



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

FREIWILLIG IN DER HÖLLE

Es gibt nicht viele Spiele, bei denen wirklich die ganze Redaktion geschlossen exakt zur gleichen Zeit parat steht. Genau so war es aber Mitte März bei den beiden Beta-Phasen von Diablo 4. Sogar ausgewiesene Diablo-4-Skeptiker wie Kollegin Petra (lest unbedingt ihren Meinungskasten in unserer Titelstory ab Seite 20) reichten sich geduldig in die Server-Warteschlange ein, um herauszufinden, wie gut Blizzards Höllenritt denn nun wirklich ist. Schließlich ist es schon fast vier Jahre her, dass das Action-Rollenspiel angekündigt wurde, und die Informationslage zu diesem Thema war lange Zeit eher dünn. Jetzt aber haben wir endlich Gewissheit: Ja, es wird super. Aber auch: Ja, Blizzard hat durchaus noch ein paar Baustellen zu bereinigen. Ach, und weil wir immer wieder gefragt werden: Zum Start von Diablo 4 wird es natürlich ein großes GameStar-Sonderheft geben, eine unserer sogenannten Black Editions. Haltet einfach auf GameStar.de Ausschau oder meldet euch für einen unserer Newsletters an, ab Anfang Mai wird diese Diablo-Bibel vorbestellbar sein.

Gutes Remake, schlechter Port

Bekanntlich ist es immer knifflig, wenn ein Spiel nicht nativ für aktuelle PCs entwickelt wird, sondern etwa auf altem Code basiert oder von der Konsole kommt. Entsprechend kritisch schauen wir auf Neuauflagen und PlayStation-Ports. Dass so eine Transplantation glücken kann, zeigt die hervorragende Neuauflage von Resident Evil 4 (Seite 74), die den Charme des Originals einfängt und es spielerisch sogar noch verbessert. Was bei der Reise auf ein anderes System für grauenvolle Dinge passieren können, bespielt dagegen The Last of Us, Part 1 (Seite 82). Das Gruseligste an dieser PS5-Umsetzung sind nicht etwa die Clicker, sondern die Technik. Kollege Dimi hat übrigens zum Zustand aktueller PC-Releases auf Seite 10 eine nachvollziehbare Befürchtung. Dank unserer Tests könnt ihr immerhin selbst entscheiden, ob ihr trotz Bugs schon mal spielen wollt oder ob ihr lieber auf hoffentlich heilende Patches wartet. Und währenddessen vielleicht mal bei unserem neuen Baby GameStar Talk. (mehr ab Seite 13) vorbeischaue. So oder so wünschen wir euch ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen

MARKUS



Anno 1800 Visionärsausgabe

Egal ob ihr als Neuling in die Anno-Welt einsteigt oder als Veteran zurückkehrt – wir helfen euch beim effektiven (und schönen!) Bauen. In unserem extradicken Sonderheft (192 Seiten!) gibt's Guides zum Hauptspiel sowie zu allen zwölf Addons. Mit uns macht ihr alle Bewohner glücklich und baut Mammutprojekte wie das Fußballstadion oder den Staudamm. Dazu legen wir ein XXL-Poster mit Infos zum Spiel und einem schicken Motiv aus der Neuen Welt. Zum aktuellen Anniversary Update bekommen Heftkäufer den Guide dazu natürlich gratis als E-Paper. Das GameStar-Sonderheft Anno 1800 Visionärsausgabe – jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/anno



Heft mit Gratis-DLC!

Im August 2020 erschien der Flight Simulator von Microsoft und propellierte sich direkt auf viele Festplatten. Wir begleiteten den Start damals mit einem dicken Sonderheft. Mittlerweile gibt es jede Menge Updates, und inzwischen hat dieses Sonderheft sogar schon einen Nachfolger. Unsere Simulationsprofis bringen euch mit Guides in und durch die Luft, egal ob ihr Einsteiger oder Veteran am Steuerknüppel seid. Der Clou: Ähnlich wie bei Anno 1800 erweitern wir auch hier unser Sonderheft-E-Paper, wenn es eine Erweiterung gibt – zum Beispiel kürzlich mit einem Guide zur legendären Antonov 255 oder mit speziellen Einsteiger- und Profianleitungen. Am besten gleich bestellen unter

www.gamestar.de/flightsimulator