

AKTUELL

Nazralath

ALTE RPG-TUGENDEN

Das kleine Entwicklerteam Euclidean Studios aus Belgrad hat es sich mit seinem Erstlingswerk Nazralath: The Fallen World zur Aufgabe gemacht, »mit der Zeit in Vergessenheit geratene« Design-tugenden klassischer Rollenspiele wiederzubeleben. Das offenbar stark an Dark Souls angelehnte Action-RPG soll die Mechaniken jener Lieblingsspiele wieder aufgreifen, mit denen wir aufgewachsen sind, und diese mit der Erzählkunst von H.P. Lovecraft sowie dem makabren Stil des polnischen Malers Zdzislaw Beksiński verweben. Eines dieser Lieblingsspiele, dessen Einfluss auf der offiziellen Seite prominent beworben wird, ist Planescape: Torment. Die ersten Spielszenen im Ankündigungstrailer bleiben allerdings vage, so dass zunächst nur der Souls-Bezug eindeutig bleibt. Während die Unreal Engine die opulenten Bilder liefert und allein so schon für eine dichte Atmosphäre sorgen dürfte, liegt der Fokus laut den Ent-



Nazralath ist nicht gerade lebensbejahend farbenfroh, verspricht dafür aber solide Rollenspielkost.

wicklern ganz klar auf der Story. Diese soll nicht nur packend inszeniert sein, sondern dabei auch die ein oder andere Abzweigung bieten, die den weiteren Verlauf in eure Hände legt. Auch das Erkunden der Umgebungen soll ein tragender Gameplay-Aspekt sein, doch fällt auf, dass nirgendwo der Begriff »Open World« fällt, womit der Titel schon mal nicht mit dem aktuellen Platzhirsch Elden Ring konkurrieren dürfte. Stattdessen betrachtet das Studio sein Werk als unverwechselbare und frische Neuinterpretation des Rollenspielgenres, bezeichnet es selbst stellenweise aber auch als Action-Adventure mit RPG-Elementen.

World of Warcraft: Dragonflight

DRACHENSTEIGEN

World of Warcraft ist nicht tot, und es riecht auch (frei nach Frank Zappa) nicht komisch. Im Gegenteil: Im April hat Blizzard die mittlerweile neunte Erweiterung Dragonflight angekündigt. Wie ihr euch vermutlich schon denken könnt, werden wir dort von einigen alten Bekannten erwartet. Unter anderem auch vom Roten Drachenschwarm und seiner Herrin Alextraza. Dieses Mal geht es in das Land der Drachen. Oder genauer gesagt: auf die Dracheninseln. Die Dracheninseln bieten vier neue Zonen: die wilde Küste des Erwachens, die gewaltigen Ebenen von Ohn'ahra, das erhabene Azurblaue Gebirge und das uralte, prächtige Thaldraszus. Als Maximallevel legen die Macher 70 fest, als Klassenkombo kommt der Rufer der Drachryr (Ranged-DD oder Heiler) dazu. Natürlich gibt es Drachen als Flug-Mounts (inklusive Aufrüstung und Anpassung des Tiers), ein überarbeitetes Talent- und Berufssystem sowie ein aufgefrischtes Interface. Einen Release-Termin nannte Blizzard bisher noch nicht. Im Interview sagte Game Director Ion Hazzikostas, man wolle aus den Fehlern von Shadowlands lernen. Nähere Infos zu einer Alpha- und Beta-Phase sollen bald folgen.



Überraschung: Im neuen WoW-Addon Dragonflight gibt's Drachen!

Streets of Rage

VERFILMUNG KOMMT

Nach dem Erfolg der beiden Sonic-Filme hat Sega offenbar Blut geleckt und will es mit einer weiteren klassischen Marke vom Mega Drive an den Kinokassen versuchen. Die Spielereihe, die als Nächstes ihr Leinwanddebüt geben soll, ist keine geringere als Streets of Rage. In dem Beat'em up, das vor kurzem erst einen (wirklich exzellenten) vierten Teil spendiert bekam, zieht eine Gruppe Cops los, um das Gesetz in die eigenen Hände zu nehmen und ein Verbrechersyndikat zu Fall zu bringen. Das ist natürlich eine komplett andere Marschrichtung als die bunten Comicwelten eines Sonic the Hedgehog, doch man hat sich entsprechende Unterstützung geholt. Für das Drehbuch ist »John Wick«-Erfinder und »Nobody«-Regisseur Derek Kolstad zuständig. Produziert wird der Film genau wie »Sonic« von dj2 Entertainment und Escape Artists (»The Equalizer«). Wenn ihr euch übrigens fragt, warum »John Wick«-Regisseur Chad Stahelski nicht mit an Bord ist: Der ist für Sonys neues Studio PlayStation Productions gerade mit der Verfilmung von Ghost of Tsushima beschäftigt.



Der 16-Bit-Klassiker Streets of Rage soll demnächst über die Kinoleinwand fegen.

Kingdom Hearts 4

DISNEY-SQUARE-FORTSETZUNG

Während eines Geburtstags-Events hat Square Enix einen neuen Hauptableger der Kingdom-Hearts-Reihe enthüllt. Kingdom Hearts 4 soll das Spiel heißen, das mit einem ersten, optisch beeindruckenden Trailer angekündigt wurde. Zu Beginn sehen wir den bekannten Serienhelden Sora, der in einem Apartment aufwacht und von einem Mädchen namens Strelitzia angesprochen wird. Wie sich wenige Momente später herausstellt, befindet sich unser Held in der Welt Quadrat, die wir bereits aus Kingdom Hearts 3 kennen. Im Anschluss erscheint ein riesiges Aschemonster, und Soras erster Kampf beginnt. Hier sind auch erste Gameplay-Szenen zu sehen, die bereits jetzt wirklich fantastisch wirken. Am Ende des Trailers sehen wir Donald und Goofy, die sich offenbar auf der Suche nach Sora befinden, und sich plötzlich erschrocken in die Arme fallen.

Disney in Unreal Engine 5

Die Geschichte beschreibt der japanische Entwickler und Publisher Square Enix als »Lost Master Arc«. Am Ende des Trailers heißt es lediglich: »Magic in the Making«. Wann wir mit dem Spiel rechnen können, bleibt offen. Auch ist nicht bekannt, für welche Plattformen das Action-Rollenspiel erscheint. Wie japanische Quellen bestätigen, wurde das Material aus dem ersten Trailer mit der Unreal Engine 4 entwickelt, die weitere Entwicklung soll aufgrund des leichten Wechsels aber wohl mit der Unreal Engine 5 geschehen. Wir gehen davon aus, dass neben PlayStation 5 und Xbox Series S/X auch der PC versorgt wird. Schließlich erschien bereits der Vorgänger auch für den PC, wenn auch erst zwei Jahre nach den Konsolenfassungen.



Für Fans dürfte der neue, realistischere Look des Spiels gewöhnungsbedürftig sein.



PC-Spieler mussten 20 Jahre warten, bis mit Teil 3 ein Kingdom Hearts für sie kam.

DEVELOPED
IN GERMANY

be quiet!

DEINE WERKZEUGE FÜR TOTALE RUHE

Das Leben ist laut genug

Leidenschaftliche PC-Enthusiasten, die ihr Hobby mit viel Liebe zum Detail betreiben, verdienen die beste verfügbare Ausrüstung. be quiet! ermöglicht den perfekten Traum-PC. Das Ergebnis ist nicht nur leise und leistungsfähig, sondern auch wunderschön anzusehen.

Folgt uns auf Social Media für mehr Einblicke, Produktinformationen und Ankündigungen.

Erhältlich bei:

alternate.de · artl.de · bora-computer.de
caseking.de · computeruniverse.net
conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch
mindfactory.de · notebooksbilliger.de
reichelt.de

