

## Star Wars zum Mitspielen

# DIE GAMING-ZUKUNFT VOM KRIEG DER STERNE

Auf welche neuen Star-Wars-Spiele können sich SciFi-Fans freuen? Wir listen euch alle kommenden Titel auf – bestätigte wie unbestätigte. Von Lego Star Wars über Jedi: Fallen Order 2 bis zum Remake von Knights of the Old Republic. Von Elena Schulz und Valentin Aschenbrenner

Ihr fragt euch vielleicht, welche Abenteuer in einer weit, weit entfernten Galaxis euch nach Jedi: Fallen Order, Squadrons oder Battlefront 2 erwarten? Da können wir helfen: Auf den folgenden Seiten stellen wir euch alle Star-Wars-Spiele vor, die in den kommenden Jahren erscheinen werden. Ob einige davon aber nicht doch auf der Oberfläche des Todessterns aufschlagen und vaporisiert werden, ist nicht auszuschließen.

Das ist der Lauf der Spieleentwicklung, wie etwa das eingestellte Star Wars: 1313 zeigt, in dem ihr euch als Boba Fett durch die kriminelle Unterwelt Coruscants kämpfen solltet. Dabei listen wir nicht nur alle bestätigten Titel auf, sondern auch diejenigen, die noch angekündigt werden müssen – sofern die Quelle vertrauenswürdig ist.

Und falls ihr es noch nicht mitbekommen habt: Nicht nur kehrte mit Lucasfilm Games

ein legendäres Label zurück, gleichzeitig beendete Disney den Star-Wars-Exklusiv-Deal mit EA. Das bedeutet, dass sich Fans in Zukunft über sehr viel mehr und sehr viel abwechslungsreichere Krieg-der-Sterne-Spiele von verschiedenen Entwicklern wie Publishern freuen können. Von EA kommen in den nächsten Jahren trotzdem mindestens drei neue Star-Wars-Spiele, wie wir nach der jüngsten Ankündigung wissen. ★

## STAR WARS: ECLIPSE

Release: unbekannt • Entwickler: Quantic Dream

Auf den Game Awards 2021 wurde ein neuer Star-Wars-Titel angekündigt: Eclipse spielt zur Zeit der High Republic, also etwa 200 Jahre vor den Ereignissen von »Episode 1«. Die Galaktische Republik befindet sich in dieser Ära noch in ihrer Blütezeit, und die Jedi fungieren wie ursprünglich vorgesehen als Hüter der Gerechtigkeit und des Friedens. Mehr ist offiziell nicht bekannt. Als Entwickler fungiert das französische Studio Quantic Dream, das für die story- und emotionsgetriebenen Adventures Heavy Rain, Beyond: Two Souls und Detroit: Become Human verantwortlich zeichnet.

Der Twitter-Account @accngt hat angebliche Details zu Eclipse veröffentlicht, ist inzwischen aber nicht mehr verfügbar. Dass es sich bei dem Leak um glaubwürdige Informationen zum Spiel von Quantic Dream handelt, liegt durchaus im Bereich des Möglichen: Vom selben Account wurde schon die Ankündigung von Star Wars: Eclipse mit einem Trailer korrekt vorhergesagt, @accngt scheint also zumindest über glaubhafte Quellen zu verfügen. Eclipse soll angeblich ein Action-Adventure mit einer frei erkundbaren Welt werden. Das Spiel soll dabei auf Action-Gameplay setzen, die Kämpfe spielen sich angeblich ähnlich wie in Jedi: Fallen Order. Außerdem basiere es auf »interaktivem Storytelling« und einer nicht linearen Geschichte, die aber noch geschrieben werde. Bei der Mischung aus Story und Gameplay habe man sich The Last of Us zum Vorbild genommen. Es soll außerdem mehr spielbare Charaktere als in ande-



Entwickler Quantic Dream hat zwar einige Bilder veröffentlicht, allerdings handelt es sich dabei um Designstudien.

ren Spielen von Quantic Dream geben. Mit dabei sind zudem angeblich auch kompetitive Multiplayer-Elemente. Die Entwicklung sei Anfang 2021 gestartet. Allerdings sei diese sehr aufwendig, da die Engine umfangreich angepasst werden müsse. Dazu kommen wohl Schwierigkeiten bei der Anwerbung von Mitarbeitern.

Insgesamt scheint es sich laut den bisherigen Informationen bei Eclipse um ein ambitioniertes Spiel zu handeln. Wenn der Leak im Großen und Ganzen zutrifft, ist das möglicherweise aber auch ein Grund zur Sorge: Wenn nämlich das ohnehin schon anspruchsvolle Projekt mit zusätzlichen Problemen zu kämpfen hat, könnte das der Entwicklung empfindlich schaden.

# LEGO STAR WARS: THE SKYWALKER SAGA

Release: 5. April 2022 • Entwickler: TT Games

Kennt man ein Lego-Spiel, kennt man alle Lego-Spiele, möchte man meinen. Immerhin spielen sich sämtliche Titel der Entwickler TT Games tatsächlich relativ ähnlich. Egal ob es sich gerade um Harry Potter, Indiana Jones oder Jurassic Park dreht. Für Lego Star Wars: The Skywalker Saga hat man sich aber Großes vorgenommen und Größeres in Aussicht gestellt.

Wir können erstmals nicht nur alle neun Episoden der Skywalker-Saga am Stück spielen, auch wird uns ein überarbeitetes und komplexeres Gameplay als noch in den Vorgängern versprochen. So gibt es nun Nahkampfkombos, die mehr Schaden verursachen, und das Schießen mit Blastern wirkt fast wie in einem Third-Person-Shooter. Unter anderem gibt es außerdem richtige Skill-Trees, diverse Charakterklassen und unterschiedliche Lösungswege für einzelne Kapitel. Außerdem soll ihr wieder eine große Menge unterschiedlicher Charaktere spielen können, von über 300 freischaltbaren Figuren ist die Rede. Wer wollte nicht schon immer einmal in der Rolle von Sy Snoodles oder Coleman Trebor Todessterne in die Luft jagen und galaktische Imperien stürzen? Niemand? Na gut, wir haben ja nur gefragt ...

Das Lego-Spiel führt euch durch alle neun Kapitel der Hauptsaga von Star Wars.



## KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC REMAKE

Release: unbekannt • Entwickler: Aspyr



Außer einem relativ nichtssagenden Teaser-Trailer gibt es noch kein Material zum KotOR-Remake.

Entwickler Aspyr legt mit Knights of the Old Republic eines der besten Rollenspiele überhaupt neu auf. Nachdem sich recht lange hartnäckige Gerüchte um das Projekt rankten, wurde die Neuauflage endlich im September 2021 auf Sonys PS5-Showcase bestätigt. Es wird aber wohl noch ein ganzes Weilchen dauern, bis wir das KotOR-Remake spielen dürfen. Die Entwicklung stand zum Zeitpunkt der Enthüllung noch recht am Anfang. Spannend ist dabei allemal, dass Knights of the Old Republic wirklich von Grund auf neu geschaffen wird, statt einfach nur die Auflösung anzupassen. Wie weitreichend die Änderungen letztendlich ausfallen, lässt sich zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht sagen.

Entwickler Aspyr hat bereits so einiges an Erfahrung mit Neuauflagen alter Star-Wars-Spiele gesammelt. Das Studio war in der Vergangenheit für Portierungen klassischer Star-Wars-Spiele wie Republic Commando oder Jedi Knight 2 verantwortlich. Mit dem Remake von KotOR wagt sich das Team nun an eine deutlich größere Aufgabe.

## OPEN-WORLD-SPIEL VON UBISOFT

Release: unbekannt • Entwickler: Massive Entertainment

Was für ein Spiel wird der Star-Wars-Titel der Division-Macher? Gute Frage, wir wissen es schlichtweg noch nicht. Aktuell ist lediglich bekannt, dass Massive Entertainment an einem im Star-Wars-Universum angesiedelten Open-World-Spiel arbeitet. In welcher Ära sich der Titel abspielt, welche Charaktere auftreten und sonstige Details lassen noch auf sich warten. Ebenso offen bleibt, wann das Projekt erscheinen soll. Die Entwickler von Spielen wie Far Cry 3 oder The Division 1 und 2 unterstehen für den kommenden Titel Julian Gerighty (The Crew, The Division 2), es soll die Snowdrop-Engine zum Einsatz kommen. Das Ubisoft-Spiel wurde am 13. Januar 2021 angekündigt. Die Enthüllung ging Hand in Hand mit der Info, dass die Star-Wars-Lizenz nicht länger exklusiv bei Electronic Arts liegt.



Noch gibt es keine Bilder von Ubisofts Spiel, doch EAs eingestelltes Project Ragtag war wohl ähnlich angelegt.

# STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER 2

Release: unbekannt • Entwickler: Respawn Entertainment



Entwickler Respawn möchte die Abenteuer von Cal Kestis fortsetzen – wir haben nichts dagegen!

Schon lange wurde vermutet, dass eine Fortsetzung zu Jedi: Fallen Order kommen soll oder bereits in Entwicklung ist. Am 25. Januar 2022 verkündete EA dann schließlich, dass der Nachfolger zu Fallen Order tatsächlich in Arbeit sei. So weit, so erwartbar, denn der erste Teil des Jedi-Abenteuers war EAs bisher erfolgreichster Star-Wars-Launch überhaupt und wurde von Kritikern wie Spielern gefeiert. Zwar ist nun bekannt, dass die Star-Wars-Jedi-Serie fortgesetzt wird, viel mehr Informationen gibt es aber zum nächsten Spiel noch nicht. Als Game Director für den Nachfolger von Fallen Order soll Stig Asmussen fungieren, der bereits an der Entwicklung des ersten Spiels und an der God-of-War-Serie mitwirkte. Dass die Entwickler die Geschichte von Cal Kestis und seinem Droidenbegleiter BD-1 gerne weiter erzählen würden, ist ebenfalls bekannt. Sofern die Entwicklung von Jedi: Fallen Order 2 bereits im Dezember 2019 begonnen hat, dürfte es trotz vorhandener Assets und Tools noch ein Weilchen dauern, bis wir den Nachfolger tatsächlich spielen können.

## EGO-SHOOTER VON RESPAWN

Release: unbekannt • Entwickler: Respawn Entertainment

Zusammen mit Jedi: Fallen Order 2 wurde im Januar 2022 auch ein Shooter angekündigt, der ebenfalls von Respawn Entertainment entwickelt werden soll. Bereits bekannt ist, dass Peter Hirschmann als Game Director für den neuen Shooter zuständig ist. Hirschmann hatte zuvor schon an den alten Shootern Star Wars: Battlefront (2004) und Battlefront 2 (2005) in führender Position mitgearbeitet. Außerdem trat er bereits als Produzent des ersten Medal of Honor auf. Als Personalie für einen neuen Star-Wars-Shooter ist Peter Hirschmann wohl eine passende Wahl. Ob das neue Spiel ein Multiplayer-Shooter wird oder auf eine Singleplayer-Kampagne setzt, muss sich noch herausstellen. Anscheinend wird das Team aber eine neue Marke entwickeln. Einem neuen Battlefront hat EA ohnehin bereits eine Absage erteilt, da die Lizenzkosten zu hoch ausfielen. Wann der Shooter von Respawn erscheinen soll, ist bisher unbekannt, eine Weile dürfte es aber noch dauern. Denn laut EA hat das zuständige Team gerade erst mit der Arbeit an dem Titel begonnen.



## STAR WARS: HUNTERS

Release: 2022 • Entwickler: Zynga



Kein Release für PC und Next-Gen-Konsolen: Hunters wird ein Multiplayer-Titel, angesiedelt im Star-Wars-Universum, der ausschließlich für Nintendo Switch und Mobilgeräte erscheint. Seit kurzem könnt ihr im Gameplay-Trailer sehen, wie das Ganze aussehen wird. Zwei Teams mit jeweils vier »Huntern« werden in von Filmschauplätzen inspirierten Arenen gegeneinander antreten. Hier müsst ihr die unterschiedlichen Kampfstile und Fähigkeiten der verschiedenen Figuren nutzen, um die Oberhand zu gewinnen. In Hunters steht euch eine Palette recht bunter Charaktere zur Auswahl. So gibt es den Mandalorianer Aran Tal, die Sith-Kriegerin Rieve, Kopfgeldjägerin Imara Vex, Ughnaut Slingshot, Ex-Stormtrooper Sentinel, Rebellenkämpferin Zaina, Wookiee Grozz, den ... Roboter-Jedi J-3DI und zwei Jawas in einem Trenchoat mit dem gemeinsamen Namen Utooni – eine Anspielung auf den bekannten Jawa-Ausruf »Utinni!«.

# STRATEGIESPIEL VON RESPAWN

Release: unbekannt • Entwickler: Bit Reactor

Zusammen mit den vorherigen beiden Titeln kündigte EA im Januar 2022 auch ein Strategiespiel im Star-Wars-Universum an, das ebenfalls im Hause Respawn produziert werden soll. Dabei arbeitet man mit dem neu gegründeten Studio Bit Reactor zusammen, das den Titel entwickeln wird. Die Arbeit an dem Strategiespiel hat bereits begonnen, allerdings sucht man noch nach weiteren Mitarbeitern. Mit dabei sind bereits ehemalige XCOM- und Civilization-Entwickler. Deshalb ist es möglich, dass es sich bei dem Titel um ein Rundenstrategiespiel handelt. Die Entwickler selbst sprechen davon, dass ihr Spiel das Genre neu definieren soll. Mehr Informationen zum Inhalt oder Release des Spiels sind bisher noch nicht verfügbar. Und so warten wir gespannt darauf, wie die Entwickler das Star-Wars-Universum als Strategiespiel umsetzen. Wie gut das funktionieren kann, zeigte bereits Empire at War auf dem PC. Eine Konsolenumsetzung davon wurde trotz zunehmender Zahl von Strategiespielen auf PlayStation, Xbox und Co. nicht in Angriff genommen.



# VR-SPIEL ZU THE HIGH REPUBLIC

Release: unbekannt • Entwickler: unbekannt



Der Website Cinelinx zufolge ist bei Disney aktuell ein VR-Spiel zu The High Republic in Arbeit, der neuen Star-Wars-Ära, die aktuell primär in Romanen und Comics erkundet wird. Kinofilme sind dazu fürs Erste nicht geplant, dafür soll die neue TV-Serie »The Acolyte« auf Disney+ ebenfalls in dieser Zeit angesiedelt sein. Das Gerücht ist allerdings mit Vorsicht zu genießen. Die Geschichte des Titels soll sich genau wie Star Wars: Eclipse ungefähr 200 Jahre vor den Ereignissen von »Episode 1: Die dunkle Bedrohung« abspielen. Zu dieser Zeit befindet sich die Galaktische Republik auf ihrem Höhepunkt, die Jedi agieren als eine Art Texas Ranger und patrouillieren einzelne Sektoren des Universums. Allerdings ist in der High Republic nicht alles Friede, Freude, Eierkuchen, und die Weltraum-Wikinger der Nihil bringen die Ordnung aus den Fugen.

# THE MANDALORIAN

Release: unbekannt • Entwickler: unbekannt

Die Disney-Serie »The Mandalorian« hat sich schnell als großer Erfolg herausgestellt und wird zukünftig mit weiteren Staffeln ausgebaut. Möglicherweise schlägt es den titelgebenden Mandalorianer Din Djarin bald auch in ein Videospiel, denn Gerüchte dazu gibt es schon länger. Erstmals im April 2021 behauptete ein Insider, dass sich ein Spiel zu »The Mandalorian« in Entwicklung befinde. Details verriet er aber nicht. Offiziell ist ein Videospiel zu »The Mandalorian« bislang nicht angekündigt. Disney und Lucasfilm Games schweigen zu dem Thema und beteiligen sich an keinen Spekulationen. Neuen Schwung erhielten die Gerüchte dann wieder im August 2021, als es einen vermeintlichen Gameplay-Leak gab, der einen recht klassischen Third-Person-Shooter zeigte. Die Betonung liegt jedoch auf vermeintlich, denn bei den Spielszenen handelt es sich wahrscheinlich nur um den aufwendigen Fake eines Fans.

Im Internet machte ein Video mit angeblichem Spielmaterial zu The Mandalorian die Runde.

