

Die Vorletzte

FAR CRY: FORMULAR A38

Aufwändige Pitching-Dokumente, seitenlange Powerpoints, mehrtägige Brainstorming-Meetings? All das braucht Ubisoft für die Far-Cry-Reihe schon lange nicht mehr! Stattdessen liegen in allen Studios des Publishers weltweit praktische Far-Cry-Formulare aus, die engagierte Mitarbeiter nur noch ausfüllen und bei ihrem Chef abgeben müssen. Hier sind die besten Vorschläge!

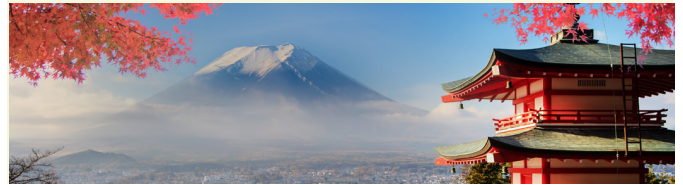
Far Cry: Cosa Nostra

Auf der paradisischen Insel Sizilien gibt's Ärger. Ein skrupelloser Vespamechaniker hat sich zum Herrscher aufgeschwungen und unterdrückt die Untertanen. Unter schrecklichen Bedingungen müssen sie grüne Oliven produzieren, um den ausschweifenden Lebensstil des Tyrannen zu finanzieren. Den kümmert natürlich weder das Leid der Bevölkerung noch die schreckliche Nebenwirkung seines Exportschlagers: Martinis ohne Oliven. Als junger Dorfcarabinieri tretet ihr nun an, dem Despoten das Handwerk zu legen. Zum Glück stehen euch dabei eine Flasche Rotwein und ein Fiat 500 zur Seite. Die Spielwelt soll dabei zwei mal so groß werden wie die von Assassin's Creed 2!



Far Cry: Sashimi

Auf der paradisischen Insel Honshu gibt's Ärger. Ein skrupelloser Imbisskoch hat sich zum Herrscher aufgeschwungen und unterdrückt die Untertanen. Unter schrecklichen Bedingungen müssen sie Tiefkühlsushi produzieren, um den ausschweifenden Lebensstil des Tyrannen zu finanzieren. Den kümmert natürlich weder das Leid der Bevölkerung noch die schreckliche Nebenwirkung seines Exportschlagers: Wasabivergiftung. Als junger Samurai h.c. tretet ihr nun an, dem Despoten das Handwerk zu legen. Zum Glück stehen euch dabei eure Nintendo Switch und Takeshi Kitano zur Seite. Die Spielwelt soll dabei 1,5 mal so groß werden wie die von Skyrim!



Far Cry: Geysir

Auf der paradisischen Insel Island gibt's Ärger. Ein skrupelloser Ex-Walfänger hat sich zum Herrscher aufgeschwungen und unterdrückt die Untertanen. Unter schrecklichen Bedingungen müssen sie Stockfisch produzieren, um den ausschweifenden Lebensstil des Tyrannen zu finanzieren. Den kümmert natürlich weder das Leid der Bevölkerung noch die schreckliche Nebenwirkung seines Exportschlagers: Holzstockknappheit. Als junger Fischrechtler tretet ihr nun an, dem Despoten das Handwerk zu legen. Zum Glück stehen euch dabei Elfen und Trolle zur Seite. Die Spielwelt soll dabei 0,03 mal so groß werden wie die von GTA 5!



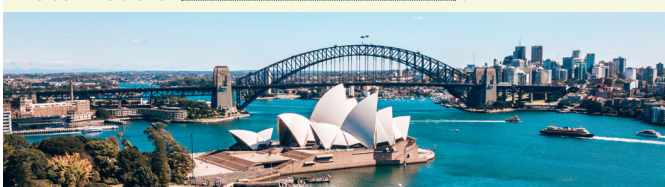
Far Cry: Balneario

Auf der paradisischen Insel Mallorca gibt's Ärger. Ein skrupelloser Systemgastronom hat sich zum Herrscher aufgeschwungen und unterdrückt die Untertanen. Unter schrecklichen Bedingungen müssen sie Billigbier produzieren, um den ausschweifenden Lebensstil des Tyrannen zu finanzieren. Den kümmert natürlich weder das Leid der Bevölkerung noch die schreckliche Nebenwirkung seines Exportschlagers: Brechreiz. Als junger Biersommelier tretet ihr nun an, dem Despoten das Handwerk zu legen. Zum Glück stehen euch dabei Degustiergläser und euer Hopfensortenverzeichnis zur Seite. Die Spielwelt soll dabei 3,36 mal so groß werden wie die von Prototype!



Far Cry: Wallaby

Auf der paradisischen Insel Australien gibt's Ärger. Ein skrupelloser Känguruzüchter hat sich zum Herrscher aufgeschwungen und unterdrückt die Untertanen. Unter schrecklichen Bedingungen müssen sie Sprungfedern produzieren, um den ausschweifenden Lebensstil des Tyrannen zu finanzieren. Den kümmert natürlich weder das Leid der Bevölkerung noch die schreckliche Nebenwirkung seines Exportschlagers: Knöchelbrüche. Als junger Orthopäde tretet ihr nun an, dem Despoten das Handwerk zu legen. Zum Glück stehen euch dabei Crocodile Dundee und fliegende Buschdoktoren zur Seite. Die Spielwelt soll dabei 1.000 mal so groß werden wie die von GTA 3!



Far Cry: König Ludwig

Auf der paradisischen Insel Frauenchiemsee gibt's Ärger. Ein skrupelloser Tretbootverleiher hat sich zum Herrscher aufgeschwungen und unterdrückt die Untertanen. Unter schrecklichen Bedingungen müssen sie Räucherfischsemeln produzieren, um den ausschweifenden Lebensstil des Tyrannen zu finanzieren. Den kümmert natürlich weder das Leid der Bevölkerung noch die schreckliche Nebenwirkung seines Exportschlagers: Touristenmassen. Als junger Schuhplattler tretet ihr nun an, dem Despoten das Handwerk zu legen. Zum Glück stehen euch dabei Maria Hellwig und eure Harmonika zur Seite. Die Spielwelt soll dabei fünf Viertel mal so groß werden wie die von Sleeping Dogs!

