

Darum verschwand Myth of Empires von Steam

ALLES NUR GEKLAUT?

Die Early-Access-Version des Survival-MMOs kann derzeit nicht mehr gekauft werden. Die Gründe dafür sind beunruhigend für die Spieler. Von Christian Just

Myth of Empires verschwand am 4. Dezember 2021 urplötzlich aus dem Verkauf auf Steam. Tagelang herrschte unter Spielern große Unsicherheit über den Verbleib des Survival-MMOs. Wie das US-Spielemagazin PC Gamer am 9. Dezember dann nach Einsicht in relevante Dokumente berichtete, soll eine Urheberrechtsbeschwerde gegen Angela Game von den Ark-Entwicklern Studio Wildcard und Snail Games eingereicht worden sein. Daraufhin entfernte Steam das Spiel erst mal aus dem Shop.

Diese Informationen stimmen mit den Gerüchten überein, die zuvor bereits im Internet kursierten. Ursprung der Gerüchte war die Stellungnahme des Server-Hosters Zap Hosting, der ebenfalls eine Anfrage zum Einstellen des Service erhalten habe. Auch derlei Vorgänge bestätigt der Bericht von PC Gamer.

Diebstahl des Quellcodes?

Insgesamt liest sich der Bericht von PC Gamer für Fans von Myth of Empires äußerst beunruhigend. Die Vorwürfe beginnen damit, dass Angela Game von mindestens einem ehemaligen Mitarbeiter von Snail Games China mitbegründet worden sei, welcher Zugang zum Source Code von Ark gehabt haben soll. Unsere Suche bei LinkedIn bestätigt, dass es bei Angela Game Mitarbeiter gibt, die zuvor für Snail Games gearbeitet haben.

Nachdem die Ark-Entwickler Ähnlichkeiten bei manchen Spielelementen von Myth

of Empires festgestellt haben sollen, folgte eine Analyse der Exe-Datei. Dabei seien »Hunderte von passenden Klassen-, Variablen- und Funktionsnamen« aufgetaucht, die Wildcards Theorie eines Quellcode-Diebstahls bestätigt hätten. Anschließend sei man mit Steam in Kontakt getreten, die daraufhin das Spiel aus dem Verkauf genommen hätten. Laut den PC Gamer vorliegenden Dokumenten beinhaltet Wildcards Beschwerde folgende Passage: »Studio Wildcard und Snail Games USA Inc. sind in gutem Glauben davon überzeugt, dass Myth of Empires entstanden ist durch: (1) Diebstahl des Quellcodes von Ark: Survival Evolved und (2) Verwendung des gestohlenen Quellcodes als Grundlage für das Spiel. Wichtige Mitarbeiter des Entwicklers von Myth of Empires arbeiteten bei der chinesischen Muttergesellschaft von Snail Games USA Inc. und mindestens einer von ihnen hatte die Zugangsdaten, die es ermöglichten, auf den Quellcode von Ark: Survival Evolved zuzugreifen.«

Wie sieht die Zukunft aus?

Aktive Spieler sind derzeit noch nicht betroffen: Wer Myth of Empires bereits besitzt, kann also noch spielen. Angela Game selbst veröffentlichte bereits am 7. Dezember ein Statement zu den Vorwürfen:



Angeblich soll Angela Game den Quellcode von Ark: Survival Evolved für Myth of Empires benutzt haben.

»Vor einigen Tagen erhielt Steam Anschuldigungen wegen mutmaßlicher Urheberrechtsverletzungen in Bezug auf Myth of Empires und hat in Übereinstimmung mit dem DMCA und um sich von der Haftung zu befreien, Myth of Empires vorübergehend aus seinem Store entfernt. Unser Entwicklerteam erklärt hiermit hoch und heilig: Angela Game besitzt alle Rechte und das Eigentum an Myth of Empires und wird aktiv auf jegliche Zweifel oder Behauptungen in diesem Punkt reagieren. Wir sind in aktivem Kontakt mit Steam und tun unser Bestes, um das Spiel wieder in den Store zu bringen. Wir entschuldigen uns für die Unannehmlichkeiten, die den Spielern dadurch entstanden sind.

Gleichzeitig werden wir die allgemeine Optimierung von Myth of Empires weiter vorantreiben und den normalen Betrieb und die Entwicklungsarbeit aufrechterhalten. Wir bereiten derzeit eine große Anzahl von Inhalts-Updates vor, die aufgrund der aktuellen besonderen Umstände nicht online gestellt werden können. Aber Spieler, die Myth of Empires gekauft haben, können sich darauf verlassen, dass wir ihnen ein besseres Spielerlebnis bieten werden. Wir danken euch für eure Unterstützung und euer Verständnis.«

Auf unsere Nachfrage hin halten sich die Entwickler zu den genaueren Umständen der Situation bedeckt. Nun muss die Zeit zeigen, ob die Vorwürfe entkräftet werden können und Myth of Empires regulär in den Steam Store zurückkehrt. Für zeitnahe Informationen schaut bitte auf GameStar.de vorbei. ★



Myth of Empires wird bereits von etwa 45.000 Menschen aktiv gespielt.