



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

VERHEXTE JAHRE

Wir kennen ihn eigentlich schon seit 15 Jahren, aber spätestens seit seinem bisher größten Erfolg 2015 ist er in der GameStar-Redaktion unser ständiger Begleiter. Er macht sich in sämtlichen Hitlisten breit, hängt beim Ex-US-Präsidenten Barack Obama ab und schaut uns seit 2019 sogar vom Fernseher aus ins Wohnzimmer. Die Rede ist natürlich von Geralt von Riva, dem Weißen Wolf, dem Witcher. Nun ist sein letzter Spielauftritt aber schon ein paar Jahre her, und wie wahrscheinlich viele von euch waren auch wir mehr als neugierig, wann es denn nun endlich weitergeht. Seit Mitte März haben wir aber Gewissheit! Na ja, so ungefähr, denn auch wenn Entwickler CD Projekt Red auf der Game Developers Conference in San Francisco das neue Witcher angekündigt hat, hält man sich mit weitergehenden Fakten noch zurück. Was wir in der Redaktion wissen, glauben und hoffen, haben wir in unserer großen Titelgeschichte ab Seite 18 zusammengetragen. Und eine gesicherte Information gibt es doch: Das Spiel wird auf keinen Fall The Witcher 4 heißen. Warum das dann trotzdem auf unserem Cover steht? Na weil The Witcher: A New Saga einfach zu unhandlich für das Titelbild ist, das soll schließlich am Kiosk sofort ins Auge springen. Und ihr wusstet immerhin gleich, was gemeint ist, oder?

Endlich mal Platz!

Irgendwie waren sie für Spieler fast schon hektisch, die ersten Release-Monate des Jahres 2022. Vor lauter Elden Ring, Elex 2 und Lost Ark blieb kaum Zeit für andere Spiele, geschweige denn Platz im Heft. Das ist in dieser Ausgabe zum Glück anders. Wir lassen den Kollegen Graf in galaktischer Breite über das Weltraumepos Distant Worlds 2 schreiben (Seite 42). Das kriegt am Ende zwar nur eine okaye Wertung, ist aber für All-Fans trotzdem spannend. Petra führt euch durch End of Dragons, das neue Addon ihres Dauerlieblings Guild Wars 2 (Seite 50). Und im diesmal extragroßen Magazinteil hinten im Heft beleuchten wir, warum Storys so wichtig für Spiele sind – und wie sie da überhaupt hineinkommen! Wir wünschen aufschlussreiche, unterhaltsame Stunden mit dieser Ausgabe und vor allem ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Alles zum Riesen-RPG!

In unserer großen Black Edition zum Riesen-Rollenspiel Elex 2 findet ihr alles zum neuesten Werk von Piranha Bytes. Unsere Tippsautoren haben für euch jeden Stein im Spiel umgedreht. Neben einer Komplettlösung liefern wir euch Guides für Charakter-Builds, Fertigkeiten und Crafting. Dank uns werdet ihr zum Elexit-Millionär, erfahrt alles über die Fraktionen und lernt, wie man das Jetpack beherrscht. Obendrein haben wir Tipps, wie Elex 2 auf eurem PC optimal läuft, erklären die Vorgeschichte und verraten euch, warum die Elex-2-Toiletten eine fast schon philosophische Bedeutung haben. Unsere Karte auf dem XXL-Poster hilft bei der Orientierung und zeigt alle wichtigen Locations, Schätze und Geheimnisse. Oder ihr hängt die andere Seite mit einem lässigen Artwork auf. Die große GameStar Black Edition zu Elex 2, jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/elex2



Starkes Gerät!

Endlich ist Erntezeit, denn der Landwirtschafts-Simulator 22 ist erschienen. Aus der einst von »richtigen« Spielern belächelten Traktorfahrerei von 2008 ist in den letzten Jahren ein immens umfangreicher, komplexer und vor allem extrem spaßiger Simulator geworden! Unser großes Sonderheft zum neuesten Teil berät Jungbauern und Ackerveteranen bei Feldanbau, Viehzucht und Forstwirtschaft. Wir entschlüsseln Fruchtfolgen sowie Produktionsketten, schrauben für euch an der optimalen Agrarausrüstung und liefern Guides für jede landwirtschaftliche Lebenslage. Dazu gibt's ein schickes XXL-Doppelposter sowie den Traktor-Skin Fendt 900 Vario Black Beauty! Das GameStar-Sonderheft zum Landwirtschafts-Simulator 22, jetzt bestellen unter

www.gamestar.de/l22