

Stürme verstärken alle Kreaturen in ihrer Nähe mit einem Element.

Die Urstürme

Keine Ruhe vor dem Sturm

Urstürme wüten über die Dracheninseln, angetrieben von der Wut der Primalisten. Wenn ihr sie zurückschlagt, sackt ihr wertvolle Ausrüstung ein, die sich nicht vor Raid Gear verstecken muss! Von Stephan Zielke

Hauptgegner der Drachen in ihrer Heimat sind die Primalisten. Als Anhänger des ältesten Protodrachens Galakrond bekämpfen sie die Aspekte bis aufs Blut. Dazu bedienen sie sich der Kraft aller vier elementaren Ebenen, um Tod und Verwüstung auf den Inseln zu stiften. Diese sogenannten Urstürme korrumpieren jegliches Leben, und ihr müsst ihnen unbedingt Einhalt gebieten.

World-Quests mal anders

Zwei Urstürme tauchen ungefähr alle sechs Stunden auf der Karte der Dracheninseln auf. Ihr habt dann zwei Stunden Zeit, euch ihnen entgegenzustellen. Dabei entspricht jeder

Sturm einem der vier Elemente: Feuer, Wind, Wasser und Erde. Diese Events verändern die Umgebung, auch die Gegner im jeweiligen

Gebiet entsprechen dann der elementaren Ausrichtung. So werdet ihr in einem Wasser-Ursturm in strömendem Regen stehen, wäh-



Urstürme werden auf der Weltkarte mit einem dicken X markiert, auf der Zonenkarte (Bild) dann mit diesem türkisfarbenen Symbol.

Tauscht eure elementare Beute im Labor von Valdrakken ein.



Das Set der wütenden Gewitterstürme

Schon bei zwei Teilen bietet das Set der wütenden Gewitterstürme sehr gute Werte, bei sechs dreht es richtig auf. So kommt ihr auch ohne Instanz-Trips an ordentliches Gear.

- ✦ **2er-Bonus:** Erhöht den höchsten Sekundärwert um 226.
- ✦ **4er-Bonus:** Wenn ihr einen Gegner tötet, der Erfahrung oder Ehre gewährt, erhaltet ihr einen Funken der Ursprünglichen. Sobald ihr fünf Stapel erreicht habt, wird euer nächster Einsatz einer offensiven Fähigkeit gegen ein Einzelziel einen vernichtenden Elementarschlag auslösen.
- ✦ **6er-Bonus:** Tödlicher Schaden bringt urtümliche Energie zum Überladen und gewährt für acht Sekunden Immunität gegen jeglichen Schaden und schädliche Effekte. Kann nur in den Außenbereichen auf den Dracheninseln verwendet werden.



Die Energie der Urstürme wütet auch durch die Rüstung selbst.

Kosten der Ursturm-Teile

ITEM	359ER-AUSRÜSTUNG	UPGRADE ZU 385ER-AUSRÜSTUNG
Armschienen, Gürtel, Umhang	200 Elementarüberfluss	5 Sturmsiegel
Schultern, Stiefel, Handschuhe	350 Elementarüberfluss	7 Sturmsiegel
Helm, Brust, Beine	500 Elementarüberfluss	10 Sturmsiegel
Einhändige Waffen	500 Elementarüberfluss	9 Sturmsiegel
Zweihändige Waffen	800 Elementarüberfluss	14 Sturmsiegel
Nebenhand	300 Elementarüberfluss	5 Sturmsiegel

rend euch Elitegegner Wasserfontänen um die Ohren werfen. Feuer hingegen lässt Lava aus dem Boden brechen, und hitzige Elementare liefern euch ein Feuergefecht – im wahrsten Sinne des Wortes.

Die Events haben mehrere Stufen, die ihr erledigen müsst, bevor sich der Sturm legt. Tötet mehrere Gegner, erledigt einen Boss oder verteidigt eine Position. Das funktioniert zwar auch allein, aber die zusätzlichen Eliten und Bosse werdet ihr leichter in einer Gruppe besiegen. Aber keine Sorge, dass ihr nun einen Raid formen müsst. Drei bis fünf Spieler reichen völlig.

Als Belohnung erhaltet ihr zwei Arten von Gegenständen. Zum einen Elementarüberfluss, den ihr von jedem Gegner innerhalb eines Sturms einsammeln könnt. Hier gibt es keine Obergrenze, wie viel davon ihr farmen dürft. Von Elitegegnern hingegen erhaltet ihr mit einer gewissen Chance Elementarkerne. Diese sind allerdings begrenzt. Jedes Element droppt innerhalb einer Woche genau einmal, danach heißt es erst einmal: warten.

Dem Sieger gehört die Beute

Was fangt ihr nun mit den ganzen Ressourcen an? Im Saphirviertel der Hauptstadt Valdrakken trifft ihr Forscher des Valdrakken-Abkommens, welche die Gefahren, aber auch die mächtigen Energien der Urstürme erfor-

schen und die Ressourcen gerne nehmen. Mythressa interessiert sich für den Elementarüberfluss, den ihr gesammelt habt, und bietet euch seltene Rüstungsteile und Waffen an. Diese entsprechen demselben Item-Level, das ihr auch in heroischen Dungeons erwarten dürft: 359. Da ihr kein Limit für das Farmen von Überfluss habt, könnt ihr euch so in kürzester Zeit ein schickes Set zusammenfarmen, ohne nur eine einzige Instanz zu betreten.

Die Elementarkerne hingegen solltet ihr Rethelshi zeigen. Der Dracthyr tauscht jedes Element gegen ein Sturmsiegel ein. Mit

Die Waffen wurden perfekt auf die Rüstungen abgestimmt und sind ein Muss für alle Transmog-Fans.



diesen Siegeln könnt ihr die Ausrüstung auf epische Qualität von Item-Level 385 aufwerten, das irgendwo zwischen dem LFR-Schwierigkeitsgrad und normalen Raids liegt. Mit genügend Geduld kommen so diesmal auch Spieler, die nicht gerne Instanzen besuchen, an gutes Equipment.

Unberechenbare Stürme

Die Urstürme erschienen nicht direkt zum ursprünglichen Release von Dragonflight, sondern erst mit dem Start von Season 1. Diese begann zusammen mit dem Raid und Mythic+Dungeons am 14. Dezember 2022, also zwei Wochen nach dem Release-Termin der Erweiterung. Es kann deshalb durchaus sein, dass ihr die angebotene Ausrüstung zu diesem Zeitpunkt schon nicht mehr braucht, wenn ihr dann eventuell schon fleißig einige heroische Instanzen erfolgreich hinter euch gebracht habt.

Vielleicht sehen die Urstürme dann auch etwas anders aus, als von uns hier im Artikel beschrieben. Denn die Events wurden vorab nur über einen begrenzten Zeitraum in der Beta getestet und veränderten sich dabei bereits massiv. Es erschienen andere Gegner, Ziele änderten sich, bei jeder Iteration wurden unterschiedliche Effekte getestet, bis sie schließlich wieder komplett von den Beta-Servern verschwanden. Dieser Guide bildet daher den letzten Stand vor Redaktionsschluss Mitte November 2022 ab. ★



Die kurzen Sturm-Events im Pre-Patch (Bild) könnten in Season 1 etwas anders ablaufen.