

INHALT

TITELSTORY

- ▶ **14 Starfield**
Bethesda Weltraumrollenspiel könnte groß werden. Vielleicht sogar zu groß?
18 Die Charaktergenerierung

- 20** Kolumne: Der Druck des Erfolgs
- 26** Die Bethesda-Story

AKTUELL

- 8** Dragon's Dogma 2
- 8** XIII: Remake-Remake
- 8** Overwatch 2
- 9** Return to Monkey Island
- 11** Termin-Update

PREVIEWS

- ▶ **30 The Callisto Protocol**
Kann The Callisto Protocol mehr als Body Horror à la Dead Space?

- 36** Modern Warfare 2
- 40** Pentiment
- 44** Spellforce: Conquest of Eo
- ▶ **48 Flintlock: Siege of Dawn**
Der Name ist maximal unglücklich, aber das Spiel könnte tatsächlich cool werden.

- 52** Farthest Frontier
- 56** Stormgate
- 60** Redfall
- 64** Metal: Hellsinger
- 66** Warhammer 40.000: Darktide



14 STARFIELD



30 THE CALLISTO PROTOCOL



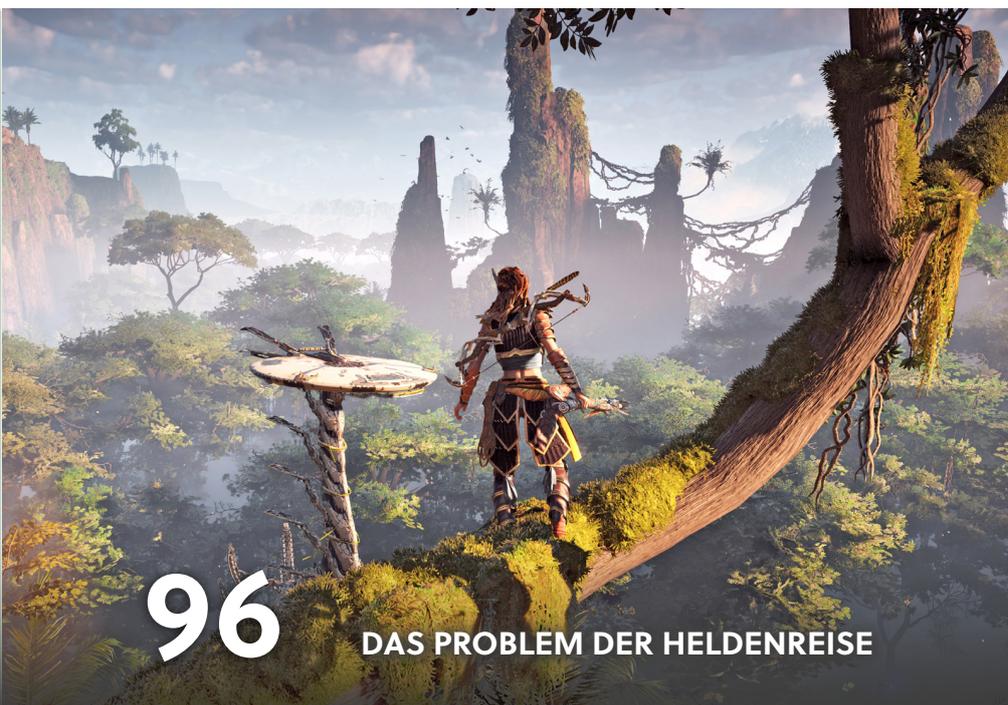
48

FLINTLOCK: SIEGE OF DAWN



90

DIABLO IMMORTAL



96

DAS PROBLEM DER HELDENREISE

TESTS

- 70 Sniper Elite 5
- 74 F1 22
- 78 Outriders: Worldslayer
- 82 Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge
- 85 Starship Troopers: Terran Command
- 88 Die Gilde 3
- ▶ 90 **Diablo Immortal**
Es hat uns im Vorabtest nicht überzeugt, das Endergebnis ist aber noch schlimmer.
- 92 The Quarry
- 94 Autobahn Polizei Simulator 3

MAGAZIN

- ▶ 96 **Das Problem der Heldenreise**
Die beliebteste Erzählstruktur ist weniger harmloser Eskapismus, als wir glauben.
- 104 Die größte Gefahr für Return to Monkey Island
- 108 Obsidian und Microsoft: Die perfekte Ehe?
- 112 Feuerpeile: Historischer Blödsinn
- 116 Wofür noch eine PS5?

HARDWARE

- 120 Samsung Odyssey Neo G9
- 124 Asus ROG Zephyrus Duo 16

RUBRIKEN

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 6 Inhalt
- 10 Feedback
- 68 Das Team
- 129 Die Vorletzte
- 130 Vorschau / Impressum