

Starfield

## SCIFI-SKYRIM

Nein, so richtig viel weiß man auch nach dem ersten langen Trailer nicht zum SciFi-Rollenspiel Starfield von Bethesda. Die Amerikaner halten mit ihrem dritten großen Spieleuniversum neben The Elder Scrolls und Fallout ganz schön hinterm Berg. Ein paar spannende Details gibt es aber dennoch. Starfield soll genau wie Skyrim und Fallout 4 ein Singleplayer-Rollenspiel der Bethesda-Schule werden. Heißt konkret: eine große Sandbox, in der spielerische Freiheit an erster Stelle steht. Außerdem betont Kreativ-Chef Todd Howard, dass der Stil des Spiels sich klar von SciFi-Platzhirschen wie »Star Wars« und »Star Trek« abgrenzen soll. Auf jeden Fall werden wir detaillierte Umgebungen erkunden, wenn man dem ersten Trailer glauben darf. Wir blicken über die Schulter einer Astronautin, folgen ihr in den Aufenthaltsbereich des Raumschiffs. Eine abgegriffene Fluganleitung erinnert uns daran, dass da draußen ja unendliche Weiten warten, eckige Äpfel entlocken uns ein Kichern, und beim abgebissenen Sandwich fragen wir uns, ob wir auch bei einem solchen Detailgrad wie in Skyrim mit allem interagieren, ja vielleicht sogar selbst abbeißen dürfen? Nahrungsmittel würden zwar zu Bethesda passen, weder ein Elder Scrolls noch ein Fallout kämen ohne sie aus (Nuka-Cola!), knallharte Survival-Mechaniken können wir uns aber nicht vorstellen. Der Ess- und Trinkzwang ging nämlich schon in Fallout 76 vielen Spielern gegen den Strich, weshalb ihn Bethesda im »One Wasteland«-Update abschwächte.

### Es wird geschossen

Eine abgelegte Waffe mit elektronischer Anzeige will uns versichern, dass es auch Schusswechsel gibt – womöglich Bethesda-



In Starfield sind wir in klassischer Bethesda-Manier als Einzelgänger unterwegs.

typisch wahlweise in der Third-Person- oder der Ego-Perspektive. Bestimmt gegen menschliche Fraktionen, aber vielleicht auch gegen Roboter oder gar Aliens? Und nebenbei haucht uns eine Frauenstimme ins Ohr, dass die Constellation die Sterne längst vermessen habe und wir ein Teil von etwas Großem seien, Mitglied einer Familie von Raumfahrern und Entdeckern. Aber im Trailer wird nirgends geschossen, wir fliegen in eine Schwarzwende statt zu einem neuen Planeten und können nur vermuten, dass der mehrfach gezeigte Roboter Teil unseres Abenteurerteams sein wird. Aber was heißt das spielerisch?

Starfield kann aktuell entweder wirklich ein SciFi-Aufguss der bekannten Open-World-Formel werden oder aber eine neue Art Open-World-Spiel, in der Bethesda sich von bekannten Tugenden abwendet oder sie noch weiter stärkt, während man die alten Schwächen auf der Erde zurücklässt. Todd Howard deutet in einem Interview zumindest an, dass man sich an der Struktur von Skyrim orientieren werde, was eher nach Weltall-Elder-Scrolls oder einer verbesserten Variante klingt. Howard verspricht auch, dass sich die Spielwelt besonders belebt anfühlen soll. Vielleicht besuchen wir also auch andere Zivilisationen oder zumindest menschliche Kolonien? Starfield erscheint erst am 11. November 2022 – ein Augenzwinkern an das Skyrim-Datum 11.11.2011, das uns noch viel Zeit zum Spekulieren gibt.



Wir werden auf fremden Planeten landen und diese erkunden können, etwa auch den Mars.

### A Plague Tale: Requiem

## RÜCKKEHR DER RATTEN

Die Geschichte um Amicia und ihren Bruder Hugo geht weiter. In A Plague Tale: Requiem werden die beiden von einem schrecklichen Fluch verfolgt, und Amicia versucht wieder alles, um ihren kleinen Bruder zu beschützen. Der kann zwar gewaltige Schwärme aus Ratten kontrollieren, ist aber eben doch ein kleiner Junge. Viel mehr ist über den Nachfolger eines der beliebtesten Singleplayer-Spiele von 2019 nicht bekannt. Die Geschichte spielt im mittelalterlichen und von der Pest geplagten Frankreich. Dort sitzen übrigens auch die Entwickler Asobo Studios, die auch für Microsofts Flight Simulator verantwortlich sind. Im Fokus von A Plague Tale steht das Lösen von Rätseln, die meist darin bestehen, sich einen Weg durch einen Schwarm aus Ratten zu bahnen. Allerdings sollen Kämpfe in Requiem eine größere Rolle einnehmen als noch im Vorgänger. So scheint die große Schwester Amicia sogar eine Armbrust statt nur einer Schleuder zu führen. Erscheinen wird A Plague Tale: Requiem erst irgendwann 2022.



Der kleine Hugo ist auch in A Plague Tale: Requiem wieder mit dabei.

## Stalker 2

# STRAHLT WEITER



Unser Held trifft rund um Tschernobyl auf jede Menge Kollegen und andere Gestalten.

Für PC-Spieler ist Stalker ein ganz besonderer Shooter. Der ukrainische Entwickler-Underdog GSC Game World lieferte 2007 damit ein ebenso beeindruckendes wie bedrückendes Abenteuer im postnuklearen Tschernobyl. Nach langem Hin und Her um den zweiten Teil wurde der im Sommer 2020 endlich angekündigt. Fest steht, dass es uns in Stalker 2 erneut in die verstrahlte Sperrzone rund um das ehemalige Atomkraftwerk von Tschernobyl nahe der verlassenen Stadt Prypjat verschlägt. Dort sind die Naturgesetze teilweise außer Kraft gesetzt, und die Tierwelt ist durch Radioaktivität stark mutiert. In dieser lebensfeindlichen Umgebung sind die titelgebenden Stalker aktiv, die als Glücksritter auf der Suche nach wertvollen Artefakten sind. Wir schlüpfen in die Rolle des neuen Protagonisten Skif, dessen Handlungen laut Entwickler »ein neues Kapitel in der Geschichte der Zone einläuten sollen«. Über die Story ist zwar kaum etwas bekannt, allerdings scheint Skif es äußerst eilig zu haben, in das Zentrum der Sperrzone zu gelangen. Was er genau sucht, ist unklar. Am 28. April 2022 wird Stalker 2 zuerst für PC und Xbox-Konsolen erscheinen.

## The Outer Worlds 2

# ALLES FÜR DIE FIRMA!

The Outer Worlds von den RPG-Spezialisten bei Obsidian (Fallout: New Vegas, Pillars of Eternity) gehörte 2019 zu den Geheimtipps im Genre. Das kompakte SciFi-Rollenspiel gefiel uns vor zwei Jahren im Test (Wertung: 83) vor allem wegen seines düsteren Humors und der von Großkonzernen und Bürokraten beherrschten Spielwelt. Beides wird es vermutlich auch in The Outer Worlds 2 geben, doch recht viel mehr ist zur Fortsetzung noch nicht bekannt. Wir sind gespannt, was der zweite Teil zu bieten hat. Vielleicht werden ja jetzt endlich einige Wünsche aus der Community wahr, zum Beispiel Romanzen, die es aus Kosten- und Zeitgründen nicht ins erste The Outer Worlds geschafft haben. Immerhin gehört das Studio mittlerweile Microsoft, was dem Entwicklungsbudget sicher nicht schadet. Das heißt aber auch, dass The Outer Worlds 2 voraussichtlich nur für Xbox-Konsolen und PC erscheint. Ein Datum steht indes noch in den Sternen.



Überraschung: Auch in The Outer Worlds 2 erkunden wir ferne Planeten.

# ALTE ZÖPFE ABSCHNEIDEN



## neu **PURE POWER 11 FM**

### Außerordentlich leise, überlegene Features

Es war an der Zeit, die alten Zöpfe abzuschneiden - mit dem Pure Power 11 FM haben wir unseren Bestseller noch besser gemacht: Noch höhere Effizienz! Noch leisere Betrieb! Und noch mehr Freiheit dank vollmodularer Kabel! Zusammen mit der gewohnten be quiet! Qualität und fünf Jahren Herstellergarantie ergibt das ein unwiderstehliches Kraftpaket zum äußerst attraktiven Preis.

- 80 PLUS® Gold Effizienz (bis zu 93,9%)
- Modulare Kabel für maximale Flexibilität
- Geräuschoptimierter 120mm be quiet! Lüfter
- Fünf Jahre Herstellergarantie

#### Erhältlich bei:

alternate.de · arit.de · bora-computer.de · caseking.de · computeruniverse.net · conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch · mindfactory.de  
notebooksbilliger.de · reichelt.de

**be quiet!**®