig-schicke Vorderseite mit Oberdämonin Lilith an die Wand klebt oder die riesige Weltkarte. Die GameStar Black Edition zu Diablo 4 ist extrem begehrt und war sogar kurz ausverkauft. Wir haben aber nachgedruckt, und ihr könnt sie jetzt wieder bestellen unter

[www.gamestar.de/diablo](http://www.gamestar.de/diablo)



## GameStar Talk.

### Wir reden drüber

Preview-, Test- und Magazinartikel sind super (deshalb haben davon auch immer jede Menge im Heft). Aber manchmal verdient es ein Thema, noch genauer besprochen zu werden. Ist Multiplayer besser als Solo? Wo soll die Remake-Flut enden? Können Video-spiele die Welt verbessern? All diese Fragen klären wir auf unserem neuen YouTube-Kanal GameStar Talk. Dort sprechen wir Redakteure – oft mit spannenden Gästen und Experten – über alles, was euch und uns bewegt. Ausführlich, hintergründig und natürlich wie immer unabhängig. Schaut einfach vorbei und lasst uns bei Gefallen ein Abo da!

[www.youtube.com/@gamestartalk](http://www.youtube.com/@gamestartalk)