



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

ES WIRD GUT!

Manchmal fällt es sogar einem Optimisten wie mir schwer, sich auf Release-Termine von Spielen zu verlassen oder gar zu freuen. Vor ziemlich genau einem Jahr haben wir euch in einer großen Strecke 28 Titel vorgestellt, die noch 2022 erscheinen sollten. Elf davon haben es nicht geschafft, mit einigen davon gibt es in unserer Titelstory zu den Hits 2023 (Seite 14) ein Wiedersehen. Immerhin heißt so eine Verschiebung im Idealfall, dass das Spiel besser und bugfreier wird. Das ist zumindest die Hoffnung, die wir etwa für Starfield hegen. Denn in realistischer Aktion haben wir Bethesdas Weltraumepos bisher noch nicht gesehen, geschweige denn gespielt. Letzteres können wir jetzt immerhin von Atomic Heart (Seite 38) behaupten, lange Zeit eine große Unbekannte im Reigen der kommenden Shooter. Unser Fazit: Das könnte gut werden! Ziemlich sicher sind wir uns da auch bei unserer heimlichen zweiten Titelstory, Shadow Gambit (Seite 28). Selbst spielen konnte Kollegin Petra das zwar auch nicht, aber die Macher bei Mimimi haben nun wirklich genug Erfahrung im Genre, sodass uns da böse Überraschungen erspart bleiben dürften.

Im Spielzeugladen

Überrascht waren wir übrigens auch von den Reaktionen auf die Vorletzte in unserer Weihnachtsausgabe. Eigentlich als Spaß gedacht, haben uns doch tatsächlich zwei Leser ihre PC-Weihnachtslieder geschickt. Wer reinhören will, findet die Beiträge der Hobbymusiker unter www.gamestar.de/vorletzte-xmas. Und wo wir gerade bei Hobbys sind: Inspiriert durch den Test von Gundam Evolution (Seite 84) hat uns der GamePro-Kollege Kai Schmidt einen Einblick in seine Mech-Werkstatt gewährt, wo beeindruckende Gundam-Modelle entstehen (Seite 88). Uns würde interessieren, was ihr von solchen Tellerrandartikeln haltet. Sollen wir euch hin und wieder mal unsere privaten Hobbys zeigen? Natürlich immer mit Spiele- oder Technikbezug? Schreibt uns doch eure Meinung dazu an brief@gamestar.de. Wir wünschen euch jedenfalls ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen

MARKUS



Anno 1800 Visionärsausgabe

Mit der jüngsten Erweiterung Aufstieg der Neuen Welt legt das Aufbauwunder Anno 1800 in Sachen Komplexität noch mal nach. Egal ob ihr als Neuling in die Anno-Welt einsteigt oder als Veteran zurückkehrt – wir helfen euch beim effektiven (und schönen!) Bauen. In unserem extradicken Sonderheft (192 Seiten!) gibt's Guides zum Hauptspiel sowie zu allen zwölf Addons. Mit uns macht ihr alle Bewohner glücklich und baut Mammutprojekte wie das Fußballstadion oder den Staudamm. Wir erklären, wie sich die neu eingeführte Elektrizität auf die bisherigen Inseln auswirkt und wie ihr mit eurem bevorzugten Spielstil ans Ziel kommt. Dazu legen wir ein XXL-Poster mit Infos zum Spiel und einem schicken Motiv aus der Neuen Welt. Das GameStar-Sonderheft Anno 1800 Visionärsausgabe – jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/anno



World of Warcraft: Dragonflight

Blizzards Erfolgs-MMO geht in die nächste Runde! Für alle Abenteurer haben wir mit dem neuen Sonderheft zu WoW: Dragonflight genau den richtigen Begleiter. Wir führen euch durch die neue Zone und die acht zusätzlichen Instanzen – und legen dabei alle Welt- und Instanzbosse. Mit unseren Guides lernt ihr das Drachenfliegen sowie die Besonderheiten des neuen Dracthyr-Volkes und der Rufer-Klasse. Apropos klassisch: Einen großen Teil des Heftes widmen wir auch dem Classic-Addon Wrath of the Lich King. Das große Sonderheft zu World of Warcraft, jetzt am Kiosk oder gleich jetzt bestellen unter

www.gamestar.de/wow