



The Hunter ist das Kind von Oberbösewicht Lilith und kann von uns frei als Mann oder Frau angelegt werden.

Marvel's Midnight Suns

XCOM MIT HELDEN

Es gibt Dinge, die so richtig gut zusammenpassen, obwohl sie es auf den ersten Blick nicht sollten: Camembert und Marmelade, Eis und Lakritzgeschmack – und Marvel-Superhelden und Rudentaktik. Doch wenn es ein Studio gibt, dem man diese gewagte

beziehungsweise unsere Heldin. The Hunter sollen wir sowohl optisch als auch von den Fähigkeiten frei anpassen können. Eine spannende Entscheidung und eine Premiere für Marvel-Spiele.

XCOM, aber cooler

Spielerisch können wir natürlich taktische Rundenkämpfe erwarten. In vielen Punkten soll sich Midnight Suns allerdings von XCOM unterscheiden. Es will auf mehr Zugänglichkeit setzen und sich dafür schneller und actionreicher spielen. Creative Director Jake Solomon: »Superhelden sollen sich auch super anfühlen in Kämpfen.« Der zugängliche Schwierigkeitsgrad soll allerdings nicht auf Kosten von Komplexität oder Spieltiefe gehen. Obwohl oder gerade weil Midnight Suns einen großen Storyfokus hat, wird auf Permadeath verzichtet. Auch unterschiedliche Enden oder drastisch unterschiedliche Storystränge wird es nicht geben. Stattdessen wird mehr denn je auf Freundschaften und Beziehungen gesetzt. In unserer Basis wechseln wir sogar in die Third-Person-Perspektive und können uns frei bewegen, um mit unseren Mitstreitern Zeit zu verbringen. Im März 2022 soll Midnight Suns erscheinen.

Kombi zutraut, dann ist das Firaxis Games, die Entwickler hinter dem legendären XCOM. Vorbild ist der 90er-Jahre-Comic »Rise of the Midnight Sons«. Allerdings mit neuer Story und eigens geschaffenen Universum. In diesem wesentlich düsteren Marvel-Universum formt sich eine übernatürliche Heldengruppe, um gegen Lilith zu kämpfen, die Mutter der Dämonen. Mit dabei sind etwa Vampirjäger Blade sowie Ghost Rider, aber auch bekanntere Gesichter wie Wolverine, Iron Man oder Doctor Strange. Das spannendste Mitglied dürfte aber The Hunter sein – unser eigens geschaffener Held



Unsere Crew können wir aus Helden der Avengers, X-Men und Runaways selbst zusammenstellen. Auch bisher unbekannte Charaktere sollen ihren Auftritt haben.

Dream Cycle

GENUG VON LARA

Klingelt beim Namen Toby Gard etwas in eurem Gedächtnis? Richtig, der gute Toby hat in den 90er-Jahren die Figur der Lara Croft erfunden und damit eine der wichtigsten Heldinnen der Spielegeschichte. Nach einigen anderen Projekten und einer Rückkehr zur Tomb-Raider-Reihe stellt Gard jetzt mit Dream Cycle sein neues Projekt vor. Das Action-Adventure will Cel-Shading-Look, geschmeidige Parkoureinlagen und Kämpfe aus der Ego-Perspektive bieten. Euch stehen nicht nur unterschiedliche Waffen wie Klingen und Gewehre zur Verfügung, sondern auch magische Angriffe, die ihr den Monstern entgegenschleudert. Außerdem soll das Schleichen eine wichtige Rolle spielen. Noch gibt es kein genaues Release-Datum, aber schon im September soll Dream Cycle in eine Early-Access-Phase starten.



In Dream Cycle geht ihr auch mal mit Monstern auf Tuchfühlung.

Stray Blade

DIE WELT VERÄNDERN

Mit Stray Blade wurde auf der gamescom ein Action-Rollenspiel aus Deutschland angekündigt und ausführlich gezeigt. Ihr schlüpft in die Haut eines abtrünnigen Abenteurers, der Freundschaft mit einem Xhinnon-Wolf namens Boji schließt. Gemeinsam erkundet ihr das uralte Tal Acrea, um dessen Geheimnisse zu enthüllen und an drei magische Metalle zu gelangen. Euer Ziel: Frieden. Doch der Weg dahin ist gezeichnet von zahlreichen harten Kämpfen. Die Besonderheit von Stray Blade soll die Veränderung der Spielwelt basierend auf euren Taten sein. Wenn ihr siegreich aus euren Auseinandersetzungen hervorgeht, hinterlasst ihr eine eigene Spur an diesem Ort der Welt. Doch auch wenn ihr einen Kampf verliert und das Zeitliche segnet, soll eure Umgebung entsprechend darauf reagieren. Ihr solltet also unbedingt an den Ort eurer Niederlage zurückkehren, um zu prüfen, was sich dort getan hat. Wie das konkret aussehen soll, ist allerdings noch unklar. Optisch soll einiges an Abwechslung gebo-

Sieht ein bisschen aus wie Dark Souls, nur viel bunter. Doch Stray Blade möchte auf eigenen Füßen stehen.



Die Kämpfe in Stray Blade werden knifflig und zeichnen sich nicht mit Effekten.

ten sein: Ihr durchstreift überwucherte Stadtruinen, bitterkalte Eishöhlen oder auch enge, verschlungene Schluchten. Überall in der Welt könnt ihr Materialien, Rezepte, Waffen und Überlieferungen finden. Die Grafik ist natürlich nicht auf Blockbuster-Niveau, aber bei Stray Blade handelt es sich ja auch um einen Indie-Titel. Außerdem kann sich hier bis zum Release natürlich auch noch etwas ändern. Vor allem die Kämpfe zeichnen sich aber schon jetzt nicht mit Effekten.

Hart wie Souls

Beim Kampfsystem erinnert Stray Blade ein bisschen an den Genrekönig Dark Souls. Vor allem die Bewegungen der Charaktere erinnern an das bockschwere Action-RPG von From Software. Ihr müsst eure Angriffe also geschickt timen und auch blitzschnell gegnerischen Hieben ausweichen, um die Kontrolle über das Kampfgeschehen zu behalten. Wie es sich für ein Rollenspiel gehört, verfügen sowohl euer Abenteurer als auch Boji über einen eigenen Talentbaum. Hier könnt ihr mit erhaltenen Erfahrungspunkten neue Fähigkeiten freischalten. Doch die Art und Weise, wie die beiden Protagonisten an EP gelangen, unterscheidet sich: Während der Abenteurer durch Kämpfe stärker wird, erlangt Boji seine EP durch das Sammeln von Wissen in dem alten Tal. Ein genaues Release-Datum ist noch nicht bekannt. Die Veröffentlichung ist aber für das Jahr 2022 vorgesehen.

ALTE ZÖPFE ABSCHNEIDEN



neu PURE POWER 11 FM

Außerordentlich leise, überlegene Features

Es war an der Zeit, die alten Zöpfe abzuschneiden - mit dem Pure Power 11 FM haben wir unseren Bestseller noch besser gemacht: Noch höhere Effizienz! Noch leiserer Betrieb! Und noch mehr Freiheit dank vollmodularer Kabel! Zusammen mit der gewohnten be quiet! Qualität und fünf Jahren Herstellergarantie ergibt das ein unwiderstehliches Kraftpaket zum äußerst attraktiven Preis.

Erhältlich bei:

alternate.de · arit.de · bora-computer.de · caseking.de · computeruniverse.net · conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch · mindfactory.de · notebooksbilliger.de · reichelt.de

- 80 PLUS® Gold Effizienz (bis zu 93,9%)
- Modulare Kabel für maximale Flexibilität
- Geräuschoptimierter 120mm be quiet! Lüfter
- Fünf Jahre Herstellergarantie

be quiet!