

AKTUELL



The Witcher 1

HEXER-REMAKE

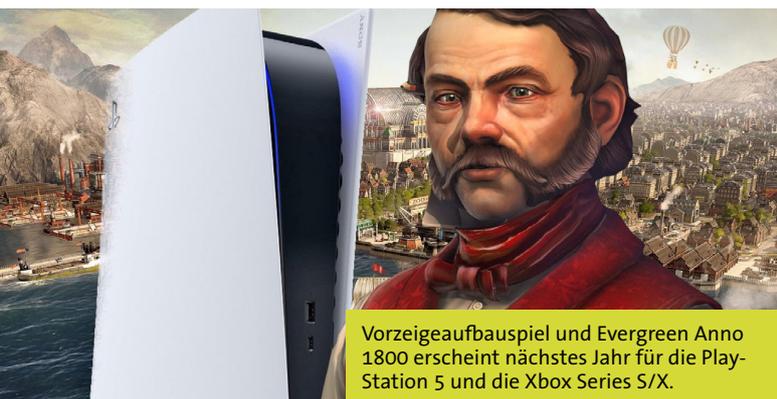
Das Remake wird die Unreal Engine 5 nutzen, bisher gibt es aber nur dieses Bild.

Gleich fünf neue The-Witcher-Spiele wurden jüngst angekündigt, darunter eine komplett neue Trilogie mit neuer Geschichte – allesamt versehen mit kryptischen Projektnamen. Aber zumindest bei Canis Majoris haben wir jetzt Klarheit, es wird ein waschechtes Open-World-Remake von The Witcher 1, also dem Erstling von 2007. CD Projekt wird das Spiel allerdings nicht selbst entwickeln, das übernimmt ein neu gegründetes Studio namens Fool's Theory, bestehend aus Ex-Witcher-Programmierern. Es gibt noch kaum Infos über das Remake. In der Ankündigung der neuen Witcher-Spiele

war von einer »Open-World-Singleplayer-Erfahrung« die Rede, allerdings kann das viel bedeuten: Entweder spielt das Remake wie das Original in einer vergleichsweise kleinen Umgebung rund um Vizima oder in einer deutlich größeren Open World. Auch über die Gameplay-Anpassungen wissen wir noch nichts. Der Release-Zeitraum lässt sich allerdings schon ein wenig eingrenzen. Laut CD Projekt befindet sich das Spiel in einem frühen Stadium und soll nach The Witcher 4 erscheinen – und da das grob für »in zwei Jahren« angesetzt ist, wäre ein Release 2025 oder 2026 realistisch.

Anno 1800

KONSOLEN-AUFBAU



Vorzeigeaufbauspiel und Evergreen Anno 1800 erscheint nächstes Jahr für die PlayStation 5 und die Xbox Series S/X.

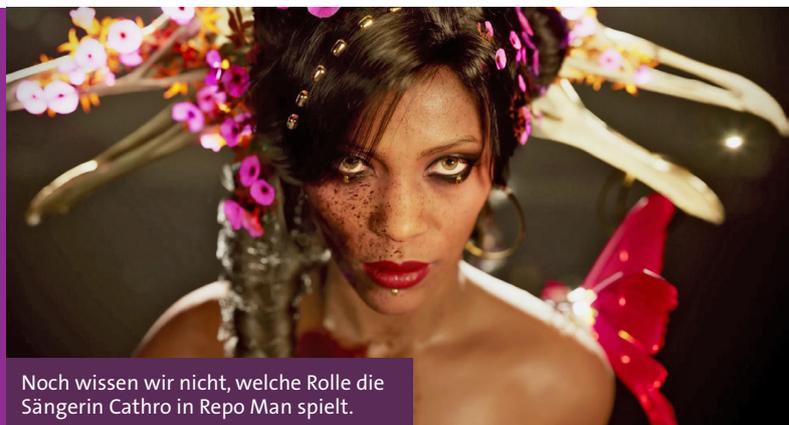
Erstaufling unspektakulär erfolgte vor kurzem eine fast schon historische Ankündigung. Im neuesten Blog-Eintrag der Anno Union kündigte das Entwicklungsteam an, dass es derzeit an einer Konsolenportierung für Anno 1800 arbeite. Kein anderer Hauptteil wurde

bislang jemals für PlayStation oder Xbox veröffentlicht. Die einzigen Ausflüge abseits des PCs erfolgten nur in Form von Handheld-Versionen, wobei es sich eher um Spin-offs als lupenreine Portierungen der PC-Vorlage handelte. Jetzt soll das enorm erfolgreiche Aufbau-spiel aber für PS5, Xbox Series X/S und den Cloud-Service Amazon Luna erscheinen. Im Blog-Eintrag wird nicht nur die Konsolenversion von Anno 1800 angekündigt, das Team sucht außerdem nach ersten Freiwilligen für einen Technical Test. Solltet ihr für diesen Test ausgewählt werden, könnt ihr bereits im November 2022 Anno 1800 auf einer Konsole spielen. Ein Release-Datum für Anno 1800 auf PS5 und Xbox Series X/S gibt es derzeit noch nicht. Allerdings spricht das Team davon, dass es Anfang 2023 noch mehr Informationen geben werde. Davor müsst ihr also nicht mit einer Veröffentlichung rechnen. In der Vergangenheit gingen Entwickler bei der Bedienung immer wieder kleine Kompromisse zugunsten der Controller-Steuerung ein, wenn ein Spiel für PC und Konsole erschien. Diese Gefahr sehen wir hier aber nicht, schließlich ist Anno 1800 ein »reifes« Spiel, an der PC-Bedienung wird sich nichts mehr ändern. Vielmehr wird es spannend zu sehen, wie die Macher die mittlerweile extrem komplexen Menüs konsolentauglich machen wollen. Schon jetzt wollen wir künftigen Konsolenbaumeistern aber unser Anno-Sonderheft ans Herz legen – an den darin erklärten Mechaniken wird sich auch auf PlayStation und Xbox nichts ändern.

Repo Man

INKASSO AM PC

Repo Man ist ein Name, den einige von euch noch kennen könnten. Denn das Spiel wurde 2019 angekündigt, verschwand allerdings spurlos. Jetzt wurde das komplette Projekt rebootet und wird von einem neuen Entwicklerstudio umgesetzt. Es wird ein Action-Rollenspiel aus der Ego-Perspektive. Euer Ziel: Schulden eintreiben! Das macht ihr im Stil einer immersiven Simulation wie Dishonored oder Death Loop. Ihr spielt Arthur Newstead, der in einer fiktiven, düsteren Stadt einen Schuldenberg von 15 Millionen abarbeiten muss. Dafür sucht ihr Schuldner auf, pfändet deren Eigentum und versteigert es schließlich. Euer Ziel sollt ihr jedoch nicht mit Gewalt erreichen. Immerhin könnte dabei wertvolles Mobiliar zu Bruch gehen. Im Fokus steht deshalb eure verbale Überzeugungskraft. Dank Unreal Engine 5 soll das Abenteuer richtig gut aussehen. Der Release



Noch wissen wir nicht, welche Rolle die Sängerin Cathro in Repo Man spielt.

von Repo Man ist derzeit für 2023 auf Steam geplant. Wer schon vorher einen Blick riskieren will, soll im Laufe des ersten Quartals 2023 eine Demo herunterladen können.



Need for Speed Unbound setzt bei Autos und Fahrern auf einen einzigartigen Comic-Look.

Need for Speed Unbound

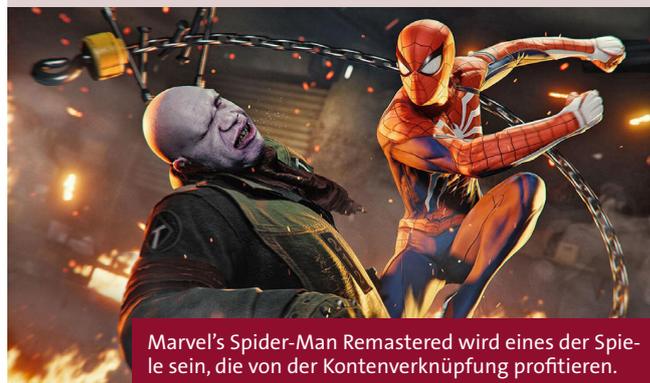
UNDERGROUND MIT ZEICHENTRICK

Noch 2022 erscheint mit Unbound ein neuer Ableger der Need-for-Speed-Reihe unter Burnout-Paradise-Entwickler Criterion Games. Im Gegensatz zu Need for Speed Heat als letztem Ableger des Arcade-Racers fällt sofort der besondere Grafikstil ins Auge. Neben »realistischer« Optik sind Anime-Elemente enthalten, wodurch Flammen- oder Qualmeffekte comichaft dargestellt werden. Auch Figuren erscheinen im Comic-Look. Als Current-Gen-Rennspiel läuft Unbound laut Criterion in der Frostbite Engine mit 4K und 60 FPS und soll zudem über ein Physiksystem mit hoher Framerate verfügen. Damit ist gemeint, dass etwa die Reibung der Reifen auf der Straße in hoher Frequenz aktualisiert wird und wir dadurch ein besseres Fahrgefühl erhalten. Neben einer Kampagne soll es auch einen Mehrspielermodus mit Cross-Plattform-Multiplayer geben. Need for Speed Unbound soll direkt zum Launch des Rennspiels mehr Autos bieten als der Vorgänger mit allen DLCs. Das bedeutet, dass 143 Fahrzeuge im Spiel sind, wenn wir Hand ans Steuer legen dürfen. Dazu zählen natürlich haufenweise neue Schlitzen wie der Nissan Z 2022. Aber auch alte Bekannte sind wieder am Start, wenn am 2. Dezember 2022 die Rennen losgehen.

Sony und Steam

VERKNÜPFEN LOHNT SICH

Sony bietet ab sofort die Möglichkeit, euren PSN-Account mit eurem Steam-Account zu verknüpfen, wenn ihr Sony-Titel auf dem PC spielt. Ihr braucht dafür allerdings eines der neueren PC-Spiele des Publishers wie God of War, Days Gone oder Marvel's Spider-Man Remastered. Habt ihr eines der Spiele auf dem PC installiert und zum ersten Mal gestartet, werdet ihr aufgefordert, eure Datenschutzoptionen einzustellen und euch bei PSN anzumelden. Sony wirbt damit, dass es Belohnungen gebe, wenn ihr die beiden Konten miteinander verbindet. Für Marvel's Spider-Man Remastered gibt es beispielsweise zwei Early-Unlock-Items und zwei Skill-Punkte, die ihr nutzen könnt. Es würde sich anbieten, dass Sony eine Funktion nachreicht, die Cross-Progression und Cross-Pay erlaubt. Das ist aber bisher nur Spekulation.



Marvel's Spider-Man Remastered wird eines der Spiele sein, die von der Kontenverknüpfung profitieren.

DEVELOPED
IN GERMANY

be quiet!

INNOVATIONSSPRUNG

SILENT WINGS 4

Nahezu unhörbare, ausgezeichnete Kühlung

Die jahrelange Entwicklungsarbeit hat sich gelohnt. Die neuen Silent Wings 4 und Silent Wings Pro 4 Modelle sind vollgepackt mit Innovationen und setzen neue Maßstäbe bei statischem Druck und Luftstrom. Dank vielseitiger Befestigungsmodi und Geschwindigkeitseinstellungen eignen sich die Lüfter für jedes Einsatzszenario.

- Neues Lüfterblätter-Design
- Höherer Luftstrom und Luftdruck
- Optimierte Radiatorecken*
- Speed-Switch*

* Im Lieferumfang der Silent Wings Pro 4 enthalten



Erhältlich bei:
alternate.de · arlt.de · bora-computer.de
caseking.de · computeruniverse.net
conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch
mindfactory.de · notebookbilliger.de
reichelt.de

