

Hard West 2

DUELL MIT XCOM 2

Genre: **Rundentaktik** Publisher: **Good Shepherd** Entwickler: **Ice Code Games** Termin: **4.8.2022** Sprache: **Englisch, deutsche Texte**
 USK: **nicht geprüft** Spieldauer: **25 Stunden** Preis: **25 Euro** DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: **-**

Ein schönes, ungewöhnliches Setting, aber auch sperrige Spielmechaniken prägten den Vorgänger. Hard West meldet sich jetzt mit einem Nachfolger zurück, der es in sich hat! Von Michael Sonntag

Eignet sich für euch, wenn ...

... ihr eine Alternative zu XCOM 2 sucht.
 ... ihr bei »Horror-Western-Welt« schon losreitet.

Eignet sich für euch nicht, wenn ...

... ihr Adventures und Rundentaktik hasst.
 ... ihr keine Western-Klischees mehr sehen wollt.



DIE HELDEN DES WESTENS



Die Hexe **Flynn** kann mit anderen Lebewesen den Platz tauschen und so schnelle Ortswechsel vollführen.



Laughing Deer ist ein eiskalter Krieger, der Gegner einfach über den Haufen rennt.



Gin Carter ist der Anführer der Truppe und kann mit seiner Spezialfähigkeit durch Wände schießen.



Old Man Bill war mal Sheriff und Exorzist, er benutzt die Kugeln in seinem Körper als Waffe.

MEINUNG

Michael Sonntag
@ThanerosFactory



Bei rundenbasierten Taktikspielen galt lange Zeit für mich: Es gibt viele Titel, die ganz okay sind – und es gibt XCOM 2. Dennoch finde ich es schade, wenn einem Genrekönig einfach konkurrenzlos die Krone überlassen wird. Deswegen freute ich mich, als ich von der Rückkehr von Hard West hörte, und umso mehr freut es mich, jetzt eine gute XCOM-Alternative zu kennen – und das auch noch in einem der originellsten Atmo-Crossovers des Jahres, irgendwo zwischen Frostpunk und Red Dead Redemption: Undead Nightmare. Diese Welt ist liebenswert kaltschnäuzig, jeder schaut der Hölle unbeindruckt ins Gesicht und sagt: Ja, dann komm doch!

Warum Hard West 2 so gut ist? Vor allem weil die Entwickler zugehört und die größten Kritikpunkte des ersten Teils behoben haben. Und wo sonst viele rundenbasierte Taktikspiele durch ihre Bindung an Aktionspunkte ausgebremst werden, bringt der Bravado-Bonus von Hard West 2 neues Feuer ins Gameplay. Diese Aggressivität ist erfrischend und passt auch sehr gut zum Setting. Ich bin ein Halunke, also spiele ich auch so. Genauso schätze ich meine Bandenmitglieder sowohl für ihre Menschlichkeit als auch für ihre Tödlichkeit. Wehe, wenn mir einer von euch nochmal draufgeht!

Kaltschnäuzige Gangster, rauchende Colts, Duelle bei Sonnenuntergang – ach, wie wir doch Games mit Wild-West-Feeling vermisst haben! Und um das Ganze jetzt auf ein neues Badass-Level zu heben, packen wir noch



Natürlich darf in keinem Western ein anständiger Banküberfall fehlen.

Zombies und Hexen dazu. Was kommt heraus? Hard West. Vor sieben Jahren trat das rundenbasierte Taktikspiel gegen Genrekönig XCOM an und überzeugte mit seinem Setting, steckte aber spielerisch Kritik ein.

Mit einem neuen Entwickler, neuen Verbesserungen und neuen Mechaniken fordert Hard West 2 nun die Revanche gegen den Primus XCOM 2. Und was sollen wir sagen? Hard West 2 liefert überraschend harte Taktikkopfnüsse, die immer wieder zu nervenaufreibenden Ballereien à la »Django Unchained« führen. Besonders belohnend: Hard West 2 will, dass ihr schmutzig kämpft.

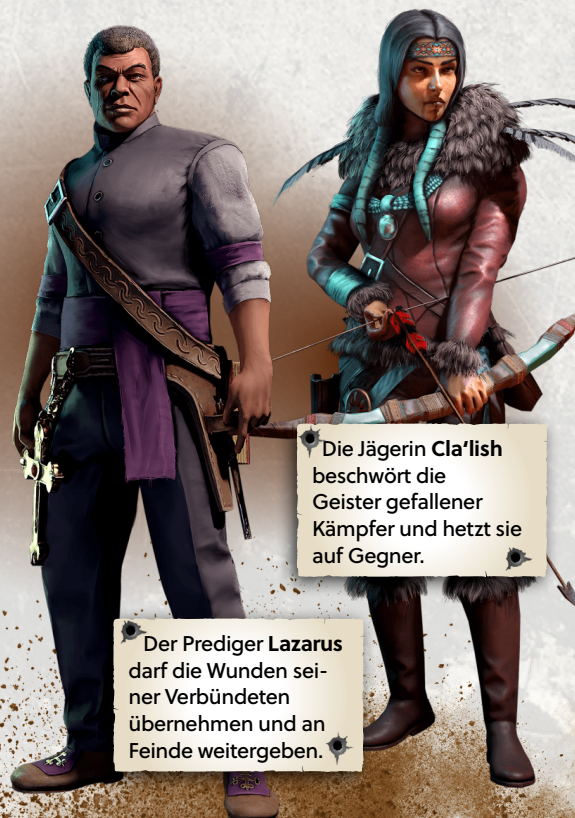
Wenn Revolverhelden beim Schach schummeln

Gerade rauben Gin Carter und seine Bande noch ganz Wild-West-typisch einen Zug aus, da entpuppt sich die Lokomotive als der persönliche Seelenjäger des Teufels. Und, wen wundert's, aussteigen ist nicht! Als die Halunken durch ein Pokerspiel ihre Seelen retten wollen, führt eins zum anderen: Eine Explosion, die Welt gerät in eine zweite Eiszeit, und die Bande wird getrennt. Der Spieler muss nun ein Team aus den härtesten Hunden zusammenstellen, sich durch eine grausame Fantasy-Horrorwelt schlagen und dabei hunderte Gangster, Hexen und Zombies ins Jenseits schießen, um es dem Teufel letztlich heimzuzahlen.

Wie im ersten Teil wird in Hard West 2 erst gelesen und dann geschossen. Neben hübschen Comic-Zwischensequenzen wird die Geschichte die meiste Zeit über Textboxen, Bilder und Sprecher erzählt. Was zunächst öde klingt, erzeugt mit der Musik aber Stimmung. Besonders wenn ihr gerade davon lest, wie eure Bande die dunklen Geheimnisse eines verlassenen Bergwerks aufdeckt, beschert euch das Kopfkino schöne Eisschauer. Wirklich alles in Hard West 2 ist böse, tot oder schlimmer. Auch wenn hier natürlich sämtliche Wild-West-Klischees aufgefahren werden, mit dem Horror bekommt das Ganze einen neuen Geschmack. Zum Glück wurden die nervigen Szenariotrennwände aus dem Vorgänger entfernt.

Schießereien wie bei XCOM

Aber genug von der Story, lasst uns endlich Böses tun! Für euren blutigen Rache-/Weltrettungsfeldzug reitet ihr mit eurer Bande auf einer Karte von Standort zu Standort, erkundet alles, sprecht mit jedem und löst immer wieder kleinere Text-Adventures mit Entscheidungen und Belohnungen. Die Nebenquests motivieren zusätzlich, Nachforschungen anzustellen und die Extrameile auf sich zu nehmen. Betretet ihr dann ein Schlachtfeld, schaltet Hard West in den Taktikmodus, den Genrekönner bereits aus XCOM 2 und anderen rundenbasierten Spielen kennen sollten. In diesem gebt ihr Zug



Die Jägerin Cla'lish beschwört die Geister gefallener Kämpfer und hetzt sie auf Gegner.

Der Prediger Lazarus darf die Wunden seiner Verbündeten übernehmen und an Feinde weitergeben.



Cowboys kämpfen oft auch hoch zu Ross.



für Zug Aktionspunkte aus, um eure Helden auf dem Gitternetzschauplatz zu bewegen oder Feinde angreifen zu lassen. Hierbei ist es extrem wichtig, keinen Punkt zu verschwenden, vorausschauend zu planen und auch immer wieder Deckung zu suchen. Tut ihr das nicht, freut es den KI-Gegner umso mehr, wenn er am Zug ist und eure Helden einen nach dem anderen ausknipsen kann.

Wir merken an: Der normale Schwierigkeitsgrad von Hard West 2 heißt bereits »Schwierig«, und zwar zu Recht. Die Gegner sind nicht nur zahlenmäßig überlegen, sondern zögern auch nicht davor, aggressiv drauf loszuballern, euch mit Mali zu verfluchen und mit Dynamitstangen zu bewerfen. Und ach ja, Zombies haben nach jeder Runde wieder volle Lebensenergie.

Eine Bande mit Bravado

Womit wir zu euren Helden kommen, die natürlich nicht komplett wehrlos in eine Fantasy-Horrorschlacht geschickt werden. Der Schlüssel ist Kombination. Neben den normalen Schuss- und Nahkampfangriffen könnt ihr Kugeln an Objekten abprallen lassen, um besondere Trickschüsse auszuführen. Der richtige Spaß beginnt aber mit den Spezialfähigkeiten der einzelnen Charaktere. So kann die Hexe Flynn mittels Teleporta-

tion den Platz mit einem Gegner tauschen, um sich selbst eine bessere Position zu verschaffen und den Gegner wiederum zur leichten Beute zu machen. Carter beherrscht den Kugelschwall, Laughing Deer einen Sprintangriff und Bill der alte Untote, der kann die Hölle heraufbeschwören. Das bietet viel Raum für Experimente!

Das neue Kern-Feature von Hard West 2 bildet dann den krönenden Abschluss. Für jeden getöteten Gegner bekommt ihr nämlich Bravado, einen Bonus, der mutige Spieler damit belohnt, dass alle Aktionspunkte eines Helden wieder aufgefüllt werden. Wer also clever spielt, kann seinen eigenen Zug immer weiter verlängern und damit ganze Armeen ausschalten, bevor die auch nur einen Schritt machen können. Wer sich verrechnet oder Pech hat, steht hingegen plötzlich frei da und überlebt den nächsten Zug nicht mehr. Allerdings gibt es nichts Schöneres, als halbtot ohne Heilung oder Dynamit zum letzten Showdown in einer Scheune anzutreten und mit einem einzelnen genialen Manöver als Sieger daraus hervorzugehen.

XCOM, nimm dich in Acht

Hard West 2 kann zwar mit der Inszenierung, der Gegnervielfalt und der Tiefe von XCOM 2 immer noch nicht mithalten, aber es ver-

schafft dem Genre definitiv ein neues und actiongeladenes Gesicht, das seinen Fokus auf eine frische Western-Horroratmosphäre und den rasanten Spielstil legt. Hard West 2 treibt uns dazu an, Levels immer wieder neu zu starten und den ultimativen Badass-Faktor anzustreben. Das macht Riesenspaß, Cowboyhut ab dafür! ★

HARD WEST 2

SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMUM

Core 2 Duo / Phenom 9950
GTX 750 / Radeon RX 550
8 GB RAM, 35 GB Festplatte

EMPFOHLEN

Core i5 / AMD Ryzen 3
GTX 1050Ti / Radeon RX 570
8 GB RAM, 35 GB Festplatte

PRÄSENTATION



👍 stimmungsvolle Western-Horrorwelt 👍 detaillierte Schauplätze 👍 stimmiger Soundtrack 🚫 zweckorientierte Grafik 🚫 nicht alle Figuren vertont

SPIELDESIGN



👍 Erkundung mit Nebenquests 👍 Rundenkämpfe
👍 Charakterentwicklung 👍 Entscheidungen
🚫 pro Karte meist nur wenige Gegnertypen

BALANCE



👍 Herausforderungen 👍 Gegner und Helden
👍 Möglichkeiten zum Experimentieren 👍 Szenarien abwechslungsreich
🚫 Schlachtfelder unübersichtlich

ATMOSPHERE / STORY



👍 düstere Western-Story 👍 einzigartige Atmosphäre
👍 interessante, kaltschnäuzige Charaktere
🚫 viel Text 🚫 jede Menge Western-Klischees

UMFANG



👍 Kampagne mit Nebenmissionen 👍 mehrere Missionsziele
👍 Möglichkeiten im Kampf 🚫 Pausen zwischen Gefechten
🚫 überschaubares Arsenal

FAZIT

Der Thron von XCOM 2 ist in Gefahr: Hard West 2 hat die Fehler seines Vorgängers durch neue Stärken ersetzt.

