

INHALT

TITELSTORY

- ▶ **18 The Witcher (4): A New Saga**
CD Projekt Red hat ein neues Witcher-Spiel angekündigt. Wir spekulieren über die Zukunft der Reihe.
- 22 Mehr Freiheit: Über das Rollenspiel im neuen Witcher**
- 26 Die Redaktion hat Wünsche**

AKTUELL

- 8** Anno 1800
- 9** The A500 Mini
- 9** Shields of Loyalty
- 9** PlayStation Plus
- 9** GTA 6
- 10** Kolumne: Elden Ring lässt mich kalt
- 12** Kolumne: Elden Ring hat die beste aller Welten

RUBRIKEN

- 3** DVD-Inhalt
- 5** Editorial
- 6** Inhalt
- 14** Feedback
- 40** Das Team
- 129** Die Vorletzte
- 130** Vorschau / Impressum

PREVIEWS

- ▶ **30 Hogwarts Legacy**
Die ersten Szenen aus dem Rollenspiel verraten mehr, als es den Anschein hat.
- 34 Farthest Frontier**





50

GUILD WARS 2: END OF DRAGONS



72

SHADOW WARRIOR 3



104

STORYS IN SPIELEN: WIE SAUERSTOFF

TESTS

42 Distant Worlds 2

► 50 **Guild Wars 2: End of Dragons**

Das Addon erzählt die bisher beste Guild-Wars-Geschichte.

56 Tiny Tina's Wonderlands

60 Ghostwire: Tokyo

64 Kontrollbesuch: Cities Skylines

68 Black Geyser

► 72 **Shadow Warrior 3**

Der dritte Teil der Action-Reihe komprimiert seine Stärken auf zu wenig Spielzeit.

MAGAZIN

78 New Work: So verändert sich die Spielebranche

84 Making of Spec Ops: The Line

96 Wie gefällt einem Souls-Profi Elden Ring?

100 Minecraft nach 1.000 Stunden

► 104 **Storys in Spielen: Wie Sauerstoff**

In unserem Report beantworten wir die Frage, warum Geschichten wichtig sind.

108 Storys in Spielen: Herausforderung Open World

112 Storys in Spielen: Eine Frage des Charakters

HARDWARE

120 Hardware-Praxis: Neuer Rechner

122 Hardware-Mythen: The Return

125 Retro-Hardware: Grafiktechnologien von gestern