

MMOs in 2021

DAUERBRENNER UND NEWCOMER

Neben neuen Inhalten für Veteranen wie ESO oder Star Wars: The Old Republic gibt es 2021 auch tauforsche Online-Rollenspiele. Lest hier, was euch neben New World erwartet. Von Gloria H. Manderfeld

Wer das Genre der Online-Rollenspiele nur aus der Ferne verfolgt, für den könnte leicht folgender falscher Eindruck entstehen: Seit Jahren dominiert World of Warcraft, das mit immer gleichen Addons am Leben gehalten wird, aber sonst passiert da nicht so viel. Dieser Eindruck könnte verkehrter nicht sein! Denn es stimmt zwar natürlich, dass die alten MMO-Recken regelmäßig mit neuen Inhalten erweitert werden, aber das sind eben (in der Regel) keine lieblosen Beat-

mungs-Addons, sondern umfangreiche, spaßige Pakete, die ihr Hauptspiel meist sinnvoll erweitern. Diesen Kandidaten widmen wir die ersten beiden Seiten dieses Artikels. Danach stellen wir euch vielversprechende Newcomer vor, die unserer Meinung nach das Potenzial haben, die in die Jahre gekommene Riege zu beerben. Zu zwei Titeln (New World und Ashes of Creation) gibt es sogar eigene Artikel. Aber genug erzählt, los geht's mit den MMO-Highlights 2021!

The Elder Scrolls Online

Eins der besten Beispiele für ein gut gepflegtes Online-Rollenspiel ist das 2014 erschienene The Elder Scrolls Online. Kaum ein Entwicklerstudio kann mit Zenimax' Veröffentlichungsfahrplan mithalten, Spielende erhalten seit 2019 vier Updates mit neuen Dungeons, Gebieten und Missionen pro Jahr. Dazu gehört außerdem auch immer eine neue Mechanik. 2021 waren das die im umfangreichen DLC Blackwood eingeführten Gefährten. Ein Magiewirker oder eine Schurkin unterstützen uns fortan schlagkräftig bei allen Unternehmungen oder ersetzen im Dungeon fehlende Mitspieler. Noch stehen für das aktuelle Jahr zwei weitere Veröffentlichungen aus: Neben einem DLC mit zwei neuen Dungeons wird die in Blackwood begonnene Geschichte rings um einen Angriff von Daedra-Fürst Mehrunes Dagon im vierten Quartal durch einen Abstecher auf die Oblivion-Ebene abgeschlossen.

Final Fantasy XIV

Seit der Veröffentlichung 2010 erhält Final Fantasy 14 regelmäßig eine Inhaltsfrischzellenkur. Zwei bis drei neue Raids spendiert Entwickler Square Enix pro Jahr und ergänzt mit einer großen Erweiterung etwa alle zwei Jahre das Hauptprogramm. Am 23. November 2021 erscheint die nächste Erweiterung Endwalker, in der es mit der bereits bekannt gegebenen Heilerklasse Weiser und der Nahkampf-Schadensaussteilerklasse Schritter zwei neue Jobs geben soll.

Bereits 2013 startete bei der Komplettüberarbeitung des Spiels mit dem Update A Realm Reborn die Geschichte der Licht und Dunkelheit repräsentierenden Götter Hydaelin und Zodiark. Während ihr diese Story über das Grundspiel und mehrere DLCs hinweg verfolgt, werden eure Spielercharaktere langsam zu Kriegeren des Lichts. In Endwalker findet dieser Erzählstrang (aber nicht das Spiel) ein Ende, dafür reist ihr unter anderem auf den Mond und in die zerstörte Hauptstadt des Garlean-Imperiums.

Mit dem Kapitel Blackwood startete in The Elder Scrolls Online das Jahresabenteuer Die Tore von Oblivion.



In Star Wars: The Old Republic kämpft ihr aktuell gegen von Mand'alor Shae Vizla abtrünnige Mandalorianer.



Star Wars: The Old Republic

Star Wars: The Old Republic bietet seit 2011 Abenteuer in einer Galaxie weit, weit entfernt und startete mit dem Ende 2019 erschienenen Storyabschnitt Onslaught einen neuen Konflikt zwischen der Galaktischen Republik und dem Sith-Imperium. Für die Weihnachtszeit 2021 und damit auch das zehnjährige Jubiläum des Spiels hat Entwickler Bioware neben einer neuen Season auch die Erweiterung Legacy of the Sith angekündigt. In dieser geht die Jagd auf den abtrünnigen Darth Malgus weiter, während das Imperium versucht, die Wasserwelt Manaan wegen der dortigen kriegswichtigen Kolto-Vorkommen zu erobern. Daneben wird die Charaktererschaffung überarbeitet und künftig die Klassenstory von den Fähigkeiten der Charaktere abgetrennt: In Zukunft sollen Soldaten beispielsweise Scharfschützengewehre schwingen dürfen, Jedi (natürlich) dunkle Machtkräfte nutzen oder Imperiale Agenten den Blaster zücken.

Guild Wars 2

Auch Guild Wars 2 gehört mit einem ursprünglichen Release im Jahr 2012 zu den altgedienten Genrevertretern. Das Veröffentlichungstempo von Entwickler ArenaNet kann sich zwar bei weitem nicht mit Zenimax Online Studios messen. Doch gibt es auch bei Guild Wars 2 stetig neue Inhalte, die bislang in Form zweier großer DLCs und vieler kleinerer Ergänzungen zur lebendigen Geschichte des Spiels hinzugefügt wurden. Die dritte Erweiterung End of Dragons erscheint im Februar 2022 und lässt euch die Region Cantha erkunden, in der es mit der bereits aus dem ersten Guild Wars bekannten Drachin Kuunavang und den Ätherklingen samt Mai Trin ein Wiedersehen gibt. Alle Klassen erhalten eine Elitespezialisierung, daneben dürfen eure Helden bald die Angelschwingen und auf einem Zwei-Spieler-Reittier durch die Spielwelt düsen. Auch im PvP-Bereich gibt es Neuerungen: Noch im Sommer wird die Beta-Phase für das heiß ersehnte Allianzsystem des Welt-gegen-Welt-gegen-Welt-Modus starten.

Black Desert Online

Das eher sandboxartig orientierte, 2015 erschienene MMORPG Black Desert Online bietet dieses Jahr besonders Piratenfans reichlich Spielmöglichkeiten. Entwickler Pearl Abyss hat bereits im Juni 2021 die mit Schwertern und Wassermagie hantierende Klasse Korsarin hinzugefügt – diese verwandelt sich bei Magienutzung sogar in eine Meerjungfrau! Zusätzlich reichen die Entwickler im Lauf der kommenden Monate frischen Spielstoff mit Raids, Housing-Inhalten, Weltbossen sowie einer neuen Zone im Piratenambiente nach. Atoraxion, der erste Koop-Dungeon im Spiel, wird in vier Akten



Die im Winter 2021 angekündigte Erweiterung Legacy of the Sith führt direkt auf den Kriegsschauplatz Manaan.



Final Fantasy 14 führt in Endwalker unter anderem die Unterstützungs- und Heilklassen Weiser neu ins Spiel ein.



Das idyllische Cantha ist der Schauplatz der kommenden Erweiterung End of Dragons für Guild Wars 2.

veröffentlicht und bietet neben epischen Schlachten und Rätseln auch einen Blick in die Geschichte von Black Desert. Die ersten beiden Akte sind seit Ende Juli betretbar, die verbliebenen Abschnitte erscheinen im späteren Jahresverlauf.

World of Warcraft

Bei dieser Liste bekannterer MMORPGs stellt ihr euch nun sicher die Frage: Was ist eigentlich mit Branchenprimus World of

Warcraft? Am 1. Juni 2021 gab es mit der Veröffentlichung von World of Warcraft: Burning Crusade Classic Futter für Classic-Fans. Der umfangreiche Inhalts-Patch für World of Warcraft: Shadowlands am 30. Juni 2021 setzt die Geschichte des DLCs fort und führt die Pakte in den Kampf gegen den Kerkermeister. Derzeit herrscht allerdings Entwicklungsflaute bei Blizzard Entertainment, da am 21. Juli 2021 das California Department of Fair Employment and Housing (DFEH) auf



Die Comic-Fantasy-Welt von Crowfall bietet euch ständig neue Herausforderungen.



Die Bossgegner in Bless Unleashed sind nicht nur riesig, sondern auch echt knackige Herausforderungen.



In Bless Unleashed stellt ihr euch Weltbossen besser in der Gruppe, um eine Chance zu haben.

der Grundlage einer mehrjährigen Untersuchung Anklage gegen das Unternehmen Activision Blizzard erhoben hat (siehe auch News auf Seite 8). Teil der Klage sind unter anderem sexuelle Belästigung weiblicher Angestellter, Benachteiligung weiblicher Angestellter bei Bezahlung, Aufstiegschancen und mehr. Wie es für World of Warcraft weitergeht, wird sich vermutlich erst in den kommenden Wochen und Monaten zeigen.

Crowfall

Nach so vielen altbekanntenen Namen machen wir jetzt Platz für Newcomer: Das bereits am 6. Juli 2021 erschienene Crowfall von Artcraft Entertainment setzt auf eine bunte Fantasy-Comic-Welt, in der die Schwerpunkte auf PvP und Crafting liegen. In von den Jahreszeiten beeinflussten Kampagnen mit jeweils eigenen Regeln treten Spielende gegeneinander um den Sieg an.

Das erste Koop-Dungeon Atoraxxion in Black Desert Online besteht aus vier Abschnitten voller Rätsel und schwierigen Gegnern.



Extra Dynamik kommt mit der Hungermechanik in die Spielerschlachten: Die Hunger genannte Verderbnis breitet sich auf der Kampagnenkarte aus, wenn sie nicht ausgerottet wird und kann langfristig Ressourcen-Spawns vernichten. In Kampagnen gewonnene Ressourcen nutzt ihr nicht nur zur Kriegsführung, sondern auch zum Ausbau eines eigenen Königreichs in einem gesicherten Bereich, in dem ihr Händler platziert oder die eigene Festung dekoriert. Langfristig sind neue Biome, Architekturstile und Königreichserweiterungen geplant.

Sword of Legends Online

Sword of Legends Online entführt euch in eine Märchenwelt, ist seit dem 7. Juli 2021 in Europa erhältlich und wird wie die in China bereits 2019 veröffentlichte Version regelmäßig von Entwickler Wangyuan Shengtang Entertainment mit kostenlosen Updates erweitert. Das auf PvE konzentrierte Theme-park-MMO setzt auf Grafikpracht sowie geschmeidige Animationen und bietet den Genrestandard wie Dungeons, Housing, Raids und Anpassungsmöglichkeiten für den Charakter. Im Endgame stellt ihr euch Kampfherausforderungen oder tretet im Fraktions-PvP gegen andere Spielende an. Jede der sechs Klassen wird in jeweils zwei Pfaden weiterentwickelt, daneben schwebt ihr durch die Welt oder nutzt Schwerter als Flugmöglichkeit für die Erkundung.

Bless Unleashed

Deutlich knackiger geht es beim am 6. August 2021 erschienenen Bless Unleashed zur Sache: Das von Round 8 Studios entwickelte Online-Rollenspiel lässt euch schon früh im Spiel in der offenen Fantasy-Welt Lumios gegen knackige Bosse antreten und bietet ein sehr actionbetontes Kampfsystem. Bei Beta-Spielern kamen gerade die dynamischen Kämpfe und schwierigen Gegner gut an, auch die detailreichen Dungeons



Sword of Legends lässt euch eine Welt voller chinesischer Sagen und Märchen erkunden.



konnten punkten. Neben fünf Charakterklassen passt ihr mittels passiver Segen eure Helden dem Spielstil an. PvP-Fans aktivieren in Zonen ab Level 20 ihr PvP-Flag und kämpfen mit anderen Charakteren, die maximal fünf Levels Unterschied haben. Alternativ geht's in eine Kampfarena, in der 30 Spielende in Teams gegeneinander antreten.

Elyon

Auch das Ende September 2021 erscheinenden Elyon macht PvP-Fans glücklich. Der neueste Wurf der Tera-Entwickler Krafton entführt euch in eine Steampunk-Welt samt Mechs und ist in Korea bereits seit Ende 2020 auf dem Markt. Elyon bietet zwar klassische MMORPG-Elemente wie Quests, Crafting und Dungeons, das eigentliche Spielgewicht liegt jedoch klar beim PvP, in dem ihr die Auswahl zwischen offenem PvP, Kampfarenen und Fraktions-PvP habt. Dank ausgefeiltem Skill-System könnt ihr die Charakterfähigkeiten umfangreich an den eigenen Spielstil oder momentane Herausforderungen anpassen. Der Spielfokus auf den Kampf gegen Mitspielende oder Monster führt im Endgame aber auch zu spürbarem Grind-Aufwand. Das macht Elyon eher zu einer Empfehlung für MMO-Fans mit viel Zeit.

Project TL

Das letzte Spiel in unserer Liste ist zwar für 2021 angekündigt, es gibt aber noch keinen festen Termin. Project TL hieß ursprünglich Project Lineage: Twilight Resistance und hat als neuester Ableger der Spielereihe von Entwickler NCSOFT schon eine bewegte Geschichte hinter sich: 2017 wurde Project Lineage kurz vor der Fertigstellung noch einmal komplett überarbeitet, da das Feedback der Testspieler nicht positiv ausfiel. Inzwischen wird Project TL für die Unreal Engine entwickelt und soll sowohl für PC als auch Konsolen erscheinen. Im 2018 erschienenen Trailer zum Spiel erhaltet ihr einen Einblick

Auch wenn sich in Elyon vieles um PvP dreht, gibt es auch Weltbosse als Herausforderung für Spielergruppen.



Elyon ist eines der wenigen Online-Rollenspiele, das nicht in einer Fantasy-Welt spielt.



in die in realistischer Farbgebung gestaltete Fantasy-Welt, in der Helden als Krieger, Magierinnen, Bogenschützen und mehr klassische Monster wie Untote und Oger in einer Diablo-artigen Perspektive bekämpfen.

Ergänzt werden die mit schicken Effekten begleiteten Kämpfe durch Physikspielereien wie gefrierendes Wasser, polternde Gezeinsbrocken und mehr solcher Mätzchen.

Einblicke außer diesem mittlerweile schon ganz schön alten Trailer sind allerdings nach wie vor Mangelware, von NCSOFT wurde inzwischen aber zumindest bestätigt, dass es in der zweiten Jahreshälfte 2021 einen groß angelegten internen Test geben soll. Wirklich wahrscheinlich macht die bisherige Informationsflaute eine Veröffentlichung noch in diesem Jahr jedenfalls nicht. ★