

AKTUELL

Star Wars Eclipse

QUANTIC DROID

Vor ein paar Monaten geisterte es noch durch die Gerüchteküche, jetzt ist Star Wars Eclipse auf den Game Awards offiziell angekündigt worden. Der Titel entsteht bei Quantic Dream (die unter anderem für Heavy Rain und Detroit: Become Human verantwortlich zeichneten) in Zusammenarbeit mit LucasFilm. Aktuell befindet sich der Titel noch in einem frühen Entwicklungsstadium. Dementsprechend nichtssagend war auch der erste Trailer, der präsentiert wurde. Er zeigt diverse Planeten und Impressionen von deren Bewohnern. Außerdem sind auch Dogfights im All zu sehen. Wie das eigentliche Spiel aussieht, ist indes noch unklar. Eclipse wird in der

Natürlich wird es in Star Wars Eclipse auch Droiden geben. Jeder mag Droiden.



Ära der Hohen Republik spielen, in der die Galaktische Republik und der Jedi-Orden ihre besten Zeiten feierten. Die Zeit liegt etwa 200 Jahre vor den Ereignissen von »Star Wars: Die dunkle Bedrohung« und 800 Jahre nach dem Fall der Alten Republik. Schauplatz des Spiels soll eine »bislang unerforschte Region des Outer Rim« sein. Außerdem wird betont, dass der Titel mit einer »tiefen und komplexen« Geschichte aufwarten soll, spielerisch aber mehr bieten werde als die bisherigen Quantic-Dream-Titel. Einen Release-Zeitraum für Star Wars Eclipse gibt es ebenso wenig wie Infos zu den Plattformen, auf denen der Titel erscheinen soll.

Alan Wake 2

SURVIVAL-SCHRIFTSTELLER



Alan Wake 2 setzt auf Survival-Horror und soll für Entwickler Remedy ein großer Wurf werden.

Die Katze ist aus dem Sack, Remedy hat endlich offiziell bekannt gegeben, dass an Alan Wake 2 gearbeitet wird. Der Titel wird für die PS5, die Xbox Series X/S und den PC entwickelt. Bis zum Release des Spiels ist es allerdings noch etwas hin, bisher wurde nur grob das Jahr 2023 genannt. Dementsprechend ist davon auszugehen, dass sich Alan Wake 2 noch in einem recht frühen Entwicklungsstadium befindet. Wenig überraschend setzt Alan Wake 2 die Geschichte um den Schriftsteller Alan Wake fort. Gameplay-technisch verlegt Remedy den Fokus allerdings weg von einem Actiontitel mit Horrorelementen wie im ersten Teil hin zu einem reinen Survival-Horror-Spiel. Der erste Trailer deutet diese Richtung bereits mehr als deutlich an. In einem Interview mit dem PlayStation Blog verriet Creative Director Sam Lake unter anderem, dass der interne Projektname für das Spiel »Project Big Fish« war. Offenbar soll Alan Wake 2 genau dieser dicke Fisch für Remedy werden. Oder aber es gibt im Spiel die Möglichkeit, zu angeln – wer weiß! All das erfahren wir allerdings erst im Lauf des Jahres 2022, wenn Remedy neue Infos verraten will.

Mass Effect

LIARA SUCHT SHEPARD?

Das nächste Mass Effect knüpft offenbar direkt an die Legendary Edition an, darauf deuten erste Teaser hin. Einen Blick auf das neue Abenteuer könnt ihr in einem Trailer werfen. Der verrät Experten erstaunlich viel über Figuren, Schauplatz, Zeitraum und Geschichte. So sehen wir etwa die Milchstraße und die Andromeda-Galaxie, Trümmer deuten auf ein zerstörtes Massenportal hin. Voraussichtlich werden auch die Reaper wieder eine wichtige Rolle spielen. Mit dabei ist auf jeden Fall die Asari Liara, auch andere alte Crewmitglieder könnten ein Comeback feiern. Ein möglicher Storyverlauf wäre, dass Liara mit einem eigenen Team nach Shepard sucht. Allerdings werden sich Fans noch lange gedulden müssen, bis die Geschichte der Weltraumsaga fortgesetzt wird, das Projekt ist noch in einem sehr frühen Stadium. Bioware sucht Entwickler, die am nächsten Mass Effect mithelfen. Dabei wird explizit Erfahrung mit der Unreal Engine 4 und 5 verlangt, die bisher benutzte, umstrittene Frostbite-Engine scheint kein Thema mehr zu sein.



Liara scheint ein wenig gealtert zu sein, die Fältchen an ihren Augen waren in Mass Effect 3 noch nicht da.

Dune: Spice Wars

SANDKASTEN-STRATEGIE

In den Wüsten von Arrakis kämpfen wir um Spice-Nachschub.

Spice Wars schickt euch in Echtzeitgefechte und erlaubt es euch zudem, dem Sieg auch durch Handel und diplomatisches Geschick näherzukommen. Das neue Dune-Spiel wird von dem französischen Studio Shiro Games (Northgard) entwickelt und von Funcom als Publisher vertrieben. Unter Funcoms Flagge wird auch derzeit das neue Survival-MMO zu Dune entwickelt, das aber nichts mit Spice Wars zu tun haben soll. Aktuell möchten sich die Entwickler noch nicht zur Story der Kampagne äußern. Man solle jedoch nicht erwarten, der Handlung der Bücher strikt zu folgen. Vielmehr werde man seine eigene Geschichte rund um die bekannten Charaktere und Fraktionen schreiben können. Ihr könnt demnach in die Haut von Persönlichkeiten wie Herzog Leto Atreides oder Baron Vladimir Harkonnen schlüpfen. Spice Wars basiert auf dem bekannten 4X-Prinzip (explore, expand, exploit und exterminate) und bietet euch viele Möglichkeiten, den Sieg davonzutragen. Darunter ist etwa die herkömmliche Kriegsführung, aber auch Diplomatie, Spionage und Handel sind möglich. Und natürlich kriechen auch Sandwürmer durch den Untergrund. Spice Wars soll 2022 in den Early Access starten.

Clownfield 2042

SHOOTER-PARODIE

Steam listet ein Satirespiel namens Clownfield 2042, das den strauhelnden Shooter Battlefield 2042 aufs Korn nimmt. Die Parodie setzt auf eine Low-Poly-Optik und bietet typisches Battlefield-Gameplay, allerdings ohne Multiplayer-Modus: Clownfield ist ausschließlich auf den Kampf gegen KI-Gegner ausgelegt. Die KI ist »ziemlich simpel, aber gut genug für den Moment«, wie Entwickler Riverside Sports auf Steam erklärt. Der gesamte Beschreibungstext trieft vor Sarkasmus. Aus den Spielfiguren No-Pats werden die No-Clowns: »Nach dem Cryptocrash von 2022 sind die meisten Nationen zusammengebrochen, und es hat sich eine Vereinigung von No-Clowns gebildet; und du bist zufällig einer von ihnen.« Dazu passen Modi wie All Out Clownfare, der es erlaubt, mit so vielen Bots zu spielen, »wie dein PC aushält«. Ob sich der Publisher von Battlefield 2042 die Satire unwidersprochen gefallen lässt, wird sich zeigen. Wir vermuten, dass die Anwälte von EA schnell zuschlagen.

Clownfield 2042 nimmt Battlefield ordentlich auf die Schippe.



EYE-OPENER

neu LIGHT WINGS

Beeindruckende Beleuchtung, Überlegene Kühlung

Der Unterschied zu herkömmlichen LED Lüftern wird jedem Nutzer die Augen öffnen. Die ersten Lüfter mit ARGB-Beleuchtung von be quiet! setzen neue Maßstäbe: Endlich muss nicht mehr zwischen hoher Performance, beeindruckender Beleuchtung und leisem Betrieb gewählt werden. Verfügbar in verschiedenen Varianten für jeden Einsatzzweck.

Erhältlich bei:

alternate.de · arlt.de · bora-computer.de · caseking.de · computeruniverse.net · conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch
mindfactory.de · notebooksbilliger.de · reichelt.de

- ARGB-LED-Ring auf der Vorder- und Rückseite
- Erhältlich in 120mm und 140mm
- Triple-Packs mit ARGB-Hub im Lieferumfang
- Einfache Synchronisation über die Mainboard-Software

be quiet!®