



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

PRIMELN UND PHARAO

Ja, wir geben es zu: Es war nicht leicht, einen griffigen Namen für unsere Titelstorystrecke in dieser Ausgabe zu finden. Schließlich haben wir uns aber auf den »Strategie-Frühling« geeinigt. Einfach weil Strategie das zweitliebste Genre (nach den Rollenspielen) der GameStar-Leser (und zugegeben auch meins) ist. Und weil wirklich niemand den Frühling blöd findet – außer Heuschnupfer wie ich vielleicht. Aber selbst dann freut man sich über mehr Sonne! Von der solltet ihr aber nicht zu viel auf den Monitor scheinen lassen, sonst verliert ihr vielleicht die Übersicht. Und die braucht man bei Hits wie Company of Heroes 3 (Seite 28), Spellforce: Conquest of Eo (Seite 36) oder Pharaoh: A New Era (Seite 42) dringend. Bis allerdings Spiele wie Songs of Silence (Seite 17) oder Pioneers of Pagonia (Seite 24) erscheinen, ist es schon wieder Herbst und übermäßige Sonneneinstrahlung vermutlich kein Problem mehr. Ihr merkt schon, unser Strategie-Frühling zieht sich über das ganze Jahr!

Ein angenehmer Nebeneffekt unserer langwierigen Namenssuche übrigens: Mit F2P-Februar, MMO-März, Aufbau-April, MOBA-Mai und JRPG-Juni haben wir gleich jede Menge künftige Titelstorystrecken erbrainstormt! Ist das nicht super? Nein, ohne Quatsch: Schreibt uns gern an brief@gamestar.de, was ihr von solchen Sammelstories wie in dieser Ausgabe haltet. Falls ihr mit Strategie nix am Hut habt, gibt es in dieser Ausgabe aber trotzdem genug Stoff für euch. Der Testteil ist mit Hogwarts Legacy (Seite 70), Atomic Heart (Seite 82), Returnal (Seite 88) und vielen weiteren Perlen prall gefüllt.

Zurück in die Zwischenlande

Um ein Haar hätten wir in dieser Ausgabe jedoch die Titelstory in letzter Sekunde umgeschmissen. Denn zwei Tage vor Druck kündigte From Software mit Shadow of the Erdtree per Tweet eine große Erweiterung zum ebenso düsteren wie ultra erfolgreichen Elden Ring an. Sogar mit einem schicken, hochauflösenden Artwork, das unser Cover hätte zieren können. Blöd nur, dass die mitgelieferten Infos nicht für eine klassische GameStar-Titelstory auf sechs Seiten gereicht hätten – es gibt nämlich keine. Was es aber gibt, sind jede Menge Gerüchte und Wünsche, die unsere Elden-Ring-Expertin Petra zusammen mit ihrer eigenen Einschätzung auf Seite 64 für euch zusammengefasst hat. Bis wir wieder in die Zwischenlande reisen, dürfte aber noch einige Zeit vergehen. Bis dahin wünschen wir ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Anno 1800 Visionärsausgabe

Egal ob ihr als Neuling in die Anno-Welt einsteigt oder als Veteran zurückkehrt – wir helfen euch beim effektiven (und schönen!) Bauen. In unserem extratradicken Sonderheft (192 Seiten!) gibt's Guides zum Hauptspiel sowie zu allen zwölf Addons. Mit uns macht ihr alle Bewohner glücklich und baut Mammutprojekte wie das Fußballstadion oder den Staudamm. Wir erklären, wie sich die neu eingeführte Elektrizität auf die bisherigen Inseln auswirkt und wie ihr mit eurem bevorzugten Spielstil ans Ziel kommt. Dazu legen wir ein XXL-Poster mit Infos zum Spiel und einem schicken Motiv aus der Neuen Welt. Und wenn im April das Anniversary-Update erscheint, bekommen Heftkäufer natürlich den Guide dazu gratis als E-Paper. Das GameStar-Sonderheft Anno 1800 Visionärsausgabe – jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/anno



Heft mit Gratis-DLC!

Im August 2020 erschien der Flight Simulator von Microsoft und propellierte sich direkt auf viele Festplatten. Wir begleiteten den Start damals mit einem dicken Sonderheft. Mittlerweile gibt es jede Menge Updates, und inzwischen hat dieses Sonderheft sogar schon einen Nachfolger. Unsere Simulationsprofis bringen euch mit Guides in und durch die Luft, egal ob ihr Einsteiger oder Veteran am Steuerknüppel seid. Der Clou: Ähnlich wie bei Anno 1800 erweitern wir auch hier unser Sonderheft-E-Paper, wenn es eine Erweiterung gibt – zum Beispiel kürzlich mit einem Guide zur legendären Antonov 255 oder mit speziellen Einsteiger- und Profianleitungen. Am besten gleich bestellen unter

www.gamestar.de/flightsimulator