

# INHALT

## TITELSTORY

- ▶ **14 Call of Duty: Modern Warfare 2**  
*Damit ihr beim neuen Call of Duty nicht planlos zuschlagt, bündeln wir in der Vorschau unsere Beta-Erfahrungen.*
- 16** Die neuen Spielmodi
- 20** Unser Beta-Fazit
  
- 22** Kolumne: Aus Freude wurde Skepsis
- 26** Warzone 2

## AKTUELL

- 8** GTA 6
- 8** The Dark World: Karma
- 8** Pacific Drive
- 9** Cyberpunk 2077
- 9** Skull & Bones
- 11** Termin-Update

## PREVIEWS

- ▶ **30 Assassin's Creed Mirage**  
*Assassin's Creed rückt 2023 wieder näher an die Ursprünge der Serie heran.*
- 38** Kolumne: Assassin's Creed Infinity
- 40** Die Zukunft von Ubisoft
- 44** Rogue Trader
- 48** Atomic Heart
- 50** The Wandering Village



# 14 CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2



# 30 ASSASSIN'S CREED MIRAGE



62

RETURN TO MONKEY ISLAND

## TESTS

- 54 Steelrising
- 58 FIFA 23
- ▶ 62 Return to Monkey Island  
*Das neue Monkey Island verschafft uns spät, aber dafür umso gelungener in die gute alte Adventure-Zeit.*
- 65 Metal: Hellsinger
- 68 XIII
- 70 Prodeus
- 72 Desktopia
- 74 Grounded
- 78 Half-Life 2 VR
- 82 Anno 1800: Reich der Lüfte



88

GEGNER-KI: DUMMHEIT ALS SYSTEM

## MAGAZIN

- ▶ 88 Gegner-KI: Dummheit als System  
*Künstliche Intelligenz in Spielen tritt seit 15 Jahren mehr oder weniger auf der Stelle – und das hat gute Gründe.*
- 94 Clanfolk
- 100 Spiele gehören ins Museum
- 106 Mammutprojekt für den C64
- 110 Die Geschichte der Aufbauspiele, Teil 3
- 114 Endlich Chef
- 118 Genug von diesen Gegnern!

## HARDWARE

- 120 Windows 11: Das große Update
- ▶ 124 GeForce RTX 4000  
*Nvidia hat seine neuesten Grafikkarten enthüllt: Die 4000er-Serie im Detail.*
- 125 Kolumne: Die Preise der neuen Nvidia-Karten
- 126 DLSS 3.0 nur für RTX 4000



124

GEFORCE RTX 4000

## RUBRIKEN

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 6 Inhalt
- 10 Feedback
- 52 Das Team
- 129 Die Vorletzte
- 130 Vorschau / Impressum