



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

TRECKERFAHRN

Ich gebe zu: Das hätte ich wirklich nicht von mir gedacht! Was genau? Na, dass mich der Landwirtschafts-Simulator mal so interessieren, ja regelrecht anmachen würde, wie es der aktuelle Teil tut. Natürlich war mir schon immer klar, dass an der Reihe irgendwas dran sein muss – sonst wäre sie ja nicht schon seit Jahren so erfolgreich. Aber erst jetzt, bei der Arbeit an unserem Sonderheft zum LS22 (siehe Kasten rechts), ist auch bei mir der Funke so richtig übergesprungen. Diese Mischung aus ruhiger, überlegter Planung, die dann aber auch Konzentration und Sorgfalt in der Umsetzung verlangt, trifft einfach genau die Mischung, die ich von einem entspannenden Feierabendspiel erwarte. Erst recht im Kontrast zum zwar hervorragenden, aber eben auch deutlich stressigeren Guardians of the Galaxy (Seite 66), das ich parallel spiele. Wenn der Landwirtschafts-Simulator 22 aber schon so toll ist, warum gibt es in dieser Ausgabe dann keinen Test? Nun, zwar hatten wir für die Arbeit am Sonderheft schon sehr früh eine spielbare Version, doch die war bis zum Redaktionsschluss nicht zum Test freigegeben – bis kurz vor knapp wollen die Schweizer Entwickler Giants an den Details der Produktionsketten feilen. Dafür gibt es in dieser Ausgabe einen ausführlichen Artikel zu den Neuerungen (Seite 28) im LS22 sowie einen kleinen Teaser aus dem Sonderheft (ab Seite 34). Vielleicht kommt ihr ja wie ich auch auf den Geschmack frischer Feldfrüchte?

Leeres Magazin

Im Inhaltsverzeichnis dieser Ausgabe fällt auf: Der Magazinteil – also der Bereich des Heftes mit Reports und Hintergrundberichten aus der Spielebranche – fällt diesmal mit nur zwei Artikeln ziemlich dünn aus. Das liegt nicht etwa daran, dass wir unser Magazin leer geballert haben (haha). Vielmehr wollten wir den großen Tests in diesem Monat ausreichend Platz geben. Schließlich steht mit unserem Titelthema Age of Empires 4 (Seite 16) ja nicht weniger als der potenzielle Retter der Echtzeitstrategie auf dem Prüfstand! In den nächsten Monaten wird die Testflut aber erfahrungsgemäß wieder abebben, dann gibt es auch wieder mehr Magazinartikel. Bis dahin wünschen wir ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Starkes Gerät!

Ab dem 22. November 2021 ist Erntezeit, denn da erscheint der Landwirtschafts-Simulator 22. Aus der einst von »richtigen« Spielern belächelten Traktorfahrerei von 2008 ist in den letzten Jahren ein immens umfangreicher, komplexer und vor allem extrem spaßiger Simulator geworden! Unser großes Sonderheft zum neuesten Teil berät Jungbauern und Ackerveteranen bei Feldanbau, Viehzucht und Forstwirtschaft. Wir entschlüsseln Fruchtfolgen sowie Produktionsketten, schrauben für euch an der optimalen Agrarausrüstung und liefern Guides für jede landwirtschaftliche Lebenslage. Dazu gibt's ein schickes XXL-Doppelposter sowie den Traktor-Skin Fendt 900 Vario Black Beauty! Das GameStar-Sonderheft zum Landwirtschafts-Simulator 22, ab dem 19.11.2021 am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/l22



Luftsprünge!

Vor etwas mehr als einem Jahr erschien der Flight Simulator von Microsoft und propellierte sich direkt auf viele Festplatten. Wir begleiteten den Start damals mit einem dicken Sonderheft. Mittlerweile gibt es die umfangreichen Deutschland- und Sim-Updates. Die bringen neben noch besserer Physik vor allem auch superdetaillierte Landschaftsdaten für Deutschland, Österreich und die Schweiz. Deshalb haben wir mit einem komplett neuen Sonderheft gleich mit ab. Unsere Simulationsprofis bringen euch mit Guides in und durch die Luft, egal ob ihr Einsteiger oder Veteran am Steuerknüppel seid. Dazu gibt es Tests zu Peripherie sowie lohnenden Addons und Erweiterungen. Mit im Heft ist wieder ein schickes XXL-Poster sowie eine praktische Tastaturliste. Jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/flightsimulator