

AKTUELL

Dragon's Dogma 2

FORTSETZUNG DES GEHEIMTIPPS

Während eines Livestreams zum zehnten Geburtstag von Dragon's Dogma ließ Capcom endlich die Katze aus dem Sack: Dragon's Dogma 2 kommt! Auch wenn es kein Release-Datum gibt, ist die Vorfreude in der Community groß. Dragon's Dogma (2012) samt seinem Addon Dark Arisen (2013) zählt schließlich zu den besten Action-Rollenspielen des abgelaufenen Jahrzehnts. Besonders daran ist vor allem das Vasallensystem, mit dem ihr eure Gefährten online tauschen und so stärken könnt. Auch die Bosskämpfe kommen mit einer Besonderheit, hier könnt ihr nämlich auf Zyklopen, Hydras oder Drachen springen und sie nicht nur vom Boden aus bekämp-



Mit Dragon's Dogma 2 bekommt das hervorragende Rollenspiel nach zehn Jahren einen Nachfolger.

fen. Wollt ihr Dragon's Dogma vor Release des zweiten Teils nachholen, solltet ihr unbedingt zum Komplettpaket inklusive Dark Arisen greifen, das für PS3, PS4, Xbox One, Switch und den PC erschienen ist. Lasst euch dabei nicht vom etwas zähen Einstieg abschrecken, Dragon's Dogma gehört zu den Titeln, die erst nach etlichen Spielstunden ihren vollen Charme entfalten.

XIII

REMAKE-REMAKE



Der Comic-Shooter von 2003 hat eine bessere Neuauflage verdient, das findet auch der Publisher.

Gute Singleplayer-Shooter sind seltener geworden als störungsfreie Tage im Münchner Nahverkehr, doch es gibt ja die Klassiker! Wenn irgendwie die zehn besten Shooter-Kampagnen der letzten 20 Jahre zusammengestellt werden, findet ihr wahrscheinlich in jeder Redaktion irgendwen, der »Aber XIII!« in die Runde brüllt – auch hier bei uns. XIII war 2003 wegen seiner Comic-Grafik natürlich kein Verkaufskracher wie ein Call of Duty, aber wer es gespielt hat, war in vielen Fällen

ziemlich begeistert. Denn XIII hatte alles: eine tolle Geschichte mit super-fiesem Cliffhanger, abwechslungsreiche Levels, griffige Shooter-Mechaniken, genau die richtige Prise an spielerischer Freiheit. Und wie großartig das Comic-Thema spielerisch umgesetzt wurde! Ihr konntet Gegner durch Wände hören, weil ihr »Tap tap tap« am Boden zu lesen war. Und dann kam das Desaster. 2020 sollte ein Remake die XIII-Marke zurück zu alter Form bringen. Doch es flopte härter als »Men in Black: International«. Mit nur 13 Prozent (welch Zufall) positiven Reviews würde sich wahrscheinlich kein Publisher die Steam-Seite von XIII in die Vitrine stellen, doch Publisher Microïds schöpft genau daraus Motivation, den Fehler von 2020 zu korrigieren. Seit über einem Jahr sitzt nämlich ein neues Entwicklerteam am Projekt, und zwar das französische Studio Tower Five (Lornsword: Winter Chronicle). Seit über einem Jahr arbeitet das Team an einem Update. Dieses Update erscheint am 13. September 2022. An diesem Tag bekommen alle Besitzer einen kostenlosen Patch und werden das Spiel so genießen können, wie es gedacht war. So ziemlich alle Aspekte des Spiels sollen dafür überarbeitet werden. Der Entwickler Play-Magic, der damals massiv von den ersten Pandemien Monaten betroffen war, ist offenbar nicht länger beteiligt. Bis September 2022 bleibt es also spannend, denn die Baustellen sind groß. Doch wenn alle Stricke reißen, bleibt euch immer auch die Möglichkeit, einfach die klassische Version von XIII zu zocken, die glücklicherweise nie von Steam verschwunden ist.



Overwatch 2 bekommt neue Helden, einen PvE-Modus und verzichtet auf Lootboxen.

Overwatch 2

LOOTBOXEN RAUS!

Lootboxen stehen schon seit ihrer Erfindung in der Kritik. Zuletzt wurde etwa Diablo: Immortal wegen seines Geschäftsmodells in Belgien und den Niederlanden nicht veröffentlicht. Kein Wunder, wenn man bedenkt, dass manche Spieler tausende Euro in Blizzards Action-Rollenspiel ausgeben und trotzdem keines der begehrten Fünf-Sterne-Items bekommen. Jetzt hat Blizzard die Roadmap für die ersten beiden Seasons des Hero-Shooters Overwatch 2 bekanntgegeben, der im Gegensatz zum ersten Teil ohne die verhassten Lootboxen auskommen soll. Anders als beim Vorgänger wird der Multiplayer-Modus von Overwatch 2 gratis, mit einer Änderung des Monetarisierungsmodells war also schon zu rechnen. Es soll ein Service-Modell mit kostenlosen Seasons geben, die alle neun Wochen wechseln. Statt via Lootboxen sollen Spieler Gegenstände diesmal direkt über einen Battle Pass und einen In-Game-Shop freischalten können. Wie viel ihr dafür hinblättern müsst, bleibt aber noch abzuwarten. Viele Fans warten derweil auf den Storymodus für Overwatch 2, der euch in PvE-Kämpfe gegen die KI schickt. Wann genau der neue Modus live geht, hat Blizzard aber noch nicht bekanntgegeben, nur dass es 2023 soweit sein soll. Weitere Änderungen sind die Verkleinerung der Teamkämpfe auf fünf gegen fünf, Außerdem soll es Cross Progression für alle Plattformen geben. Ob das reicht, um alte Fans zurückzuholen, wird sich zeigen.

Return to Monkey Island

GILBERT REICHT'S

Return to Monkey Island steht schon vor Release in der Kritik, vor allem wegen der Wahl des Artdesigns. Einige Kritiker bleiben dabei offenbar nicht sachlich und greifen die Macher des Point&Click-Adventures persönlich an. Entwickler Ron Gilbert zieht nun harte Konsequenzen und kündigt an, fortan keine Neuigkeiten zum Spiel mehr öffentlich zu teilen. Seine genauen Worte im persönlichen Blog, auf Twitter festgehalten von Dominic Armato (dem Sprecher des Protagonisten Guybrush Threepwood), lauten: »Ich schalte die Kommentare ab. Leute sind einfach gemein, und ich muss Kommentare mit persönlichen Angriffen löschen. [Return to Monkey Island] ist ein fantastisches Spiel, und das Team ist sehr stolz darauf. Spielt es oder spielt es nicht, aber ruiniert es nicht für alle anderen. Ich werde nicht mehr über das Spiel schreiben. Die Freude am Teilen wurde mir genommen.« Dominic Armato betont, dass auch zahlreiche



Der Grafikstil von Return to Monkey Island veranlasst manche Fans der Reihe dazu, verletzendere Kommentare abzulassen.

durchaus leidenschaftliche, aber zivilisierte Debatten über Return to Monkey Island geführt würden. Die Kommentare im Blog von Ron Gilbert aber bezeichnet er als »totale Shitshow«. Die Stimme von Guybrush Threepwood übertreibt dabei keineswegs. Ein Ausschnitt des unerträglichen Verhaltens einiger Nutzer ist auf Reddit nachzulesen. Manche

Personen scheinen sich nicht mit dem visuellen Design von Return to Monkey Island anfreunden zu können. Wie das Bild zu dieser Meldung zeigt, setzen die Entwickler auf einen stilisierten Comic-Look, der künstlerisch nicht allzu weit von den Neuauflagen ab 2009 angesiedelt ist, dabei aber stärker überzeichnet wirkt. Das mag nicht jedermanns Geschmack sein, es ist aber keine Rechtfertigung für persönliche Angriffe, Beleidigungen oder Drohungen jeglicher Art. Zumal ein Adventure im Idealfall ja durch ganz andere Qualitäten (Rätsel! Story!) glänzt als durch seine ohnehin immer geschmacksabhängige Optik.

DEVELOPED
IN GERMANY

be quiet!

DEINE WERKZEUGE FÜR TOTALE RUHE

Das Leben ist laut genug

Leidenschaftliche PC-Enthusiasten, die ihr Hobby mit viel Liebe zum Detail betreiben, verdienen die beste verfügbare Ausrüstung. be quiet! ermöglicht den perfekten Traum-PC. Das Ergebnis ist nicht nur leise und leistungsfähig, sondern auch wunderschön anzusehen.

Folgt uns auf Social Media für mehr Einblicke, Produktinformationen und Ankündigungen.

Erhältlich bei:

alternate.de · arlt.de · bora-computer.de
caseking.de · computeruniverse.net
conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch
mindfactory.de · notebooksbilliger.de
reichelt.de

