

# AKTUELL

Cal Kestis kehrt zurück, lässt sich aber noch etwas Zeit.



Star Wars Jedi: Fallen Order 2

## ANDERS UND SPÄTER

Der Titel für das Sequel zu Star Wars Jedi: Fallen Order wurde vermutlich geleakt, und nein, er lautet nicht Star Wars Jedi: Fallen Order 2. Das nächste Spiel von Respawn wird laut dem bekannten und meist verlässlichen Insider Jeff Grubb Star Wars Jedi: Survivor heißen. Wir geben euch einen kleinen Ausblick, welche Bedeutung der Titel für die Geschichte haben könnte. Am Ende von Star Wars Jedi: Fallen Order entkommt Protagonist Cal Kestis dem Imperium gerade so mit dem Leben. Doch das bedeutet nicht, dass ihn Darth Vader und seine Schergen ab sofort in Ruhe lassen. Dieser Überlebenskampf wird vermutlich der Fokus der Geschichte von Star Wars Jedi: Survivor sein. Wir werden womöglich einen gehetzten und verfolgten Cal erleben, der um sein Leben kämpft. Mit neuen Survival-Mechaniken müsst ihr aber wohl nicht rechnen. Es gibt Hinweise darauf, dass wir in Survivor gegen einen weiteren Sith antreten dürfen. Angeblich befindet sich Schauspieler Sam Witwer, der für seine

Rolle als Darth Maul bekannt ist, in Gesprächen mit Respawn. Neben Darth Maul sollen zudem das Inferno Squad und die neuen Inquisitoren mit von der Partie sein. Das sind bisher aber nur Gerüchte. Anfang dieses Jahres äußerte sich Jeff Grubb schon einmal zu Star Wars Jedi: Survivor (damals sprach er noch über Star Wars Jedi: Fallen Order 2). Seine Vermutung war, dass der Titel mit etwas Glück noch 2022 auf den Markt kommen könnte. Dass wir bis heute keinen Trailer zu sehen bekommen haben, ist jedoch kein gutes Zeichen für einen baldigen Release. Grubb hat offenbar nähere Insider-Informationen und ist sich sogar sicher, dass das Spiel erst im kommenden Jahr erscheine. Ein genaues Datum gibt es laut Grubb noch nicht, doch EA und Respawn planen die Veröffentlichung von Star Wars Jedi: Survivor wohl für Februar oder März 2023.

Skull & Bones

## SEGELT ES BALD?

Erinnert ihr euch noch an Skull & Bones von Ubisoft? Es wäre verständlich, wenn das nicht mehr der Fall ist. Denn das Piratenspiel schippt seit fast einem Jahrzehnt durch ein wahres Bermuda-dreieck von Verschiebungen. Seit 2013 in Entwicklung wurde Skull & Bones erstmals auf der E3 2017 angekündigt und sollte Ende 2018 erscheinen. Danach wurde der Release erst auf 2019, dann auf 2020 gesetzt, später folgten Verschiebungen auf das Ende des Ubisoft-Fiskaljahres 2022 und des Fiskaljahres 2023. Zwischendurch wurde das Spiel sogar komplett überarbeitet. Kurzum: Es hätte niemanden verwundert, wenn Skull & Bones irgendwann kompletten Schiffbruch erlitten hätte, aber nun sieht alles nach einer Wende aus. Es wurde bekannt, dass Skull & Bones eine Alters-einstufung in Südkorea bekommen hat. Es bekam die Einstufung »Nicht für die Jugend«, unter anderem wegen »Szenen, in denen geraucht und getrunken wird«. Entscheidend ist aber: Eine Alters-einstufung ist in den meisten Fällen ein starker Indikator dafür, dass ein Spiel auch tatsächlich und in nicht allzu ferner Zukunft erscheinen wird. Und das wäre bei Skulls & Bones wirklich eine kleine Sensation. Skull & Bones ist ein Multiplayer-fokussiertes Spiel, in dem ihr als Piratenkapitän den Indischen Ozean unsicher macht und euch mit anderen Seeräubern und deren Flotten anlegt.



Skull & Bones segelt wohl endlich auf eine Veröffentlichung zu.



Wann Squadron 42 startet, steht – haha – in den Sternen.

Star Citizen

## STILLSTAND 42

Star Citizens lange und beispiellose Entwicklungsgeschichte geht weiter. Das Weltraum-MMO mit separater Einzelspieler-kampagne namens Squadron 42 befindet sich inzwischen seit rund zehn Jahren in Produktion, ein Ende ist auch 2022 nicht in Sicht. Chris Roberts, der Kopf hinter Star Citizen und CEO von Cloud Imperium Games, wandte sich jetzt in einem offenen Brief an die Millionen Unterstützer, die mit ihren Schiffskäufen die Entwicklung maßgeblich finanzieren. Aus dem Schreiben wird klar, dass Star Citizen trotz schwieriger Umstände in der Pandemie große Fortschritte vorweisen kann. Chris Roberts erklärte, dass Star Citizen seit Ende 2021 einen starken Zuwachs neuer und wiederkehrender Spieler verzeichnen könne. Alleine in den bisherigen Monaten des Jahres 2022 logten sich über eine Million Spieler im Weltraum-MMO ein. Zudem ist Star Citizen auf dem Weg, die Marke von vier Millionen Konten zu durchbrechen. Und nicht zuletzt zeichnet sich bereits das Erreichen von 500 Millionen US-Dollar Gesamtumsatz ab. In Roberts' Brief bleibt das von Solisten ersehnte Squadron 42 aber lediglich eine Randbemerkung. Roberts erklärt, dass er zuletzt viel Zeit im Manchester-Studio verbracht habe. Dort sei das Team mit der Fertigstellung und dem Feinschliff des Inhalts eines epischen Abenteuers beschäftigt. Das liest sich auf dem Papier nach den letzten Schritten in der Entwicklung. Eine Aussicht auf einen Release-Termin gibt es aber nach wie vor nicht.



Genshin Impact bekommt Konkurrenz aus dem eigenen Haus: Zenless Zone Zero.

## Zenless Zone Zero

# GENSHIN 2, QUASI

Zenless Zone Zero heißt das neue Spiel des Genshin-Impact-Entwicklerstudios HoYoVerse (früher MiHoYo). Auch wenn sich einige Elemente der beiden Titel offenbar ähneln, unterscheidet sich das Setting sehr stark: Während es in Genshin Impact vor allem in einer Fantasy-Welt zur Sache geht, die an Zelda: Breath of the Wild erinnert, entführt uns Zenless Zone Zero in eine postapokalyptische, urbane Spielwelt. Dort hat ein mysteriöses Desaster namens Hollows die Zivilisation zerstört, wie wir sie kennen. Das übernatürliche Ereignis erzeugt selbstständig neue Dimensionen, in denen sich Monster namens Ethereals herumtreiben. Die Menschheit hat sich währenddessen in der letzten Stadt namens New Eridu zusammengerottet und versucht, die Hollows-Dimensionen für sich zu nutzen. Die Ausbeutung und Erkundung der Hollows bringt zwar neue Technologie, Geld und Ressourcen, ruft aber gleichzeitig auch geldgierige Unternehmen, Gangs, Fanatiker und Verschwörungs-Fans auf den Plan. Das führt zu Spannungen in der Welt von Zenless Zone Zero, und wir stecken mit-tendrin. Bisher gibt es zwar noch keinen festen Release-Termin für Zenless Zone Zero, aber dafür startet demnächst eine Beta.

## Dead Space Remake

# HORROR IM JANUAR

Seit klar ist, dass Dead Space ein Remake bekommt, tanzen die Horror-Fans vor Freude. In einem Livestream hat das Entwickler-team die wichtigste Frage zum Dead-Space-Remake beantwortet, nämlich wann wir uns wieder auf die USG Ishimura wagen dürfen. Packt schon mal euren Überlebensrucksack, wahlweise mit einem Handtuch für den kalten Schweiß oder ein paar Windeln, falls euch schon das Original ordentlich zugesetzt hat. Jetzt wissen wir nämlich: Am 27. Januar 2023 erscheint der Titel für PC und aktuelle Konsolen. Eine Umsetzung für PS4, Xbox One oder gar die Switch ist nicht geplant. Die Entwickler sprachen in dem Stream auch darüber, wie der Weltraumhorror auf den neuesten grafischen Stand gebracht wird. Es ging zum Beispiel darum, wie Neugestaltung und Originaltreue Hand in Hand gehen, um die gewohnte Gruselatmosphäre zu bewahren, aber sie mit neuen Lichteffekten, detaillierteren Charaktermodellen – und Necromorphs – zu intensivieren.



Das Remake von Dead Space erwartet euch im Januar 2023.

DEVELOPED  
IN GERMANY

be quiet!

# DEINE WERKZEUGE FÜR TOTALE RUHE

## Das Leben ist laut genug

Leidenschaftliche PC-Enthusiasten, die ihr Hobby mit viel Liebe zum Detail betreiben, verdienen die beste verfügbare Ausrüstung. be quiet! ermöglicht den perfekten Traum-PC. Das Ergebnis ist nicht nur leise und leistungsfähig, sondern auch wunderschön anzusehen.

Folgt uns auf Social Media für mehr Einblicke, Produktinformationen und Ankündigungen.

## Erhältlich bei:

alternate.de · arlt.de · bora-computer.de  
caseking.de · computeruniverse.net  
conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch  
mindfactory.de · notebooksbilliger.de  
reichelt.de

