



Markus Schwerdtel  
Chefredaktion

Editorial

## 25 JAHRE GAMESTAR

Kleine Vorwarnung, die Überschrift dieser Seite werdet ihr in diesem Heft noch sehr, sehr oft lesen. Wir sind nämlich – hoffentlich zu Recht – stolz wie Bolle auf dieses Jubiläum! Schließlich schaffen es nicht viele Medienmarken (und das ist GameStar mit dem Heft, der Website, dem YouTube-Kanal, GameStar Tech und so weiter natürlich mittlerweile), so lange zu überleben. Zumal im vergleichsweise »kleinen« Fachgebiet der PC- und Videospiele. Eigentlich fällt mir im deutschsprachigen Raum nur ein Mitbewerber ein, der so lange überlebt hat – Grüße gehen raus an die Kollegen in Fürth, die dieses Jahr ebenfalls einen runden Geburtstag feiern!

Ein Vierteljahrhundert GameStar! In dieser Zeit ist eine Menge passiert, und wir haben diese Ausgabe um 32 Seiten dicker gemacht als normal, um euch ein extragroßes Jubiläums-Special präsentieren zu können. Was in dieser Artikelwundertüte alles drinsteckt, erklärt euch Petra in einem separaten Beitrag weiter hinten im Heft. Wir freuen uns jedenfalls unbändig, dass wir seit 25 Jahren für euch da sein dürfen, und bedanken uns für die Treue und Unterstützung!

### Ein Klassiker kehrt zurück

Für diese Jubiläumsausgabe haben wir uns auch eine ganz besondere Titelstory überlegt. Einen Klassiker, der uns und euch schon seit vielen Jahren begleitet und begeistert: Gothic! Das Evergreen-Rollenspiel von Piranha Bytes bekommt eine Hochglanzneuaufgabe mit schicker Optik und vielen Verbesserungen. Sogar Komponist Kai Rosenkranz ist wieder mit dabei! Unser hauseigener Gothic-Afficionado Dimitry hat sich mit den Entwicklern getroffen und für seine Vorschau ab Seite 14 auch noch das letzte Detail (das man aktuell preisgeben will) herausgekitzelt. Einziger Wermutstropfen: Bis wir wieder ins Minental reisen, dauert es wohl noch ziemlich lange. Aber umso länger genießen wir die Vorfriede und wünschen euch mit dieser extradicken GameStar-Jubiläumssausgabe ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



## Aufbauspiel-Special

Neben dem Jubiläum haben wir noch einen weiteren Schwerpunkt im Heft: die Aufbauspiele. Wann immer ihr das entsprechende Logo (siehe oben) an einem Artikel erspäht, geht es ums Planen und Bauen. Und hey, das tun wir doch alle (außer Petra) gerne, oder?



## Jubiläums-Poster XXL

In Kooperation mit Plaion legen wir dieser Ausgabe ein XXL-Poster zum Jubiläum bei. Auf der einen Seite gibt's die Geschichte der PC-Spiele (natürlich auf den neuesten Stand gebracht) schön übersichtlich, auf der anderen Seite ein Motiv aus der Endzeit-Aufbauhoffnung Floodland. Viel Spaß damit!