



Markus Schwerdtel
Chefredaktion

Editorial

RASENDER STILLSTAND?

Einst waren sie das Lieblingskind der Publisher, die Online-Rollenspiele. Logisch, schließlich versprechen sie langfristige Spielerbindung (und damit stetigen Geldfluss) bei – nach den anfänglichen Investitionen – relativ geringem Pflegeaufwand. Kein Wunder also, dass wir nach dem unfassbar erfolgreichen Start von World of Warcraft vor rund 15 Jahren eine Vielzahl von Konkurrenten kommen und allzu oft auch bald wieder haben gehen sehen. Schließlich ist der Erfolg keineswegs garantiert, MMOs konkurrieren nicht nur um die Geldbeutel, sondern vor allem auch um die Zeit der Spieler. Trotzdem probieren es immer wieder neue Studios, mit einem frischen MMO Fuß zu fassen. Zum Beispiel das kleine Indie-Unternehmen (haha!) Amazon mit seinem bald erscheinenden New World (Seite 20). Für die Titelstory dieser Ausgabe (ab Seite 16) schauen wir uns mit euch die MMO-Landschaft 2021 genauer an. Dabei zeigen wir euch spannende Newcomer genauso wie die aktuelle Entwicklung von MMO-Veteranen wie Elder Scrolls Online, Guild Wars 2 oder eben World of Warcraft.

Blizzard strauchelt

Apropos World of Warcraft: Aktuell überschlagen sich bei Blizzard in Kalifornien die Ereignisse. Lest dazu auch die News auf Seite 8 sowie unsere laufende Berichterstattung auf GameStar.de. Nach einer Klage gegen Blizzard wegen strukturellem Sexismus und Diskriminierung hat kurz vor Redaktionsschluss Firmenpräsident J. Allen Brack Blizzard verlassen und wird durch ein Führungsgespann aus Jennifer Oneal und Mike Ybarra ersetzt. So richtig dieser Schritt sicher ist, bleibt er letztlich doch in erster Linie eine PR-Maßnahme. Denn eine über Jahre schwärende, giftige Firmenkultur ändert man nicht einfach so durch neue Köpfe an der Spitze. Da braucht es viel harte Arbeit, Veränderungswillen auf allen Ebenen und nicht zuletzt Zeit. Rare Güter, wenn man zugleich AAA-Titel wie Diablo 4 auf die Straße bringen muss. Wir sind gespannt, ob und wie Blizzard das alles unter einen Hut kriegt.

Klar ist aber auch, dass Blizzard kein Einzelfall ist. Die Spieleindustrie ist – wie viele andere Branchen auch – noch weit davon entfernt, alle Mitarbeiter mit dem gleichen Respekt zu behandeln. Das ist aber kein Grund, sich mit einem »Ist halt so!« zurückzulehnen. Wir jedenfalls werden bei uns weiter daran arbeiten, eine Atmosphäre der Gleichberechtigung und des Vertrauens herzustellen. Denn wie schrieb Kollege Heiko in seiner Hasskommentar-Kolumne vor fünf Jahren: »Gemeinsam. So wollen wir spielen. Und so wollen wir leben.«

Wir wünschen euch viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Wir heben wieder ab!

Vor rund einem Jahr erschien der Flight Simulator von Microsoft und propellierte sich direkt auf viele Festplatten. Wir begleiteten den Start damals mit einem dicken Sonderheft. Mittlerweile gibt es auch eine Konsolenversion, und Ende August stehen dicke Gratis-Updates an. Die bringen neben noch besserer Physik vor allem auch superdetaillierte Landschaftsdaten für Deutschland. Deshalb heben wir mit einem komplett neuen Sonderheft gleich mit ab. Unsere Simulationsprofis bringen euch mit detaillierten Guides in und durch die Luft, egal ob ihr Einsteiger oder Veteran am Steuerknüppel seid. Dazu gibt es Tests zu Hardware sowie lohnenden Addons und Erweiterungen. Mit im Heft ist wieder ein schickes XXL-Poster sowie eine praktische Tastaturliste. Das große GameStar-Sonderheft zum Flight Simulator – jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/flightsimulator



DLC fürs Anno-Heft

Aufbau ohne Ende! Mit Dächern der Stadt erscheint der vorerst letzte (wer's glaubt!) DLC für Anno 1800. Gut für die Käufer des E-Paper-Bundles unseres Anno-1800-Sonderhefts: Sie bekommen wie schon bei den Speicherstadt- und Reisezeit-Erweiterungen unsere Guides zu den neuen Inhalten schick aufbereitet als Gratis-E-Paper. Anders als bei Ubisoft sind nämlich die Guides zu den Season-Pass-DLCs bei uns schon im Preis mit drin! Falls ihr das Sonderheft-E-Paper zu Anno 1800 bisher noch nicht haben solltet, ist also jetzt der ideale Zeitpunkt. Denn im 148 Seiten starken Magazin findet ihr nicht nur Hilfestellungen bei allen Aufbaufragen, sondern auch ein klasse XXL-Poster für ganz viel Anno-Atmosphäre im Spielzimmer. Das GameStar-Sonderheft Anno 1800 – jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/anno