Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

HOCHSAISON

Nein, jetzt folgt nicht das für Herbstausgaben von Spieleheften typische Redakteursgejammer à la »So viele tolle Hits!« und »Wer soll das alles spielen?!«. Das schreibe ich nämlich so ziemlich jedes Jahr, zuletzt zu besichtigen in GameStar 1/2021 (extra für dieses Editorial nochmal nachgeschaut). Wobei wir in dieser Ausgabe nun wirklich allen Grund für so ein Lamento hätten! Allein mit Far Cry 6 (Seite 38), dem Rollenspielmonster Pathfinder: Wrath of the Righteous (Seite 44) und dem Innovationswunder Deathloop (Seite 52) seid ihr stundenmäßig locker im dreistelligen Bereich. Und dann wären da noch Kena (Seite 66), Medieval Dynasty (Seite 82) und der spielbare Cyberpunk-Roman Gamedec (Seite 86). Von Diablo 2: Resurrected (Seite 73) will ich erst gar nicht anfangen! Ach verdammt, jetzt hab ich es ja doch wieder getan und stumpf Tests aufgezählt. Aber mei (wie man bei uns in Bayern sagt), es hilft ja nix! Die Dinger sind nun mal da, und irgendwer muss sie ja wegspielen. Dabei haben wir uns Brocken wie Age of Empires 4 extra noch für die nächste Ausgabe aufgehoben. Na gut, ehrlich gesagt konnte Microsoft bis zum Redaktionsschluss schlichtweg kein Testmuster liefern. Dafür gibt's auf Seite 26 eine ebenso umfassende wie kompetente Einschätzung zum Potenzial der RTS-Hoffnung.

Vitale Veteranen
Wieso wir bei der Masse an Tests nicht einen dieser Blockbuster zur Titelstory gemacht haben? Weil wir nun mal auch in die Zukunft schauen und uns eine der Neuankündigungen der letzten Wochen ganz besonders interessiert: Mit Jagged Alliance 3 feiert ein Strategiespielveteran sein Comeback, behutsam modernisiert und an genau den richtigen Stellen verbessert. Was genau euch erwartet, lest ihr in der Titelgeschichte ab Seite 14. Und wer wissen will, warum Jagged Alliance solchen Kultstatus genießt, der kann mit unserer zweiten Heftvollversion Jagged Alliance Gold seine Bildungslücken schließen. Aber Obacht, auch damit seid ihr etliche Stunden beschäftigt!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Markus

Starkes Gerät!

Ab dem 22. November 2021 ist Erntezeit, denn da erscheint der Landwirtschafts-Simulator 22. Aus der einst von »richtigen« Spielern belächelten Traktorfahrerei von 2008 ist in den letzten Jahren ein immens umfangreicher, komplexer und vor allem extrem spaßiger Simulator geworden! Unser großes Sonderheft zum neuesten Teil berät Jungbauern und Ackerveteranen bei Feldanbau, Viehzucht und Forstwirtschaft. Wir entschlüsseln Fruchtfolgen sowie Produktionsketten, schrauben für euch an der optimalen Agrarausrüstung und liefern Guides für jede landwirtschaftliche Lebenslage. Dazu gibt's ein schickes XXL-Doppelposter! Das GameStar-Sonderheft zum Landwirtschafts-Simulator 22, ab dem 19.11.2021 am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/ls22

Servus, Chris!

Mit dieser Ausgabe verlässt uns leider unser langjähriger Layout-Kollege Christian Müller. Der Gute hat ein Jobangebot bekommen, das er nicht ablehnen kann, und testet in Zukunft Computerprozessoren auf ihre Spieletauglichkeit. Schlecht für uns, gut für Chris. Wir bedanken uns für viele top gestaltete GameStar-Seiten und wünschen alles Gute für die Zukunft!