



FEEDBACK

Elex 2

Das liest sich doch alles ganz ausgezeichnet. Es könnte mir nicht egal sein, dass es technisch nicht ganz vorne mitschwimmt. Hauptsache, es wird nicht so eine Bug-Katastrophe wie Gothic 3 – aber an der Front scheint es ja ganz gut auszusehen. Ich freue mich darauf!

|||||

Danke für den ausführlichen Bericht, Peter, der sich weitestgehend mit meiner Erwartungshaltung deckt und somit keinen Raum für Enttäuschung öffnet. Was die jungen Leute aus Essen da bislang abgeliefert haben (dein Video), lässt die Zeit bis zum Erscheinen länger werden.

Eric_Little

Ich sage: Wurscht, dass es nicht aussieht wie ein AAA-Spiel. Was ich hier lese, lässt mich vermuten, dass hier Leute ein Spiel mit Hingabe und Leidenschaft gemacht haben. Erfahrungsgemäß wirkt sich das volle Kanne auf die Spielerfahrung aus, genauso wie ein Gericht eines Kochs, der mit Liebe und Leidenschaft kocht, besser schmeckt, auch wenn die Zutaten nicht ganz so kostspielig sind. Gefällt mir auch, dass der Artikel darüber spricht, was beim Spielen tatsächlich fasziniert und den Spaß ausmacht. Die Ubisofts und Bethesdas dieser Welt mögen sich daran erinnern, was passiert, wenn offenbar Controller und BWler die Oberhand übernommen haben und quasi industrielles Fastfood kochen in perfekten Systemgroßküchen.

kalle66

Der Zustand der GTA Trilogy

Gute Zusammenfassung und Einschätzung der Situation. Am Ende ist die Schuldfrage müßig. Es ist wie die Wahl zwischen Pest und Cholera. Entweder waren die im Management unfähig, oder es war ihnen egal und sie wollten die Leute abziehen. Beides gleich beschis... Für mich

ist das Versagen auf der ganzen Linie, und ich glaube, der tatsächliche Entwickler kann am wenigsten dafür. Der macht das, was der Typ/die Typin mit dem Scheckbuch sagt.

tzunami

Nils, ja. Einfach nur ja, ich stimme komplett mit dir überein. Es ist leider ein weiterer Beleg für das Verkommen der Branche. Quasi beispielhaft. Ich würde es gerne in Worte fassen, aber es wäre zu lang und würde vermutlich keinen interessieren. Die Kunden jammern, aber kaufen trotzdem. Ergo: Entwickler sieht sich wenig unter Druck. Es kommen ständig junge Menschen nach, die es kaum anders kennen und denken, es wäre normal.

Sharkhush

Ich bin gespannt, ob die tiefliegenden Probleme überhaupt fixbar sind. Allein schon dass man einige der Cheats entfernen musste, weil die mit der Unreal Engine wohl nicht umsetzbar sind. Und dann die vielen kleinen Details, die man aufgrund der Mobile Version entfernt hat, wie physikalische Objekte, mit dem man interagieren konnte (zum Beispiel Boxsäcke), oder die ganzen animierten Reklametafeln, die sich jetzt nicht mehr bewegen. Bis hin zu den zigtausend Texturen mit Text, die mit Kauderwelsch übersetzt wurden, sowie die Texturen die fehlerhaft hochskaliert wurden. Die Liste ist endlos lang und einer definitiven Version nicht würdig.

xXxBoxXx05

Battlefield 2042

71 beziehungsweise 76 Punkte sind schon etwas niedrig. Da ich selber kaum techni-

sche Probleme habe (ein Absturz in 15 Stunden), würde ich trotzdem sagen, es ist schon eine 79 mit Potenzial für mindestens zehn weitere Punkte. Mit der richtigen Pflege, entsprechendem Content und Quality-of-Life-Anpassungen sowie einem funktionierenden Servicemodell könnte es in sechs Monaten ein 90er-Shooter sein. Daher habe ich auch vor, dranzubleiben, denn Spaß macht es mir auch in der jetzigen Fassung schon.

schmerztablette1

Eine Wertung im 60er-Bereich wäre angebracht. Ich bin nach einer Woche spielen maßlos enttäuscht. Hier sind so viele absurde Designentscheidungen getroffen beziehungsweise umgesetzt worden. Von den Bugs und wichtigen fehlenden Features sowie dem mangelnden Balancing und Inhalt auf allen Ebenen abgesehen. Es wirkt, als ob Dice sich zum ersten Mal an einem Battlefield versucht hätte und nicht auf Daten der letzten Dekaden zurückgreifen konnte. Das Ganze ist eine seelenlose Hülle, und ich hoffe, der Shitstorm, der gerade zu Recht im Netz abgeht, bewirkt vielleicht längerfristig noch etwas. Ist aber wahrscheinlich ein Wunschtraum, solange bei EA in der Chefetage die Zahlen stimmen.

sequoia

Sehr gutes und treffendes Fazit! Die Wertung kann ich so unterschreiben, wobei ich trotzdem abends nur noch Battlefield 2042 zocke, weil es mir doch irgendwie Spaß macht. Na ja, EA wird jetzt erst einmal wieder alles kippen, die Fehler beheben und dann nächstes Jahr das nächste große Battlefield ankündigen. Schade.

Randlocher

Nur fünf Punkte Abzug für dieses krasse Bug-Fest sind lächerlich.

juleztb



Battlefield 2042 steht in der Kritik, es wird aber dennoch gerne gespielt.