



Die Dialoge lassen sich zum Glück überspringen! \*lach\* ... Das ist so toll. \*freu\*



## Neon White

# STYLISCHE HIGHSCORE-JAGD

Genre: **Shooter** Publisher: **Annapurna Interactive** Entwickler: **Angel Matrix** Termin: **13.12.2022** Sprache: **Englisch, deutsche Texte**  
 USK: **ab 12 Jahren** Spieldauer: **5 Stunden** Preis: **25 Euro** DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: –

Neon White löste Mitte 2022 einen kleinen Hype auf Switch und PC aus, ist hierzulande aber völlig unbekannt. Wird also Zeit, dass wir endlich testen. Von Dennis Zirkler



Das Jahr 2022 war für Shooter-Fans definitiv nicht das beste, zumindest wenn man auf opulente AAA-Produktionen steht. Aber zum Glück gibt's noch den Indie-Bereich, der

2022 die besten Shooter-Ideen hatte: Kruder Humor in High on Life, Rhythmus in Metal: Hellsinger – und dann gibt's da noch Neon White, von dem ihr vermutlich noch nie gehört habt. Ein Anime-Speedrun-FPS mit Visual-Novel-Dating-Sim-Elementen, das von den Entwicklern mit dem Slogan »Von Freaks für Freaks« beworben wird. Klingt merkwürdig, kommt auf Steam aber auf 98 Prozent positive Nutzerbewertungen.

Allerdings machen die das Dialogdebakel eher noch offensichtlicher. Immerhin kann man alle Gespräche auch überspringen.

### Springen, schießen, sterben

Neon White ist kein Einzelspieler-Shooter à la Doom oder Call of Duty. Vielmehr steht

## MEINUNG

Dennis Zirkler  
@YungWerner



Kurz vor Weihnachten habe ich mit Kollegen noch darüber gequatscht, was wir zwischen den Feiertagen spielen werden. Meine Antwort lautete: dieselben Spiele wie immer. Spiele, die ich hasse, aber von denen ich nicht loskomme. Ich verbringe seit Jahren einen Großteil meiner Spielzeit damit, irgendwelchen Belohnungsmechaniken hinterherzulaufen, etwa Rangaufstiegen in League of Legends und Hearthstone, oder ich grinde mich durch den Battle Pass von Fortnite oder auch Call of Duty: Modern Warfare 2. Dass das Spielen dabei an sich gar nicht so viel Spaß macht, sondern nur das Gewinnen, hat mir irgendwie zu denken gegeben. Bei Neon White habe ich das komplette Gegenteil erlebt. Das Spielprinzip ist so simpel, aber macht so viel Spaß. Selbst wenn ich 50 mal in denselben Abgrund stürze, weil ich diesen einen unmöglichen Sprung doch noch irgendwie schaffen will. Dank dieses Tests fühle ich mich in einem Vorsatz für 2023 bestätigt: mehr Spiele spielen, die wirklich Spaß machen! Und Neon White gehört definitiv dazu.

### Gott ist ein Weeb

Die Geschichte von Neon White klingt zu nächst einmal spannend und einzigartig: Ihr verkörpert den Attentäter White, der von Gott persönlich gemeinsam mit seinem alten Team aus der Hölle gerettet wird, um seine Drecksarbeit zu erledigen. Der Himmel leidet nämlich gerade an einer Dämonen-invasion, und auf die Auftragskiller wartet eine pralle Belohnung: Wer bei der Säuberung den besten Job macht, darf anschließend im Paradies bleiben. Die Story steckt voller Twists und interessanter Ideen, die aber ratzfatz wieder zerstört werden. Das liegt vor allem an den klischeehaften Charakteren, die nach den Farben ihrer Haare benannt sind: Red ist eine mysteriöse Verführerin, Violet ein sadistisches E-Girl und Green der brutale Bösewicht.

Es gibt gute Anime-Stories mit tiefgründigen Charakteren und Plots. Und es gibt Animes, die Fremdscham auslösen. Der Storyteil von Neon White gehört leider zu Letzterem. Wahrscheinlich wissen das auch die Entwickler, die Unmengen selbstironischer Witze in die Dialoge eingebaut haben.



hier eure Geschwindigkeit im Fokus, denn ihr müsst in bester Speedrun-Manier durch knapp 100 Levels hetzen, alle Dämonen abknallen und das Ende der Karte erreichen. Je nachdem wie schnell ihr dabei seid, gibt's eine Bronze-, Silber-, Gold- oder Ass-Medaille. Das klingt nach simpler Highscore-Jagd, entpuppt sich aber als genialer Zeitfresser.

Die Bewegungen im Spiel funktionieren nicht nur jederzeit punktgenau, sondern werden durch das Waffensystem erst so richtig genial. Jede Knarre dient nicht nur zum Töten der Dämonen, sondern lässt sich auch abwerfen, um eine Bewegungsfähigkeit auszulösen. Mit der Pistole könnt ihr etwa einen Doppelsprung ausführen, mit dem Gewehr durch die Luft sprinten und mit der Maschinenpistole wieder blitzschnell auf dem Boden landen. Unser persönlicher Favorit ist aber der Raketenwerfer, mit dem wir nicht nur explosive Rocket Jumps vollziehen können, sondern ihn auch als Enterhaken verwenden, wenn wir ihn abwerfen. Dazu kommt das wohl beste Leveldesign, das wir 2022 in einem Shooter erlebt haben. Jede Karte ist von Grund auf so konzipiert, dass es mehrere verschiedene Routen zum Ziel gibt. Das Spiel leitet euch zunächst über einen offensichtlichen Weg, der auch in hö-



Die Handlung wird gelegentlich auch in 3D-Zwischensequenzen weitererzählt.

heren Levels mit etwas Übung stets schaffbar ist, selbst für Shooter-Neulinge. Hier könnt ihr allein mit gutem Timing, optimierten Laufwegen und einem schnellen Finger am Abzug schon oft eine Goldmedaille freischnallen. Wenn ihr diese erreicht habt, bekommt ihr einige Abkürzungen angezeigt, mit denen sich die begehrte Ass-Medaille erreichen lässt. Richtig spannend wird es aber erst, wenn ihr euch selbst Gedanken macht und damit beginnt, mit eigenen Abkürzungen zu experimentieren. Die Levels sind nämlich viel offener, als sie zunächst erscheinen. Wir hätten Neon White locker in fünf Stunden durchspielen können, doch wir haben uns immer wieder dabei erwischt, abgeschlossene Maps umgehend zu wiederholen, um unsere Zeiten ein paar Sekündchen zu verbessern oder Shortcuts auszutesten. Das Gefühl, wenn man ein Zwei-Minuten-Level nach zahlreichen Versuchen und mit einer coolen Idee in unter 30 Sekunden absolviert, ist nämlich unbezahlbar.

### Für wen lohnt sich Neon White?

Ihr müsst keine abgebrühten, ehrgeizigen Speedrun-Fans sein, um mit Neon White Spaß zu haben. Und erst recht keine Freaks, wie die Entwickler euch glauben lassen wollen – wobei solche »Freaks«, die sich schon in anderen Spielen wie Trackmania oder Super Meat Boy stundenlang um Bestzeiten bemüht haben, sicherlich noch ein wenig mehr Spaß daran haben werden als der Durchschnittsspieler. Einzig die Tatsache, dass die Geschichte des Spiels mit ihrer Mischung aus alberner Dramatik, schlechten Dialogen und unlustiger Selbstironie nicht zündet, verhindert einen Ausflug in höhere Wertungsregionen – schließlich ist das Spiel zur Hälfte eine storylastige Visual Novel. ★

#### Eignet sich für euch, wenn ...

- ... euch Gameplay wichtiger als Handlung ist.
- ... ihr nach einer innovativen Shooter-Idee sucht.
- ... euch die Jagd nach Highscores motiviert.

#### Eignet sich für euch nicht, wenn ...

- ... ihr opulente Grafik wollt.
- ... es euch bei Animes den Rücken runterläuft.
- ... ihr Wert auf eine gute Story legt.



Neon White setzt bei der Bewaffnung auf ein Kartensystem, eine Knarre sieht ihr nicht.

## NEON WHITE

### SYSTEMANFORDERUNGEN

#### MINIMUM

Core 2 E6750 / Phenom 2 X3  
GTS 450 / Radeon HD 5750  
6 GB RAM, 6 GB Festplatte

#### EMPFOHLEN

i3 2100 / Phenom 2 X4  
GTX 750 / Radeon HD 7850  
6 GB RAM, 6 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



👍 stylische Optik 👍 treibender Drum'n'Bass-Soundtrack 👍 unterstützt 120-Hz-Modus 👎 Levels ähneln sich sehr 👎 Grafik ist bestenfalls zweckmäßig

### SPIELDESIGN



👍 gelungene Steuerung 👍 punktgenaues Movement 👍 innovatives Waffen-/Bewegungssystem 👍 grandioses Leveldesign

### BALANCE



👍 auch für Einsteiger schaffbar 👍 Skill-Tutorials 👍 Levels auf Fähigkeiten zugeschnitten 👍 Hinweise auf Medailleurten 👎 leichte bis schwere Routen

### ATMOSPÄRE / STORY



👍 einige kreative Ideen 👍 gut vertonte Gespräche 👎 schlechte Dialoge 👎 misslungener Mix aus Dramatik und Humor 👎 eindimensionale Charaktere

### UMFANG



👍 fast 100 Levels 👍 jede Karte lädt zum Wiederspielen ein 👍 viele Challenge-Modi 👍 versteckte Geheimnisse auf jeder Map

### FAZIT

Neon White perfektioniert sein simples und einzigartiges Shooter-Konzept, gewinnt für seine Story aber keine Preise.

