Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

EHRLICHER SPASS

Ich seh es förmlich vor mir, wie ihr am Kiosk diese Ausgabe in den Händen haltet und euch denkt: »Echt jetzt? Far Cry 6? Die Serie ist doch mittlerweile echt durch, eine reine Cashcow für Ubisoft.« Und zugegeben, das dachten wir lange Zeit auch. Zumindest bis zu den ersten richtigen Spielszenen. Denn die zeigen zwar ein in vielerlei Hinsicht altbekanntes Far Cry, aber eben auch eins, das sich auf die Wurzeln besinnt, die einst die Serie groß gemacht haben. Schluss mit obskuren Sektenführern, abgedrehten Szenarios und überladenen Gameplay-Systemen! In Far Cry 6 heißt es ganz klassisch »Spieler gegen Diktator«. Und das in einer riesigen, detaillierten, extrem schicken Open World mit viel, viel spielerischer Freiheit. Wir bekommen wieder den irren Abenteuerspielplatz, den wir aus den Teilen 3 und 4 lieben. Wie all das im Detail funktioniert, erklärt euch Kollege Dimi ab Seite 14.

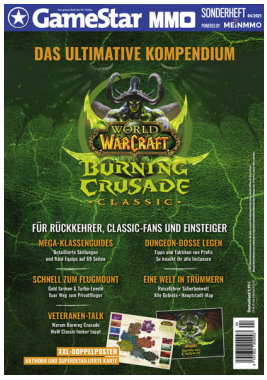
Rollen spielen & prügeln
Wir wissen, dass Rollen- und Strategiespiele die Lieblingsgenres der GameStar-Leser sind. Und gerade für diese Klientel haben wir diesmal die volle Packung. Schaut auch unbedingt die Preview zu The Ascent (Seite 30) an oder auch Peters, nun ja, Lobeshymne auf Pathfinder 2: Wrath of the Righteous (Seite 24). Wer es etwas actionlastiger mag, wird vermutlich mit D&D Dark Alliance (Seite 36) glücklich, das sogar schon erscheint, während diese GameStar am Kiosk liegt. Leider hat es die Fantasy-Klopperei aber nicht mehr rechtzeitig zum Test geschafft. Apropos: Falls ihr in dieser Ausgabe die Tests zu Iron Harvest: Operation Eagle, Anno 1800: Reisezeit und World of Warcraft: Burning Crusade Classic (siehe Kasten rechts) vermisst – alle drei kamen leider haarscharf zu spät, um den Test noch ins Heft zu kriegen. Wir können euch aber auch so sagen: Sie sind alle sehr gut, und ihr könnt bedenkenlos zuschlagen, wenn ihr schon die zugehörigen Hauptspiele mochtet. Detaillierte Tests findet ihr natürlich auf www.gamestar.de.
Wir wünschen euch jedenfalls wie immer ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Black Edition ESO Blackwood

Ihr habt Angst, alleine im finsteren Wald? Fürchtet euch nicht, denn unser Sonderheft zu ESO Blackwood begleitet euch durch den Dunkelforst. Auf 148 Seiten findet ihr Guides zum perfekten Start, den KI-Gefährten, zum Championsystem 2.0 und natürlich zum neuen Gebiet der Blackwood-Erweiterung. Falls ihr euch bisher nie an ESO gewagt habt, erleichtern wir mit einem dicken Gratispaket aus Hauptspiel und Morrowind-Erweiterung den Einstieg. Wer direkt mit Blackwood loslegen will, freut sich über 25 Prozent Rabatt. Und wenn euch das alles noch nicht überzeugt, dann vielleicht das XXL-Poster? Die GameStar Black Edition zu ESO Blackwood: Jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/eso



WoW Burning Crusade Classic

Früher war ja beim besten Willen nicht alles besser. Aber manches eben schon. Fans von World of Warcraft erinnern sich zum Beispiel gern an das Addon Burning Crusade zurück. Das erschien jetzt als Classic-Neuauflage, und wir liefern das Sonderheft dazu. Auf 148 Seiten gibt's für Veteranen und Neueinsteiger Guides zu Klassen, Rassen, Fertigkeiten, Handwerkskünsten und Bossen – alles geschrieben von einer Profigilde, die in Burning Crusade jeden Stein schon drei mal umgedreht hat. Und dazu legen wir ein riesiges XXL-Poster. Das große GameStar-Sonderheft zu WoW – The Burning Crusade Classic: Jetzt am Kiosk oder einfach bestellen unter

www.gamestar.de/wow