



Editorial

Petra Schmitz
Leitende Redakteurin

AD ASTRA!

Vielleicht freue ich mich deswegen so sehr auf Starfield (Titelstory, Seite 14), weil ich mich gerade in einer Science-Fiction-Phase befinde. Soeben habe ich mal wieder »Project Hail Mary« (»Der Astronaut«) beendet und hole aktuell »The Martian« in Buchform nach. Vielleicht bin ich also gar nicht in einer Science-Fiction-Phase, sondern nur in einer Andy-Weir-Phase? Aber sei's drum: Insbesondere »Project Hail Mary« beschert mir ein warmes Gefühl. Weil es mit der optimistischen Annahme schließt, dass die Menschheit am Ende noch die Kurve kriegt. Und weil es mich trotz mehrfachen Lesens immer wieder überschüttet mit plausiblen Entdeckungen jenseits unseres bekannten Horizonts. Die Begeisterung der Hauptfigur für ... nein, keine Spoiler. Aber ihre Gefühle übertragen sich nahezu ungefiltert auf mich. So etwas wünsche ich mir von Starfield auch. Nicht immer, nicht durchgängig, aber wenn Bethesda es hin und wieder hinbekommt, Science und Fiction ähnlich wie Andy Weir zu verbinden, dann schafft das Studio etwas, was ich bisher mit nur wenigen Genrevertretern erleben durfte. Allein dass das Starfield-Universum nicht 10.000 Jahre in der Zukunft spielt, sondern mit dem Hier und Jetzt verbunden ist, lässt mich hoffen. Nämlich dass dieser Flug zu den Sternen mehr werden könnte als 1.000 prozedural erstellte Planeten und dazwischen ein bisschen Handlung.

Schall und Rauch

Ein großes Thema dieser Ausgabe sind Namen. Weil das aber lediglich auf der Vorletzten (Seite 130) deutlich niedergeschrieben ist, will ich euch hier dafür sensibilisieren. Sonst lest ihr einfach so drüber, über Namen wie Flintlock: The Siege of Dawn (Seite 48). Wer denkt sich sowas aus? Und wieso braucht das neue Spellforce (Seite 44) den Zusatz Conquest of Eo? Die Evolution der Spielnamen scheint inzwischen auf dem Niveau deutscher Zusatztitel für englischsprachige Filme angekommen zu sein. Hier schnell mein Liebling zur Erheiterung: »Hot Fuzz – Zwei abgewichste Profis«.

Ich übertreibe natürlich, immerhin haben wir auch wundervolle Gegenbeispiele im Heft: Pentiment (Seite 40), Redfall (Seite 60), The Quarry (Seite 92) oder eben Starfield. Und außerdem sind Flintlock und das neue Spellforce abseits der bekloppten Benamung durchaus zwei Titel, die man im Auge behalten sollte. Sonst hätten wir darüber keine Previews geschrieben. Und mit dieser bestechenden Logik entlasse ich euch nun ins Heft. Wie immer ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

PeHa



Alles zum Riesen-RPG!

In unserer großen Black Edition zum Riesen-Rollenspiel Elex 2 findet ihr alles zum neuesten Werk von Piranha Bytes. Unsere Tippsautoren haben für euch jeden Stein im Spiel umgedreht. Neben einer Komplettlösung liefern wir euch Guides für Charakter-Builds, Fertigkeiten und Crafting. Dank uns werdet ihr zum Elexit-Millionär, erfahrt alles über die Fraktionen und lernt, wie man das Jetpack beherrscht. Obendrein haben wir Tipps, wie Elex 2 auf eurem PC optimal läuft, erklären die Vorgeschichte und verraten euch, warum die Elex-2-Toiletten eine fast schon philosophische Bedeutung haben. Unsere Karte auf dem XXL-Poster hilft bei der Orientierung und zeigt alle wichtigen Locations, Schätze und Geheimnisse. Oder ihr hängt die andere Seite mit einem lässigen Artwork auf. Die große GameStar Black Edition zu Elex 2, jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/elex2



DLC fürs Anno-Heft

Es hört einfach nicht auf! Eigentlich dachten wir ja, dass mit der Season 3 der Strom an Erweiterungen für Anno 1800 versiegen würde – Pustekuchen! Mit der jüngst angekündigten vierten Season geht das Aufbaumwunder in die nächste Runde, der erste DLC Keim der Hoffnung ist auch schon erschienen. Wir halten unser Versprechen: Besteller unseres Sonderhefts Anno 1800 bekommen auch zu diesem DLC einen schick aufbereiteten Guide zu den neuen Inhalten als Gratis-E-Paper zugeschickt. Falls ihr das Sonderheft zu Anno 1800 noch nicht haben solltet, ist also jetzt der ideale Zeitpunkt. Denn zusätzlich zum 148 Seiten starken gedruckten Heft bekommt ihr noch mal 25 Seiten PDF-Guides zu allen bisher erschienenen DLCs. Und die Garantie auf weitere Hefterweiterungen! Das GameStar-Sonderheft Anno 1800 – jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/anno