

INHALT

TITELSTORY

► 20 **Diablo 4**

Wir haben die Beta von Diablo 4 mit einer Heerschar von Redakteuren rauf und runter gespielt. Was hat Blizzard schon gut hingekriegt, und wo schwächelt das Action-Rollenspiel noch?

26 Fünf Stärken

28 Fünf Probleme

30 Kolumne:
Nach der Beta keine Lust mehr

PREVIEWS

► 32 **Kerbal Space Program 2**

Der schwierige Early-Access-Release von Kerbal Space Program 2 hinterlässt bei uns ein mulmiges Gefühl.

38 Sons of the Forest

46 Starfield

49 The Finals

52 Dune: Awakening

► 56 **Redfall**

Viele sind skeptisch, ob Redfall die hohe Qualität alter Arkane-Spiele halten kann. Nach dem Anspielen können wir zumindest teilweise Entwarnung geben.

60 Everywhere

64 Atlas Fallen

68 Der Herr der Ringe: Gollum

TESTS

74 Resident Evil 4 Remake

► 82 **The Last of Us, Part 1**

Nach zehn Jahren Wartezeit verlagern uns Patzer den Genuss eines der besten Storyspiele aller Zeiten.

88 Wo Long: Fallen Dynasty

94 Phantom Brigade





56

REDFALL



82

THE LAST OF US, PART 1



98

UKRAINISCHE SPIELESTUDIOS

MAGAZIN

► 98 Ukrainische Spielestudios

Vor einem Jahr begann die russische Invasion. Inmitten des Chaos leisten ukrainische Entwickler Widerstand – an der Front und mit neuen Spielen.

104 Historiker über Atomic Heart

110 20 Jahre Flight Simulator 2004

HARDWARE

116 AMD Ryzen 9 7950X3D

120 Kaufberatung:
Ergonomische Tastaturen

124 Kaufberatung: Controller für den PC

AKTUELL

8 Minecraft D&D

8 Assassin's Creed Red

8 The Last of Us

9 Sun Haven

9 Electronic Arts

9 Die Sims 4

10 Kolumne: Schlechte PC-Releases

13 GameStar Talk.

RUBRIKEN

3 DVD-Inhalt

5 Editorial

6 Inhalt

12 Feedback

70 Das Team

129 Die Vorletzte

130 Vorschau / Impressum