



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

HIER SEYEN DRACHEN!

Wir kennen euch ganz genau! Also jetzt nicht persönlich, aber ganz generell wissen wir ziemlich konkret, wer unsere Leser sind. Wie alt, wie gebildet, welches Lieblingsgenre und so weiter. Unsere Abonnementumfragen liefern uns da immer gute Ergebnisse. GameStar-Leser mögen Rollen- und Strategiespiele, sagen aber auch zu einem gelegentlichen Actionspiel oder einem knackigen Shooter nicht nein. Das spiegelt übrigens auch ziemlich genau – Überraschung! – die Vorlieben in der Redaktion wieder. Ein Trend, den wir im Lauf des letzten Jahres (vor allem auch auf GameStar.de) beobachtet haben: Fantasy-Szenarios feiern nach einer regelrechten Hochzeit für Cyberpunk-, Sci-Fi- oder Endzeitgeschichten gerade ein großes Comeback! Deshalb widmen wir unsere Titelstory (Seite 14) und große Teile dieser Ausgabe der Faszination Fantasy. Wir zeigen euch unsere Lieblingsspiele (Seite 18) und gewähren einen Einblick in die Arbeit eines Rollenspielautors (Seite 23), den ihr sehr wahrscheinlich kennt. Im ganzen Heft kennzeichnen wir die Fantasy-Titel mit unserem schicken Drachen-Button, sei es nun die Vorschau auf das bald erscheinende Hogwarts Legacy (Seite 28) oder der Test der anspruchsvollen Zwergensimulation Dwarf Fortress (Seite 60).



Und noch ein Knopf

Wo wir gerade bei Buttons sind: In schöner GameStar-Tradition gibt es auch in dieser wie den folgenden Ausgaben die »Vergessenen Perlen«. Das sind Spiele, die uns unter dem Jahr einfach durchgerutscht sind oder die wir aus irgendeinem anderen Grund nicht getestet haben. Dabei ist der Name vielleicht etwas irreführend, denn nicht alle dieser Titel bekommen eine hohe Wertung. Das fuchsige Abenteuer Tunic (Seite 70) verbaut sich die etwa mit Balanceproblemen. Aber alle »Perlen« haben etwas ganz Besonderes, was sie aus der Masse herausstechen lässt. Kleiner Tipp: Falls ihr das hervorragende Roadwarden (Seite 72) noch nicht besitzen solltet, wartet einfach ein paar Monate. Aus gut informierter Quelle (ich) wissen wir, dass das ungewöhnliche, fesselnde Rollenspiel im Lauf des Jahres 2023 als Vollversion bei einer GameStar-Ausgabe dabei sein wird. Bis dahin wünschen wir euch ...



... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Anno 1800: Visionärsausgabe

Mit der jüngsten Erweiterung Aufstieg der Neuen Welt legt das Aufbauwunder Anno 1800 in Sachen Komplexität noch mal nach. Egal ob ihr als Neuling in die Anno-Welt einsteigt oder als Veteran zurückkehrt – wir helfen euch beim effektiven (und schönen!) Bauen. In unserem extradicken Sonderheft (192 Seiten!) gibt's Guides zum Hauptspiel sowie zu allen zwölf Addons. Mit uns macht ihr alle Bewohner glücklich und baut Mammutprojekte wie das Fußballstadion oder den Staudamm. Wir erklären, wie sich die neu eingeführte Elektrizität auf die bisherigen Inseln auswirkt und wie ihr mit eurem bevorzugten Spielstil ans Ziel kommt. Dazu legen wir ein XXL-Poster mit Infos zum Spiel und einem schicken Motiv aus der Neuen Welt. Das GameStar-Sonderheft Anno 1800: Visionärsausgabe – jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/anno



World of Warcraft: Dragonflight

Blizzards Erfolgs-MMO geht in die nächste Runde! Für diese Abenteurer haben wir mit dem neuen Sonderheft zu WoW: Dragonflight genau den richtigen Begleiter. Wir führen euch durch die neue Zone und die acht zusätzlichen Instanzen – und legen dabei alle Welt- und Instanzbosse. Mit unseren Guides lernt ihr das Drachenfliegen sowie die Besonderheiten des neuen Drachthyr-Volkes und der Rufer-Klasse. Apropos klassisch: Einen großen Teil des Heftes widmen wir auch dem Classic-Addon Wrath of the Lich King. Das große Sonderheft zu World of Warcraft, jetzt am Kiosk oder gleich jetzt bestellen unter

www.gamestar.de/wow