



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

SUPER TRUPPE!

Schon mal von einer »Supergroup« gehört? So nennt man in der Musik eine Band, deren Mitglieder auch als Solokünstler schon Erfolg haben und die zusammen dann natürlich erst recht super sind. Gute Beispiele wären etwa Cream, The Traveling Wilburys, Crosby, Stills & Nash, Run the Jewels (falls ihr lieber Hip-Hop mögt) oder meinetwegen auch Die drei Tenöre. Warum dieser Ausflug in die Musik? Weil an unserem Titelthema Company of Heroes 3 ebenfalls eine Art Supergroup werkelt, nur eben eine aus Spieleentwicklern. Relic Entertainment (Homeworld, Company of Heroes, Age of Empires 4) hat sich für das Strategiespiel mit Creative Assembly zusammengetan, bekannt für die Total-War-Reihe oder auch das unterschätzte Halo Wars 2. Ob das ein harmonisches Zusammenspiel ergibt, lest ihr in unserer großen, exklusiven Titelstory ab Seite 16. Wir hoffen jedenfalls, dass dieser Supergroup das Schicksal ihrer Vorbilder aus der Musikbranche erspart bleibt. Denn oft stehen hinter solchen Allstar-Kapellen lediglich die kommerziellen Interessen der Plattenfirmen (in diesem Fall wäre das der gemeinsame Publisher Sega), kaum eine Supergroup kommt über das Debütalbum hinaus. Das ist aber in der Regel immerhin meistens sehr hörbar – ein gutes Vorzeichen für Company of Heroes 3.

Fensterputzen

Es passiert nicht alle Tage, dass wir PC-Spieler ein neues Betriebssystem bekommen. So ein Sprung auf ein neues OS ist fast so wie ein Generationswechsel drüben bei den Konsolenkollegen. Mit Windows 11 steht nun wieder so ein Sprung an, bei dem wir uns natürlich als erstes fragen, was er für uns Spieler bedeutet. Unsere Hardware-Experten zerpflücken alle Informationen zum neuen Microsoft-Betriebssystem und geben euch ab Seite 116 ihre Einschätzung zum Software-Unterbau. Bis wir dann tatsächlich umsteigen (müssen), werden zwar noch ein paar Monate vergehen, aber es schadet bekanntlich nie, schon vorher gut informiert zu sein – dafür ist GameStar schließlich da! Wir wünschen euch jedenfalls ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Black Edition ESO Blackwood

Ihr habt Angst, alleine im finsternen Wald? Fürchtet euch nicht, denn unser Sonderheft zu ESO Blackwood begleitet euch durch den Dunkelforst. Auf 148 Seiten findet ihr Guides zum perfekten Start, den KI-Gefährten, zum Championsystem 2.0 und natürlich zum neuen Gebiet der Blackwood-Erweiterung. Falls ihr euch bisher nie an ESO gewagt habt, erleichtern wir mit einem dicken Gratispaket aus Hauptspiel und Morrowind-Erweiterung den Einstieg. Wer direkt mit Blackwood loslegen will, freut sich über 25 Prozent Rabatt. Und wenn euch das alles noch nicht überzeugt, dann vielleicht das XXL-Poster? Die GameStar Black Edition zu ESO Blackwood: Jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter www.gamestar.de/eso



WoW Burning Crusade Classic

Früher war ja beim besten Willen nicht alles besser. Aber manches eben schon. Fans von World of Warcraft erinnern sich zum Beispiel gern an das Addon Burning Crusade zurück. Das erschien jetzt als Classic-Neuaufgabe, und wir liefern das Sonderheft dazu. Auf 148 Seiten gibt's für Veteranen und Neueinsteiger Guides zu Klassen, Rassen, Fertigkeiten, Handwerkskünsten und Bossen – alles geschrieben von einer Profigilde, die in Burning Crusade jeden Stein schon drei mal umgedreht hat. Und dazu legen wir ein riesiges XXL-Poster. Das große GameStar-Sonderheft zu WoW – The Burning Crusade Classic: Jetzt am Kiosk oder einfach bestellen unter www.gamestar.de/wow