

## Hunt: Showdown

## 2021 EIN MEISTERWERK

Genre: **Multiplayer-Shooter** Publisher: **Crytek** Entwickler: **Crytek** Termin: **27.8.2018** Sprache: **Deutsch, Englisch**  
 USK: **ab 18 Jahren** Spieldauer: **50 Stunden** Preis: **40 Euro** DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: –

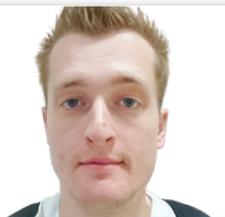
Hunt: Showdown schlitterte 2019 knapp an der 90 vorbei. Im Test-Update finden wir heraus, ob eine neue Map und ein Boss ausreichen, um den Platin-Award abzustauben. Von Christian Just



Schon zum Release 2019 war Hunt: Showdown ein herausragend gutes Spiel. Mit 89 Punkten schrammte Cryteks düsterer Taktik-Shooter nur knapp an unserem Platin-Award vorbei. In den zwei Jahren seitdem ist viel passiert: Hunt: Showdown brennt heute ein Feuerwerk ab, das kein Shooter-Fan links liegen lassen sollte. Wie viel besser Hunt im Jahr 2021 ist, das bringt dieser Nachtest auf den Punkt. Wir stellen die neue Map, den neuen Boss und weitere wichtige Verbesse-

## Meinung

Christian Just  
@Akkat84



Petra Schmitz hatte 2019 Recht. Eigentlich wollte ich Hunt schon damals mit über 90 Punkten bewerten. Aber Petra warf ein paar Fragen auf, die ich so nicht bedacht hatte. Die wichtigste: Wo ist noch Luft nach oben? Dann fand ich die Stellen, an denen Hunt zu kurz kam: zu wenige Maps und zu wenige Bosse. Beide Kritikpunkte griff Crytek an und folgte damit nicht nur meinen, sondern vor allem den Wünschen der stetig wachsenden, aktiven Community. Das ist ein lobenswertes Beispiel für spielerorientierte Entwicklungsarbeit.

Noch besser ist, dass die Neuerungen Hunt jetzt für den Nachtest zu einem absoluten Ausnahmespiel machen. Es bleibt allerdings spannend, ob Crytek weiter auf dem hervorragenden Shooter aufbauen will oder das Spiel jetzt inhaltlich vollständig ist. Die Roadmap wurde jedenfalls seit Monaten nicht aktualisiert.

rungen auf den Prüfstand. Wenn ihr erstmal eine grundlegende Orientierung sucht, wie Hunt: Showdown funktioniert und was es besonders macht, empfehlen wir unseren ursprünglichen Test in der Ausgabe 10/19. Ihr findet ihn aber auch auf GameStar.de.

## Sightseeing in der Gefahr

Wir sind heute besonders wagemutig und streifen als einsamer Wolf durch ein Match auf der neuen Karte DeSalle. Um die Sache besonders spannend zu machen, lassen wir uns mit Zweier- und Dreiergruppen auf ein Spiel ein – mit ein bisschen Pech treffen wir also auf einen Trupp aus drei Leuten, die uns in Windeseile ausknipsen können.

Hoffnungslos unterlegen, aber kampflustig schleichen wir durch das neue Level, bewundern die detailreiche Umgebung. Herbstliche Farben tun Hunt: Showdown richtig gut! Und die ganzen Hügel! Ein Saloon mit Schwingtür und eine durch einen Fluss getrennte Westernstadt aus Holzhäusern, die im Inneren vor amerikanischem Ambiente nur so strotzen. DeSalle ist die beste und schönste der drei Hunt-Maps, doch wir sind nicht zum Sightseeing hier. Auf zum ersten Hinweis, ganz vorsichtig!

## Die neue Map

Der erste Hinweis liegt bei dem riesigen Minenkomplex, an dem sich neue KI-Zombies tummeln. Die fauligen Schlurfer tragen Lampen auf dem Kopf und explodieren in einem Feuerball, wenn wir darauf schießen. Nicht mit uns: Zum Glück haben wir ein Gewehr mit Bajonett, mit dem wir die Monster ohne Kabumm zurück in die Hölle schicken.

Selbstsicher schleichen wir an einem gelben Explosivfass vorbei, den Hinweis schon vor Augen. Moment, der Clue schimmert rot, das bedeutet, es müssen feindliche Spieler in der Nähe sein! Plötzlich knallt es, dass uns die Ohren klingeln. Unser Jäger kracht zu Boden, der Bildschirm wird schwarz. Tot. Erledigt durch ein explodiertes Fass, von einem schlaun Spieler in die Luft gejagt. Alles verloren – und trotzdem haben wir ein schiefes Lächeln auf den Lippen. Das ist Hunt in Reinform, und um es klar festzuhal-

ten: Ja, DeSalle ist ganz anders, aber gerade dieser Umstand macht die Karte so gut.

Crytek liefert hier mal eben die bisher beste Map ab. Und das ist nicht einfach! Immerhin sind die beiden alten Karten auch schon super. Aber durch den Fokus auf urbane Umgebung, weniger freie Natur und mehr Vertikalität fügt DeSalle mehr Variation hinzu und ermöglicht neue, bisher unmögliche Taktiken. Dadurch entsteht mehr Abwechslung im Kampf, mehr Tiefe in der Planung und damit auch mehr Spaß.

## Der neue Boss

Einen unserer wenigen Kritikpunkte beim ersten Test eliminiert Crytek also, indem sie mit DeSalle eine dritte Map für Hunt: Showdown hinzufügen. Ein weiterer kritisiert die



Die neue Map DeSalle bietet eine Westernstadt, in die sich das spannende Hunt-Gerüst großartig einfügt.

lediglich drei Bossgegner, denen wir im Louisiana des 19. Jahrhunderts nachjagen. Auch an dieser Front gibt es Verbesserung. Mit dem Schrottschnabel wartet nun ein vierter teuflischer Boss auf den Maps. Das bullige Wesen mit knallroter Vogelmaske trägt einen riesigen Rucksack voller gesammeltem Kram. Wertvoller Krempel für uns Jäger, um genau zu sein. Mit Glück ist eine Munitionskiste oder ein Medipack darunter. Mit Pech verteilt der Schrottschnabel überall Stachel-drahtgewirr, das wichtige Fluchtwege für uns abschneiden kann. Ein Kampf gegen den neuen Boss fühlt sich also komplett anders an als gegen die Spinne, den Schlachter oder den Assassinen. Der neue Boss bringt mehr Abwechslung, neue Herausforderungen und mehr Spaß in Hunt: Showdown.

Weil Crytek inzwischen nur noch zufällige Missionen anbietet, wissen wir zudem nie, welche Map und welche Bosse uns erwarten. Das sorgt für Spannung, dient aber in erster Linie dazu, das Matchmaking zu beschleunigen. Und das geht zügig vonstatten, was nervige Wartezeit zwischen den Runden verringert. Mit dem neuesten Update wird die Zusammensetzung zudem transparenter, da wir nun eine Sternewertung für unsere Leistung angezeigt bekommen. Auch die

#### Eignet sich für euch, wenn ...

- ... ihr anspruchsvolle Multiplayer-Shooter liebt.
- ... Taktik und Präzision wichtiger sind als Action.

#### Eignet sich für euch nicht, wenn ...

- ... ihr keine Geduld für häufiges Scheitern habt.
- ... wenn euch ein starker Horroreinschlag eher stört.



Auch in den Innenräumen überzeugt DeSalle mit vielen stimmungsvollen Details wie diesem Pokertisch.

Stärke anderer Jäger sehen wir am Ende einer Partie. So wird klarer, wenn wir uns verbessern, was für mehr Motivation sorgt.

### Mehr taktische Tiefe

Crytek hat dem Spiel außerdem unterschiedliche Munitionsarten für jede Waffe hinzugefügt. So erhalten wir etwa angeritzte Kugeln für unseren Revolver, die Blutungen verursachen und gegnerische Spieler so in die Defensive zwingen. Oder wir setzen sie mit Drachenatemmunition in Brand, was nicht nur praktisch ist, sondern auch effektiv dargestellt wird. Bei einigen Waffen wie der Romero 77 können wir zudem zwei unterschiedliche Munitionstypen mitführen, um noch mehr taktische Optionen zu bekommen. So schießen wir im Häuserkampf mit

Feuermunition, während wir mit Slug-Patronen sechs Meter mehr Reichweite holen.

Diese vermeintlich kleine Neuerung eröffnet spannende Kampfsituationen und spielt sich hervorragend. Alles zusammengenommen bietet Hunt: Showdown im Jahr 2021 ein Multiplayer-Erlebnis, das zum Besten gehört, was das Genre zu bieten hat. ★

## HUNT: SHOWDOWN

### SYSTEMANFORDERUNGEN

#### MINIMUM

i5 4590 / Ryzen R3 1200  
GTX 660 Ti / Radeon R9 370  
8 GB RAM, 20 GB Festplatte

#### EMPFOHLEN

i5 6500 / Ryzen R5 1400  
GTX 970 / Radeon R9 390X  
12 GB RAM, 20 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



- sehr vielseitige Sumpf-Spielwelten
- detaillierte Waffenmodelle
- Western-Stil
- atmosphärische Soundkulisse
- steife Animationen

### SPIELDESIGN



- Multiplayer-Mischung
- Waffengefühl
- motivierender Fortschritt
- neue Map erfreulich anders
- funktionierende Kommunikation

### BALANCE



- Matchmaking
- umfangreiches Tutorial
- starke Waffen haben Nachteile
- austarierte Spielgeschwindigkeit
- Exit-Camper effektiv konterbar

### ATMOSPHERE / STORY



- abwechslungsreiche Spielwelt
- furchteinflößende Monster
- Gänsehaut-Soundkulisse
- mysteriöse Hintergrundgeschichte
- Story freischaltbar

### UMFANG



- Hunderte Stunden Spielspaß
- viele Waffen
- Modi für einen, zwei oder drei Spieler
- drei große Maps
- vier unterschiedliche Bossgegner

### AUFWERTUNG

Hunt: Showdown wird durch neue Inhalte noch besser und beseitigt fast alle Kritikpunkte.

89

+3

### FAZIT

Hunt: Showdown ist 2021 ein herausragender Multiplayer-Shooter, der das Hardcore-Genre selbstbewusst aufmischt.

92

