



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

2022: GUT UND NEU!

Wie jetzt, schon wieder ein Neujahrs-Editorial? Aber ich hab doch gerade erst eins geschrieben! Ich weiß nicht, wie es euch geht, aber für mich ist dieses 2021 nur so vorbeigerast. Vermutlich liegt es schlicht daran, dass rundherum so viel los war, das brauchen wir wohl nicht näher auszuführen. Allerdings war auch in unserer kleinen Ecke – der Welt der Computer- und Videospiele – ordentlich was geboten. Ich war jedenfalls überrascht, als ich den Rückblick von Kollege Peter Bathge (Seite 32) gelesen habe. Das ist wirklich alles 2021 passiert?

Aber man soll ja nicht in der Vergangenheit verharren, sondern optimistisch in die Zukunft schauen. Und die sieht in unserer Titelstory mit den Hits für 2022 (ab Seite 14) rosig aus. Gut, das liegt ein bisschen auch daran, dass so viele Titel in das nächste Jahr hinein verschoben wurden, aber wir wollen uns nicht beschweren. Bei der Gelegenheit könnt ihr auch gleich im umfangreichen Preview-Teil dieser Ausgabe schmökern, der ein paar echte Schmankerl bereithält. Natürlich gibt es auch in diesem ersten Heft des Jahres wieder einen Glaskugelartikel von Heiko (Seite 29). Der Kollege Klinge lag mit seinen fünf Thesen für 2021 in der Neujahrsausgabe vor einem Jahr zu einem guten Teil ziemlich richtig, mal sehen, wie er sich diesmal als Wahrsager macht.

Geheimtipp-Alarm!

Traditionell nutzen wir die Ausgaben am Jahresanfang (also diese und die nächste), um Buße zu tun. Denn immer wieder kommt es vor, dass uns unter dem Jahr gute Spiele einfach durchrutschen und wir sie nicht mit einem Test würdigen. Vielleicht weil sie von »größeren« Spielen verdrängt werden, weil sie in der Masse der Veröffentlichungen untergehen oder weil sie ihre Qualitäten nicht auf den ersten Blick offenbaren. Diese »Vergessenen Perlen« liefern wir aber nach, diesmal sind das etwa Unpacking (Seite 90) und Lost in Random (Seite 98) – in der nächsten GameStar kommen noch viel mehr! Und wo wir gerade bei Geheimtipps sind: Schaut euch unbedingt Chorus (Seite 87) näher an. Das Weltraumspiel der deutschen Entwickler Fishlabs bringt famose, unkomplizierte All-Action, die wir so schon lange nicht mehr hatten.

Wir hoffen jedenfalls, dass ihr gut im Spielejahr 2022 angekommen seid, euch genauso darauf freut wie wir, und wünschen ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Starkes Gerät!

Endlich ist Erntezeit, denn der Landwirtschafts-Simulator 22 ist erschienen. Aus der einst von »richtigen« Spielern belächelten Traktorfahrerei von 2008 ist in den letzten Jahren ein immens umfangreicher, komplexer und vor allem extrem spaßiger Simulator geworden! Unser großes Sonderheft zum neuesten Teil berät Jungbauern und Ackerveteranen bei Feldanbau, Viehzucht und Forstwirtschaft. Wir entschlüsseln Fruchtfolgen sowie Produktionsketten, schrauben für euch an der optimalen Agrarausstattung und liefern Guides für jede landwirtschaftliche Lebenslage. Dazu gibt's ein schickes XXL-Doppelposter sowie den Traktor-Skin Fendt 900 Vario Black Beauty! Das GameStar-Sonderheft zum Landwirtschafts-Simulator 22, jetzt bei eurem Zeitschriftenhändler oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/l22



Heft mit Gratis-DLC!

Im August 2020 erschien der Flight Simulator von Microsoft und propellierte sich direkt auf viele Festplatten. Wir begleiteten den Start damals mit einem dicken Sonderheft. Mittlerweile gibt es die umfangreichen Deutschland- und Sim-Updates. Die bringen neben noch besserer Physik vor allem auch superdetaillierte Landschaftsdaten für Deutschland, Österreich und die Schweiz. Deshalb haben wir mit einem komplett neuen Sonderheft gleich mit ab. Unsere Simulationsprofis bringen euch mit Guides in und durch die Luft, egal ob ihr Einsteiger oder Veteran am Steuerknüppel seid. Der Clou: Ähnlich wie bei Anno 1800 erweitern wir auch hier unser Sonderheft-E-Paper, wenn es eine Erweiterung gibt – zum Beispiel kürzlich die zu den packenden Reno Air Races. Jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/flightsimulator