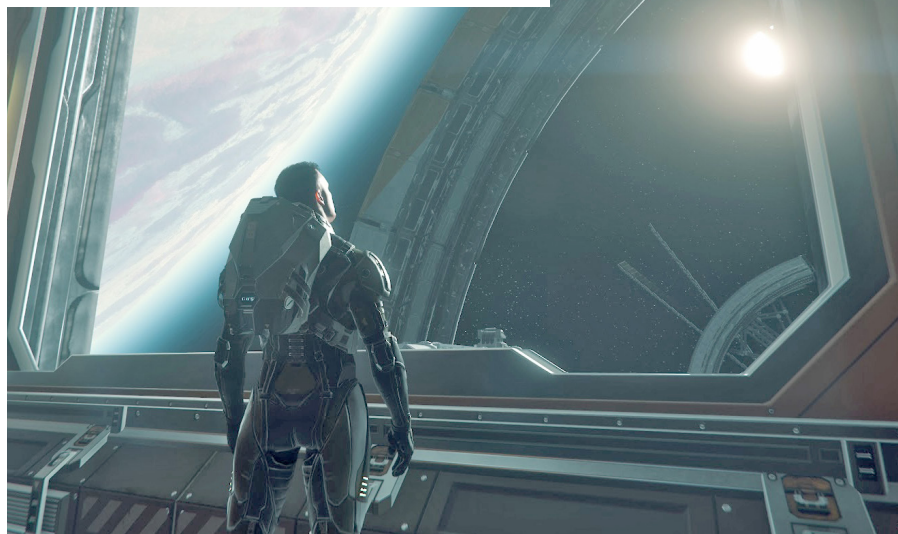




# FEEDBACK

Star Citizen ist der bereits spielbare Dauerentwicklungs- titel. Die einen lieben es, die anderen zweifeln.



## Gaming Virgin: Risen

Irgendwie tröstet es mich ja, dass es anscheinend noch eine andere Person in der deutschen Gaming-Welt gibt, die nicht so ein heißblütiger Gothic- oder Risen-Verfechter ist. Ich versuche es immer wieder mit Spielen von Piranha Bytes, und ich mag auch vieles an den Konzepten, leider ist die Umsetzung einfach immer schwierig. **Daiell**

Leider hat Sascha so ziemlich recht. Und ich lag beim Lesen vor Lachen auf dem Boden. Danke, dass endlich mal einer so eine ehrliche »Spielebewertung« schreiben durfte. Äh, musste, wohl. **Raudies**

Ein guter Artikel, ehrlich und gut analysiert. Ich habe das Spiel nach Release gespielt und hatte auch ein paar Bugs. Sogar einen so schweren, dass er die Story blockiert hat, was ich noch nie in Piranha-Bytes-Spielen hatte. Na ja, ich habe ihn gelöst, indem ich den sich nicht mehr bewegenden NPC angriff und an den Ort pultete, an den er hinmusste. **CohenCohenson**

## Star Citizen

Immer wieder liebäugle ich mit diesem Titel, verfolge die Neuigkeiten, lese mir Berichte dazu durch, und immer wieder denk ich mir, ne, das ist mir einfach zu krass, da bin ich selber zu casual, und mich würde das zu arg frustrieren, und viel von der Magie würde verloren gehen, die diese Simulation ausstrahlt. Ich wünsch euch weiterhin viel Spaß und Energie, in diese Welten einzutauchen, das Spiel am Leben zu erhalten und auch Leuten wie mir die Möglichkeit zu geben, einen Teil dieses Universums zu erleben und vielleicht irgendwann selbst mal zu den Sternen zu reisen! **EinhornFungus**

Ich spiele es, wenn es fertig ist ... und ich dann noch lebe! Wird eng, habe die 40 schon überschritten. **SirHobbes**

Ich bin ein Privateer-Liebhaber der ersten Stunde, deshalb habe ich mir damals bei der Ankündigung fast in die Hose gemacht vor Freude, denn sowas wie Star Citizen hab ich mir immer gewünscht. Die vielen Verzö-

gerungen sind zwar bisweilen nervig, aber man darf nicht vergessen, die Technik hat sich in den letzten zehn Jahren rasant entwickelt, und Chris Roberts ist a) ein Visionär und b) unabhängig von Aktionären einer Firma wie EA. Denn wenn solche Dinge nicht gegeben sind, kommt sowas wie Battlefield 2042 dabei raus. Da sind mir das lange Warten und die weiteren Verbesserungen bei Star Citizen allemal lieber. Also ich bleibe dabei und weine keinem der Euros nach, die ich in das Projekt gesteckt habe. Go Chris! **jaiemkaizk**

## Park Beyond

Danke für den amüsanten Artikel. Das Spiel ist zwar nichts für mich, aber ich war davon überzeugt, dass, wenn der Artikel von Géraldine kommt, schon alleine ihr Schreibstil meine Stimmung heben wird. Ich wurde nicht enttäuscht. **ABR**

Das ist ein toller Artikel, Géraldine! Mir gefällt die Mischung aus Berichterstattung, Reisetagebuch und Leidenschaft zum Spielejournalismus. Trotz der Länge sehr unterhaltsam und interessant geschrieben. **MetalMatze**

Nach dem Artikel weiß ich nicht, worauf ich mehr Lust habe: den Europapark zu besuchen oder Park Beyond zu spielen. Bitte mehr von diesen Selbstversuchen. **Grotuk**

Du bewegst dich in einer Grauzone aus Journalismus und Literatur, Géraldine – eine Bereicherung! Das Menschliche gefällt mir. (Und im Gegensatz zum Spiel interessiert mich das auch.) Auch der hinter Höflichkeit versteckte, nicht wertende Zynismus (im alten Wortsinn gemeint) ist bereichernd. Dass der Informationsauftrag über Park Beyond

dabei kein bisschen zu kurz zu kommt, ist eine beachtliche Leistung! **803**

## Victoria 3

Vielen Dank für den super Test :) Er bestätigt nicht nur ziemlich genau, was sich in den letzten Wochen bereits abgezeichnet hat, sondern auch, dass, wie von den Entwicklern beabsichtigt, der Fokus des Spiels einfach ein anderer ist im Vergleich mit anderen Paradox-Spielen. Und das finde ich gut! Es hebt Victoria 3 sehr deutlich von allen anderen Paradox-Spielen ab und schafft ein neues Spielprinzip, das es so generell in anderen Spielen (ich kenne zumindest keine) noch nicht gab. **burglar**

Ich habe diesen Text sehr aufmerksam gelesen, in seiner vollen Länge, und sehr gut verstanden, dass Victoria 3 kein Spiel für mich ist. Was ja auch ein Ergebnis ist. Danke für den faszinierenden Einblick! **Chabneruk**

Lieben Dank für den ausführlichen Bericht! Ich bin gleichzeitig eingeschüchtert wie auch entschlossen, es mir anzuschauen, wie ich mir alle Paradox-Spiele angeschaut habe. Sieht auf jeden Fall wieder wie ein Spiel aus, in dem man die ein oder andere Woche verlieren kann, und vielleicht hat es ja plötzlich wirklich wieder mal diese magische Sogwirkung, die in diesem Genre fast nur Paradox hinbekommt! **DorianTheGray**

Der Test bietet ja fast so viel Umfang wie das Spiel. Hut ab, Reiner! Das nenne ich mal Hingabe. Fühlte mich gut und umfassend informiert. Werde mir das Spiel auf dieser Grundlage kaufen. **zugucker\_**

Eine schöne neue Oberfläche hat Excel da bekommen. **Sebbe**