

# GENRE-CHARTS

## ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Half-Life: Alyx	VR-Shooter	92
3	Hunt: Showdown	Multiplayer-Shooter	92
4	Ori and the Will of the Whisps	Jump&Run	91
5	Monster Hunter World: Iceborne	Actionspiel	90



**HEIKO** ORI AND THE WILL OF THE WHISPS

Ich spüre beim Spielen einfach von der ersten Sekunde an, mit wie viel Liebe und Herzblut dieses Kunstwerk in den fünf Jahren Entwicklungszeit entstanden ist.



## ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Disco Elysium: Director's Cut	Rollenspiel	91
4	Death's Door	Action-Rollenspiel	90
5	Hades	Action-Rollenspiel	90



**ELENA** DEATH'S DOOR

Nichts in Death's Door ist überflüssig, alles greift sinnvoll ineinander, und jeder Stein sitzt genau da, wo er hin muss. Eine beeindruckende Leistung eines kleinen Teams.



## STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbauspiel	90
2	Desperados 3	Echtzeittaktik	88
3	Civilization 6: Gathering Storm	Rundenstrategie	88
4	Gears Tactics	Echtzeittaktik	87
5	Old World	Rundenstrategie	85



**MARTIN** DESPERADOS 3

Die Western-Atmosphäre in Desperados 3 ist zum Schneiden dicht, ich kann mit den fünf Charakteren taktisch experimentieren. So muss moderne Echtzeittaktik aussehen.



## SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	F1 2021	Rennspiel	90
2	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
3	Trials Rising	Rennspiel	89
4	Microsoft Flight Simulator	Flugsimulation	87
5	Football Manager 2021	Manager	86



**FLORIAN** F1 2021

Codemasters überzeugt auch in diesem Jahr. Und wer als Einsteiger überfordert ist, wählt einen vordefinierten Rennstil aus und kann sich direkt auf die Strecke begeben.



# TEST

## SO WERTEN WIR



**GameStar**  
für Präsentation



**GameStar**  
Gold-Award



**GameStar**  
Platin-Award

Genre: **Online-Rollenspiel** Publisher: **Amazon Games** Entwickler: **Amazon Games** Termin: **28.9.2021** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **: ab 16 Jahren** Spieldauer: **100 Stunden** Preis: **40 Euro** DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: -

### Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

### Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

### 1 SYSTEMANFORDERUNGEN

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

### 2 WERTUNGSKATEGORIEN

#### Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

#### Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

#### Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchslos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

#### Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmig und lebendig die Spielwelt ausfällt.

#### Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

### 3 ABWERTUNG / AUFWERTUNG

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

### 4 FAZIT

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

### 5 WERTUNG

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

## NEW WORLD

### SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i5-2400 / FX-4350	i7 2600K / Ryzen R5 1400
GTX 670 / Radeon R9 280	GTX 970 / Radeon R9 390X
8 GB RAM, 35 GB Festplatte	16 GB RAM, 35 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



- grandiose Lichtstimmung
- geschmeidige Animationen
- abwechslungsreiche Ausrüstung
- stimmige Hintergrundmusik
- satte Sounds

### 2 SPIELDESIGN



- fantastisches Kampfgefühl
- freie Waffenwahl
- viele mögliche Spielstile
- monotonen Questdesign
- wenig Endgame-Progression

### BALANCE



- durchdachte Kampfmechaniken
- vielfältige Levelmöglichkeiten
- mangelhafte Erklärungen
- Respawn-Raten
- niedrige »time to kill« im PvP

### ATMOSPHÄRE / STORY



- lebendige Spielwelt
- Texte interessant
- spannende Expeditionen
- Haupt- und Nebenstorys eher uninspiriert
- keinerlei Höhepunkte

### UMFANG



- 14 große Gebiete
- elf Waffengattungen mit je zwei Talentbäumen
- 17 Handwerksberufe
- Raids schnell abgehakt
- PvP ohne Langzeitanreize

### ABWERTUNG

- 3 Nervige Bugs und seltene Abstürze mindern den Spielspaß, unter anderem die nicht funktionierenden Item-Stats in der deutschen Version.



-3

### FAZIT

- 4 Schickes PvP-Geschmetzel mit fürs Genre tollem Kampfsystem, das aber bei Story, PvE und Endgame schwächelt.

