INHALT

TITELSTORY

16 **Farthest Frontier**
Kann Crates ambitioniertes Mittelalter-aufbauspiel mit dem hochgelobten Anno 1800 konkurrieren?

19 Die Jahreszeiten

20 Vier der wichtigsten Warenketten

22 Das Leben der Müllerin

24 Geschichte der Aufbauspiele, Teil 1

AKTUELL

8 GTA 6

8 Final Fantasy 16

9 Persönlichkeitsprofile von Electronic Arts

9 Knights of the Old Republic Remake

11 Termin-Update

12 Kolumne: Rockstars schwierigstes Spiel

PREVIEWS

28 **Company of Heroes 3**
Die neu angekündigte Storykampagne ist ein großes Wagnis für das Studio. Wir zeigen die Probleme auf.

34 The Invincible

36 Skull & Bones

40 Kolumne: Freude auf Skull & Bones

42 Saints Row

46 World of Warcraft: Dragonflight

48 Rollerdrome

TESTS

52 **Stray**
Eine gewöhnliche Katze hat uns verzaubert. Und ihre ungewöhnliche Reise durch eine wunderschöne Cyberpunk-Welt.
56 Frozenheim
60 Powerwash Simulator
62 As Dusk Falls
66 Into the Breach: Advanced Edition
70 Forza Horizon 5: Hot Wheels DLC
72 Kontrollbesuch: Planet Zoo
76 Squad

MAGAZIN

84 Lebensretter: Spiele, die alles verändern
90 Star Citizen für die Hosentasche
94 **Hypersexualität in Cyberpunk 2077**
Cyberpunk 2077 ist voll mit angedeuteter und offener Sexualität. Wieso ist das so? Und was macht das mit uns?
98 Lord British und die NFTs
102 20 Jahre OGame
106 Vier Titel gegen Spielemüdigkeit

HARDWARE

110 Erfahrungsbericht: Onexplayer
114 Die Nvidia-Historie
118 **Kaufberatung: Retro-PC**
Alte Spiele originalgetreu auf alter Hardware spielen? Wir wissen, wie das auch noch im Jahr 2022 geht.
122 Kolumne: Die Intel-Katastrophe
124 Retro-Hardware: MS Sidewinder Strategic Commander
126 Hardware-Wissen: Die PC-Architektur

RUBRIKEN

3 DVD-Inhalt
5 Editorial
6 Inhalt
10 Feedback
50 Das Team
129 Die Vorletzte
130 Vorschau / Impressum