

AKTUELL

Anno 1800

WEITER- AUFBAU

»Sie sollten eine Pause einlegen, Sie spielen schon seit vier Jahren.« Langsam wird es Zeit, dass Anno 1800 auch diese Wammeldung vom Berater bekommt. Denn das Aufbauspiel wird auch 2022 noch weiter mit neuen Inhalten versorgt. Die Season 4 ist bereits am 12. April 2022 mit dem ersten DLC Keim der Hoffnung und dem Game Update 14 gestartet. Schon bei Season 3 sahen die Entwicklerinnen und Entwickler davon ab, uns eine weitere Session (also ein neues Gebiet) aufzubürden. Mit Alter Welt, Neuer Welt, Arktis und Enbasa gibt es davon schließlich schon genug. Deshalb hat Season 3 in erster Linie die Alte Welt erweitert. Season 4 soll sich nun hauptsächlich um die Neue Welt kümmern. Mit jedem der neuen DLCs soll außerdem jeweils auch ein neues Szenario Einzug halten. Szenarien gab es bereits früher in Anno 1404, sie stellten euch vor eine speziell



Die prächtige Hacienda ist das Zentrum im ersten DLC der vierten Season von Anno 1800.



Zu den versprochenen Luftschiffschlachten gibt es bislang nur dieses fetzige Artwork.

kuratierte Herausforderung – komplett losgelöst von Kampagne oder Endlosspiel. Genauso wird es auch in Anno 1800 funktionieren.

Das steckt drin

Im Auftakt-DLC Keim der Hoffnung dreht sich alles um die Landwirtschaft in der Neuen Welt. Ihr errichtet die mächtige Hacienda als Herzstück eurer Landwirtschaft. Neue Richtlinien revolutionieren außerdem eure Produktionsketten, indem sie euch etwa das Bierbrauen direkt in der Neuen Welt erlauben. Neue Düngersorten ermöglichen es, maximale Effizienz auf den Feldern zu erzielen. Das gleichzeitig erscheinende Szenario Der silberne Käfig lässt euch die Geschichte von Vasco Oliveira erleben und einen neuen Teil der Neuen Welt entdecken, wo die rauen Wetterbedingungen und eine hohe Silberproduktion die größten Herausforderungen sind. Der zweite DLC Reich der Lüfte nimmt sich Krieg und Handel in der Neuen Welt vor. Mit brandneuen Luftschiffen könnt ihr entweder Handelsrouten auf die Lüfte ausweiten – oder dort eure Feinde bekämpfen. Im DLC steckt auch ein neues Szenario, zu dem es bald mehr Infos geben soll. Den Abschluss bildet der DLC Aufstieg der Neuen Welt. In diesem größten der DLCs bekommt ihr eine neue Bevölkerungsstufe spendiert, die wiederum eigene Bedürfnisse anmeldet. Neue Inseln geben euch mehr Bauplatz, und ein neues Monument bietet eine längerfristige Herausforderung. Auch hier steckt ein Szenario drin – weitere Neuigkeiten dazu sollen folgen. Wer das Hauptspiel schon besitzt, kann die DLCs einzeln oder im Komplettpaket bekommen. Der Season 4 Pass mit allen drei DLCs kostet 25 Euro und enthält außerdem drei exklusive Ornamente.

The A500 Mini

KLEINER KLASSIKER

Die Reihe der Minikonsole und -computer wird immer länger: Ab dem 8. April 2022 könnt ihr euch mit dem umständlich benannten The A500 Mini eine kleine Version des Homecomputer-Klassikers Amiga 500 unter den Fernseher stellen. Der zu seiner Hochzeit Ende der 80er/Anfang der 90er als Spielmaschine berühmte Amiga steht leistungsmäßig etwa auf einer Stufe mit dem Mega Drive, entsprechend viele Titel aus dieser Zeit gibt es folglich auf beiden Plattformen. Einer davon ist zum Beispiel The Chaos Engine von den Bitmap Brothers. 25 Klassiker wie Stunt Car Racer, Pinball Dreams, California Games oder Kick Off 2 sind auf dem Retro-Computerchen bereits vorinstalliert, per USB-Stick könnt ihr weitere installieren. Apropos USB: The A500 hat drei USB-Anschlüsse, zwei davon könnt ihr mit Maus und Gamepad (beides im rund 130 Euro teuren Paket enthalten) zustöpseln. An den dritten Port kommt wahlweise ein weiteres Gamepad oder eine USB-Tastatur. Die Tasten am Gerät selbst sind nämlich – genau wie das 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerk – nur eine Attrappe (sie wären auch zu klein zum Tippen), Texteingaben nehmt ihr über ein Bildschirm-Keyboard vor.



The A500 Mini wird mit Maus und Gamepad ausgeliefert, die Tastatur der Nachbildung ist nicht funktionsfähig.

Wie so oft bei solchen Miniatur-Neuaufgaben ist der Nostalgiewert für Fans vermutlich größer als der praktische Nutzen. Wer damals in der Amiga-Hochphase dabei war, hat das originale Gerät vielleicht immer noch im Keller stehen und müsste es nur mal entstauben. Und wer zu jung ist, um sich an den A500 (und die ewige Rivalität mit dem Atari ST) zu erinnern, dem erschließt sich die Faszination der »Freundin« vermutlich nicht.

Shields of Loyalty

RUNDEN- WIE FRÜHER

Ja, es gibt sie noch, die guten alten Rundenstrategiespiele auf Hexfeldern. Eins davon ist Shields of Loyalty, das seit Mitte März im Early Access zu haben ist. Das Konzept orientiert sich an Spielen wie Fantasy General oder Heroes of Might & Magic und ist damit ebenso klassisch wie unverwundlich: Auf der Inselwelt Mantaria führt ihr eine Armee von einer Schlacht in die nächste. Einheiten gewinnen dabei an Erfahrung, Helden stärken mit ihren Auren die umstehenden Krieger. Auch das Gelände sowie Umgebungseffekte (Blitze, Meteoriten etc.) sollen im Kampf eine Rolle spielen. Shields of Loyalty entsteht bei Mosaic Mask Studio in der Nähe von Hannover. Wem der Name bekannt vorkommt: Bereits 2016 erschien vom gleichen Entwickler das Point&Click-Adventure Heaven's Hope. Shields of Loyalty soll noch 2022 erscheinen.



PlayStation Plus

AUCH FÜR PC SPANNEND?

Schon seit geraumer Zeit vermuteten Branchen-Insider, dass Sony einen Konkurrenzdienst zu Microsofts Game Pass plane. Jetzt wurde ein neuer Aboservice enthüllt, der sich aus alten Angeboten zusammensetzt, aber ebenso neue Möglichkeiten bietet – ja, auch für PC-Spieler. Das neue Angebot ist eine Mischung aus den bisherigen Abos PlayStation Plus und PlayStation Now mit der großen Neuerung, dass es jetzt drei Preisstufen für jeden Geldbeutel und Anspruch gibt:

1. PS Plus Essential: drei Gratis-Spiele im Monat, Rabatte im Shop, Online-Multiplayer, Cloud-Speicher (kostet 9 Euro oder 60 im Jahr)
2. PS Plus Extra: alles aus dem Essential-Paket und ein Katalog aus 400 PS4- und PS5-Titeln (kostet monatlich 14 Euro oder 100 Euro im Jahr)
3. PS Plus Premium: alles aus dem Extra-Paket und zusätzlich viele PS1-, PS2-, PS3- und PSP-Spiele zum Streamen via Cloud-Service – ausdrücklich auch auf eurem PC (kostet monatlich 17 Euro oder 120 Euro im Jahr)

Vor allem der letzte Punkt, das Streaming, ist für PC-Spieler interessant. Denn dadurch besteht die Möglichkeit, bislang nicht für den Heimrechner erhältliche Spiele wie The Last of Us, Ghost of Tsushima oder das erst kürzlich erschienene Horizon: Forbidden West spielen zu können. Aber es gibt bei diesem Punkt noch ein paar Fragezeichen: Wie gut wird die Spielerfahrung in Sachen Bildqualität? Was ist mit der Eingabelatenz? Welche Spiele stehen tatsächlich zur Verfügung und wie lange dauert es, bis neue Releases im Angebot landen? Das alles werden wir natürlich für euch ausprobieren, wenn das neue PS Plus Ende Juni 2022 startet.

GTA 6

NEUE GERÜCHTE

GTA 6 wird wahrscheinlich noch Jahre auf sich warten lassen. Jetzt sollen neue Gameplay-Details zum kommenden Rockstar-Spiel durchgesickert sein. Diesmal kommt der Leak von einem Reddit-User mit dem treffenden Namen GTA_VI_Leak. In mehreren Stichpunkten beschreibt er Aspekte, die im neuen Grand Theft Auto eine Rolle spielen sollen. So soll GTA 6 unter anderem Ideen und Elemente aus Red Dead Redemption 2 sowie GTA 5 aufgreifen und weiterführen. Es soll zum Beispiel drei spielbare Protagonisten mit den Namen Ricardo, Kacey und Rose geben – einen Drogenschmuggler, einen Kleinkriminellen und eine Polizistin. Im Verlauf der Story sollen wir zwischen den drei spielbaren Protagonisten wechseln, deren Geschichten zuerst relativ losgelöst voneinander laufen. Später gibt es stärkere Überschneidungen, und alle drei Figuren arbeiten laut GTA_VI_Leak regelmäßig zusammen, um so eine lukrative Verbrecherkarriere zu verfolgen. Jeder Charakter verfügt an-

geblich über eine eigene Lebensleiste, auf die sich Faktoren wie Temperatur, Ausdauer, Schaden, Hunger und Stress auswirken, ähnlich wie bei den Kernen aus Red Dead Redemption 2. Spieler sollen dies durch Schlaf, Essen oder Entspannung beeinflussen können, während die Charaktere, die ihr gerade nicht spielt, ihren Grundbedürfnissen selbst nachzukommen versuchen. NPCs sollen stärker auf das Verhalten des Spielers reagieren. Sprinten wir beispielsweise in deren Nähe los, sind Zivilisten irritiert, bei Polizisten

kann das sogar zu einem Fahndungslevel führen. Obendrein begaffen und filmen die NPCs waghalsige Manöver oder ungewöhnliches Verhalten des Spielers, um die Videos dann auf der In-Game-Plattform ChiSpy zu teilen, dem GTA-Äquivalent zu TikTok. Natürlich können wir diese Gerüchte nicht überprüfen, Rockstar ist bei solchen Leaks notorisch wortkarg. Allerdings klingen die Behauptungen von GTA_VI_Leak auch nicht völlig aus der Luft gegriffen.

