

# AKTUELL

Obsidian Entertainment

## ROLLENSPIEL MIT KRIMI

Es ist schon länger bekannt, dass Josh Sawyer, Lead Designer von *Fallout: New Vegas*, an einem neuen Projekt arbeitet. Der Journalist Josh Grubb hat nun in einem seiner Videos einiges über dieses Spiel namens *Pentiment* ausgeplaudert. Im Rollenspiel sollt ihr angeblich als Ermittlerin oder Ermittler einem grausamen Mordfall im 16. Jahrhundert nachgehen. Dabei soll die Geschichte im Vordergrund stehen und nicht etwa Kampfmechaniken. Wir dürfen wohl stark verzweigte Storypfade einschlagen und Beschuldigungen gegen Charaktere vorbringen. Liegen wir falsch, so sollen wir weitreichende Konsequenzen zu spüren bekommen. Laut Grubb orientiert sich *Pentiment* mit den Storyoptionen an *Disco Elysium* und wird



Mit dem DLC *The Outer Worlds: Murder on Eridanos* hat Obsidian bereits Mordgeschichtenerfahrung gesammelt.

sehr dialoglastig. Er hat außerdem verraten, dass ominöse »experimentelle« Gameplay-Mechaniken ausprobiert würden. Ob die es aber in das finale Spiel schaffen werden, müsse sich noch zeigen. Es ist nicht ungewöhnlich, dass im Entwicklungsprozess viel verändert wird. Allerdings wird laut Grubb ein Release bereits im Jahr 2022 angestrebt. Der Begriff *Pentiment* stammt übrigens aus dem Italienischen und bezeichnet übermalte Stellen in Gemälden. Wird die Farbe durch das Alter zunehmend transparenter, so treten die ursprünglichen Entwürfe hervor. Der Titel spielt also womöglich auf die diversen Schichten der ausgeklügelten Story an.

Star Wars

## IST DIE MACHT MIT QUANTIC DREAM?



Unter dem Mantel der »High Republic« erzählt Lucasfilm Geschichten aus der Star-Wars-Frühzeit.

Schon vor einigen Wochen befeuerte der bekannte Leaker Tom Henderson die Gerüchte um einen neuen Star-Wars-Titel, der sich bei Quantic Dream in der Entwicklung befindet. Die Arbeiten sollen erst vor wenigen Monaten begonnen haben, sodass ein Release noch in einer weit

entfernten Galaxis liegt. Das Spiel soll den Titel *Star Wars Eclipse* tragen. Es soll zur Ära der Hohen Republik spielen, in der die galaktische Republik und der Jedi-Orden ihre beste Phase hatten. Die Zeit liegt etwa 200 Jahre vor den Ereignissen von »Star Wars: Die dunkle Bedrohung« und 800 Jahre nach dem Fall der alten Republik. Zur Erinnerung: Die »High Republic« ist ein im Januar 2021 gestartetes Projekt von Lucasfilm, das Geschichten in Comics, Romanen und wohl auch Videospiele erzählt. Quantic Dream ist für Spiele wie *Beyond: Two Souls*, *Heavy Rain* und *Detroit: Become Human* bekannt. Alle Titel haben gemein, dass sie den Fokus auf eine emotionale Story setzen, in der ihr gravierende Entscheidungen treffen müsst, die ihren Ausgang bestimmen. Falls sich Quantic Dream also einem neuen Star-Wars-Titel widmet, dürfte uns eine intensive Story mit Entscheidungskonsequenzen erwarten. Zugleich soll das Spiel aber wohl nicht mit Quick-Time-Events arbeiten, sondern ein Action-Adventure mit einer offeneren Spielwelt werden.

Steam Deck

## VALVE MUSS HANDHELD-PC VERSCHIEBEN



Chipmangel zwingt Valve zu einer Verschiebung des Steam Deck.

Der Dezember 2021 sollte eigentlich ein freudiger Monat für Vorbesteller der Steam-Deck-Konsole werden, denn Valve plante, dann die ersten Bestellungen rauszuschicken. Doch wie der Konzern nun verkündet hat, wird der Release verschoben. Die ersten Vorbesteller sollen ihr Exemplar erst im Februar 2022 erhalten. Auch alle anderen, die nicht zur ersten Vorbestellerwelle gehören, sind betroffen. Alle Auslieferungen verzögern sich um zwei Monate. Was ist der Grund? Leider bleibt auch Valve nicht von der aktuellen Halbleiterknappheit verschont. Das Unternehmen gab an, dass »einige Komponenten« nicht rechtzeitig in den Fabriken ankommen würden. Valve ist mit diesem Problem nicht allein: Auch Sony und Microsoft haben mit dieser Knappheit zu kämpfen und können nicht genug von PS5 und Xbox Series produzieren, um die Nachfrage zu decken.

Men of War 2 soll noch realistischer werden als der Vorgänger.

## Men of War 2

# STRATEGIE-NACHFOLGER

Das Echtzeitstrategiespiel Men of War bekommt einen Nachfolger, der wenig überraschend Men of War 2 heißen wird. Wieder finden die Gefechte auf Schauplätzen des Zweiten Weltkriegs statt. Entwickler Best Way schreibt sich erneut eine möglichst akkurate Darstellung von Waffen, Fahrzeugen und Schlachtfeldern auf die Fahnen. Aus der Sicht der alliierten und sowjetischen Fraktion erleben Spieler zwei Storykampagnen, in denen sie sich dem Dritten Reich entgegenstellen. Dabei nehmen auch Kriegshelden eine wichtige Rolle ein. Auch für Freunde von Multiplayer-Scharmützeln hält Men of War 2 die passenden Spielweisen parat. In kompetitiven und kooperativen Modi kämpft ihr gegen und mit euren Freunden. Der Strategietitel will den Vorgänger übertreffen und mit drei Fraktionen (Alliierte, Sowjets und Deutsche), 45 Bataillonen und über

300 Fahrzeugen noch mehr Taktiken ermöglichen. Mit der Funktion »Direct Control« sollen Spieler zudem jede Einheit steuern und individualisieren können. Mit Panzern durch Gebäude rumpeln, Deckungen mit Artillerie in Stücke schießen, Brücken mit Sprengstoff in die Luft jagen – die Schlachtfelder sollen sich durch eine komplexe Physiksimulation authentisch anfühlen. Entwickler Best Way will den fleißigen Codern in der Community alle Möglichkeiten eröffnen, mit Mods selbst Hand an Men of War 2 zu legen.

## Fallout 3

# NEUE ALTE VERSION

Natürlich kennt ihr Fallout 3. Aber kennt ihr auch Fallout 3? Also die Version, die ursprünglich von den Black Isle Studios und nicht von Bethesda kommen sollte und wie seine Vorgänger auf eine isometrische statt Ego-Perspektive setzte? Das Projekt mit dem Arbeitstitel Van Buren erblickte jedoch nie das Licht der Welt, wurde 2003 eingestellt. Jetzt – knapp 20 Jahre später – soll das »richtige« Fallout 3 eine zweite Chance erhalten und könnte zeigen, was es ursprünglich hätte sein sollen. Schon seit 2017 arbeitet der Videospieleentwickler Adam Lacko daran, Project Van Buren 18 Jahre nach seiner Einstellung zu verwirklichen. Dafür verwendet Lacko eine 2007 geleakte Tech-Demo und ein umfangreiches Dokument mit wichtigen Infos zu dieser Version von Fallout 3. Viele Details und Ideen aus Black Isles Van Buren fanden übrigens später in Fallout: New Vegas von Obsidian Verwendung. Lacko will Project Van Buren nun in der Unity-Engine fertigstellen und ist für sein Vorhaben im Austausch mit ehemaligen Entwicklern der Black Isle Studios. Das fertige Spiel soll es dann kostenlos zum Download geben. Auch wenn das Release-Datum ungewiss bleibt: Das Projekt ist fertig, sobald es fertig ist. Visuell und spielerisch möchte Lacko bis ins kleinste Detail den ursprünglichen Plan von Black Isle umsetzen. Das Spiel setzt damit auch auf ein Kampfsystem, das in Echtzeit abläuft, sich aber per Pausenfunktion unterbrechen lässt. Das entspricht ebenfalls der angedachten Vision der Black Isle Studios für ihr Fallout 3, während Fallout 1 und 2 noch über rundenbasierte Gefechte verfügten. Das S.P.E.C.I.A.L.-Skillssystem feiert natürlich ebenfalls ein Comeback, soll aber diesmal ohne Balancing-Probleme auskommen.



So sah die 2003 eingestellte Fallout-Fortsetzung Project Van Buren aus, die jetzt wiederbelebt werden soll.



## Xbox Series X

Wahnwitzige 7.000 Euro kostet die Konsole in der Gucci-Ausführung (immerhin mit Game Pass) – dafür bekommt ihr auch 3,5 GameStar-PCs.

# TEURE DESIGNER-XBOX

Noch auf der Suche nach einer Xbox? Microsoft und Gucci haben zusammen eine spezielle Xbox Series X designt, die allerdings vermutlich nicht für jeden erschwinglich ist. Das klassische Gucci-Rhombi-Motiv aus den 30er-Jahren wurde mittels Laser-Technologie in die Konsole graviert. Das berühmte Doppel-G soll dabei nicht nur für den Urheber Guccio Gucci stehen, sondern auch für »Good Game«. Zusätzlich wird es zwei Wireless-Controller geben, die mit den berühmten blauen und roten Streifen des Mode-Labels ausgestattet sind. Am unteren Rand des Controllers prangt der Gucci-Schriftzug, das Ganze kommt natürlich in einem schick designten, passenden Koffer.

Allerdings ist die Gucci-Xbox streng limitiert. Insgesamt wird es nur 100 Stück geben, die ihr in Gucci-Stores in New York, Mailand oder London für 7.000 Euro erwerben könnt. Auch im Gucci Circolo Berlin wird es die Möglichkeit geben, die Konsole zu kaufen. Scalper gehen dabei leer aus, denn die Konsole ist nur vor Ort zu haben. Doch wer weiß, vielleicht reicht das Vermögen der Wiederverkäufer ja mittlerweile für einen eigenen Privatjet, mit dem sie in die Luxusmetropolen der Welt fliegen können, um die streng limitierten Gucci-Konsolen zu erwerben? Das Absurde: Die Xbox Series X enthält einen Xbox Game Pass Ultimate. Gucci und Xbox haben allerdings nicht bekannt gegeben, wie viele Monate das beigelegte Abo umfasst. Doch wer sich die Luxuskonsole leisten kann, dürfte sich wohl kaum Sorgen über die Dauer des enthaltenen Xbox Game Pass machen.