



Petra Schmitz
Leitende Redakteurin

Editorial

EINE TRAURIGE NACHRICHT

Früher war mehr Wettbewerb. Wettbewerb zwischen PC Games und GameStar. Zwischen PC Player und GameStar. Zwischen PC Games, PC Player und GameStar. Ja, die PC Action gab es auch, aber mit der war selten Wettbewerb, die war zu anders. Die PC Player verschwand, die CBS trat auf den Plan, der Wettbewerb lief weiter, weitete sich von der coolsten Cover-Story auch zur coolsten Vollversion aus. Irgendwann schwappte dieser Wettbewerb ins Internet: Wettbewerb um Klickzahlen, um Unique Visitors, um die besten und schnellsten Infos. In all diesem Kräfteressen war mir einige Jahre noch ein weiteres Magazin neben der GameStar sehr nahe. 4Players. Und das nicht nur, weil man dort mit lächerlich schnellen Geschwindigkeiten die neuesten Patches ziehen konnte (den Servern von Freenet als damaligem Mutterkonzern sei Dank), ich nannte auch den ersten Chefredakteur von 4Players meinen Freund. Ein Drahtseilakt: Was konnte man dem anderen abends auf dem Sofa erzählen, worüber mussten wir die Klappe halten? Als wir uns trennten (und er bald darauf auch den Posten des Chefredakteurs aufgab), habe ich mich auch von 4Players getrennt. Ich besuchte die Seite nur noch selten – vor allem dann, wenn bei uns in den Kommentaren auf die dort ganz andere Wertung eines Spiels hingewiesen wurde. Aber 4Players war immer da. Bald ist das nicht mehr so. Am 31. Oktober macht das Portal dicht. Aus wirtschaftlichen Gründen. Aber ob nun Wettbewerb oder friedliche Koexistenz: Mir wird 4Players fehlen. Nicht nur, weil ich gute Erinnerungen an die schnellen Download-Server und an die damalige Beziehung habe, sondern auch weil der deutsche Spielejournalismus nun um eine Stimme ärmer ist.

Die beste aller Jahreszeiten

Genug Wehmut, schauen wir nach vorne. Auf den Herbst, die beste aller Jahreszeiten. 2021 offensichtlich vor allem für Strategen, wenn man unserer Titelstory glauben darf. Ich bin nicht so ein riesiger Fan des Genres, verirre mich aber hin und wieder in so Dinger wie Disciples: Liberation oder King's Bounty 2. Die sind perfekt, um entspannt vor der Kiste zu sitzen, wenn es draußen maximal ungemütlich wird. Die eine Hand in der Keksschale, die andere an der Rundenmaus. Aber auch für die, die es bei der Strategie lärmiger, bunter und hardcoriger wollen, haben wir den ein oder anderen Vorschlag in petto. Oder anders: Wer hätte gedacht, dass sich ausgerechnet Heiko an einem Anno-DLC fast die Zähne ausbeißt? Ihr nicht? Na, dann blättert doch zur Seite 35 und überzeugt euch selbst. Wir wünschen euch auf jeden Fall wie immer ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!



Wir heben wieder ab!

Vor rund einem Jahr erschien der Flight Simulator und propellierte sich dank Xbox Game Pass auf viele Festplatten. Wir begleiteten den Start mit einem dicken Sonderheft. Mittlerweile gibt es auch eine hervorragende Konsolenversion der Simulation, und Ende August standen die bislang dicksten Gratis-Updates an: noch bessere Physik und superdetaillierte Landschaftsdaten für Deutschland und seine Sehenswürdigkeiten. Wir heben mit einem komplett neuen Sonderheft zum Flight Simulator gleich mit ab. Unsere Profis bringen euch mit Guides in und durch die Luft, egal ob ihr Einsteiger oder Veteran seid. Dazu gibt es Tests zu Hardware sowie lohnenden Addons und Erweiterungen. Mit im Heft ist wieder ein schickes XXL-Poster sowie eine praktische Tastaturkarte. Das große GameStar-Sonderheft zum Flight Simulator – jetzt gleich bestellen unter www.gamestar.de/flightsimulator



DLC fürs Anno-Heft

Mit Dächer der Stadt ist der dritte und vorerst letzte (wer's glaubt!) DLC für Anno 1800 erschienen. Gut für die Käufer des E-Paper-Bundles unseres Anno-1800-Sonderhefts: Sie bekommen wie schon bei den Speicherstadt- und Reisezeit-Erweiterungen unsere Guides zu den neuen Inhalten schick aufbereitet als Gratis-E-Paper zugeschickt. Anders als bei Ubisoft sind nämlich die Guides zu den Season-Pass-DLCs bei uns schon im Preis mit drin! Falls ihr das Sonderheft zu Anno 1800 bisher noch nicht haben solltet, ist also jetzt der ideale Zeitpunkt. Denn im 148 Seiten starken Magazin findet ihr nicht nur Hilfestellungen bei allen Aufbaufragen, sondern auch ein klasse XXL-Poster für ganz viel Anno-Atmosphäre im Spielzimmer. Das GameStar-Sonderheft Anno 1800 – jetzt gleich bestellen unter www.gamestar.de/anno