

DIE 100 BESTEN 100ER-LISTEN

Ja, schon wieder haben wir als GameStar-Titelstory eine unserer berühmten Listen gewählt – die Dinger kommen einfach zu gut bei euch an! Deshalb erwarten euch in den nächsten Ausgaben diese Rankings. Von Markus Schwerdtel und Petra Schmitz

Die 100 besten Spiele ... mit »War« im Titel



Böse Menschen behaupten, unsere Bestenlisten entstünden gar nicht per Redaktions-Voting, sondern würden von tollwütigen Schimpansen oder einem schlampig programmierten Algorithmus generiert. Für Letzteres spricht die Hitliste der besten Spiele mit »War« im Titel.

Denn weit vor diversen Total Wars und Gears of War hat sich Dwarf Fortress auf den ersten Platz geschmuggelt. Gut, gekämpft wird da schon auch, aber überraschend war (!) es dann doch. Zumal sich gleich dahinter Perlen wie Geisterjäger Delaware St. John und 1982: Schwarzmarkt DDR platziert haben.

Die 100 besten Spiele ... in denen der Held das Gedächtnis verliert

Äh, um was geht's hier noch gleich? Während unsereins so eine retrograde partielle Amnesie höchstens vom Morgen nach der Redaktionsweihnachtsfeier kennt, scheint das Phänomen gerade im Action- und Rollenspielbereich weit verbreitet zu sein. So streiten sich jetzt Bioshock, Risen, Amnesia (!), Kingdoms of Amalur und Alan Wake um den Sieg. Gewinnen wird aber wohl Gothic. Auch wenn wir da so manchen Serienteil lieber vergessen würden. Wobei dem Held in Gothic 3 ja eigentlich nur sein Namens verlustig ging.



Die 100 besten Spiele ... mit kaputter Wegfindungs-KI

Bevor wir hier die bei unseren Listen üblichen Diskussionen entfesseln: Selbstverständlich kurvt der Tiberiumsammler aus C&C hier auf Platz eins. Dabei gäbe es so viele Kandidaten! Egal ob in Oldtimern wie Empire Earth oder neueren Titeln wie Pillars of Eternity 2 – irgendwie scheint es schwierig zu sein, auf dem richtigen Weg zu bleiben. Aber bevor wir zu sehr schimpfen, warten wir lieber mal, wie wir uns verhalten, wenn wir nach vielen Monaten Homeoffice wieder im Büro sind. Ob da noch jemand den Weg zum Schreibtisch kennt?



Die 100 besten Spiele ... in deren Tests wir »Wuselfaktor« geschrieben haben

Eine knifflige Kategorie, schließlich steht das Wort »Wuselfaktor« seit ein paar Jahren ganz vorn im »Almanach der mittlerweile verbotenen Spieletesterphrasen aus den 90ern« des gegenlesenden Kollegen Schwerdtel. Allerdings rutscht das Wort eben doch immer wieder mal durch, es ist einfach, haha, zu wuselig. Immerhin wirft die Suchfunktion auf GameStar.de den 31.12.2019 als letztes Datum für die Erwähnung von »Wuselfaktor« aus, und das auch nur in einer GameStar-PC-Anzeige. Wir brauchen einfach mehr Aufbauspiele!



Die 100 besten Spiele ... die noch nie in einem »Die 100 besten Spiele«-Ranking vorgekommen sind



Wir wissen um die Bedeutung des Sokrates-Zitats »Ich weiß, dass ich nichts weiß.« Damit ist uns völlig klar, dass wir mit unserem beschränkten Horizont in unseren Listen niemals alle Werke würdigen können, die eine Platzierung verdienen würden. So beugen wir unser Haupt vor unterschätzten Titel wie Ibiza

Babewatch oder Lederzwerge. Und der Kollege Schwerdtel besteht drauf, die Plätze 21 bis 47 mit Kingdoms of Amalur zu belegen.

Die 100 besten Spiele ... die in einem »Die 100 besten Spiele«-Ranking auf Platz 1 waren

Wir wissen gar nicht, warum wir uns die Mühe machen, hier groß über ein Ranking nachzudenken. Es gewinnt ja eh überall The Witcher 3. Die 100 besten Spiele für PC: The Witcher 3. Die 100 besten Spiele für das Tesla Model X: The Witcher 3. Die 100 besten Spiele für das Thermomix-Display: The Witcher 3. Immerhin hat Geralt's Abenteuer Bethesda's Skyrim verdrängt, das zuvor fast zehn Jahre lang wie alter Kaugummi in allen Hitlistenritzen pappte.

