



Die **100** besten offenen Spielwelten

Die GameStar-Redaktion kürt die 100 besten Open-World-Spiele auf dem PC.
Am Erstplatzierten kommt seit Jahren niemand vorbei. Von Redaktion GameStar

Mindestens einmal im Jahr wird sich in der Redaktion richtig gezoft. Nämlich dann, wenn es um Mammutprojekte wie die 100 besten Rollen- oder Strategiespiele geht. Denn wer will sich schon damit abfinden, dass der persönliche Liebling hinter einem Titel anstehen muss, der doch ganz offensichtlich viel langweiliger ist?

Und obwohl wir es nach drei Riesenlisten eigentlich inzwischen gewöhnt sein sollten, sind wir immer wieder überrascht. Überrascht darüber, wie schwer man sich einig wird. Doch nichts hätte uns auf die Hänge-

partien vorbereiten können, die die 100 besten Open-World-Spiele mit sich brachten. Zum ersten Mal verlassen wir mit einer Rangliste den Bereich traditioneller Genres. Und eine Open World kann schließlich vieles sein, obwohl irgendwie jeder glaubt, unter dem Begriff das Gleiche zu verstehen – allerdings nur so lange, bis man ins Gespräch mit anderen geht. Selbst Entwickler müssen sich immerhin ständig fragen, wie so eine Open World eigentlich genau funktioniert. Im Verlauf unserer Abstimmung kamen deshalb immer wieder neue Spiele auf, mit de-

nen vorher wohl niemand gerechnet hätte. Gleichzeitig wurden andere in Frage gestellt, bei denen 90 von 100 Experten wohl zweifellos von einer offenen Spielwelt gesprochen hätten. Und immer wieder waren die Einsprüche berechtigt. Und trotz all der Diskussion hat es lange gedauert, uns auf einen Schlüssel zu einigen. Letztlich kamen wir zu dem Entschluss: Wenn es so viele Meinungen gibt, dann sollten wir versuchen, so viele wie möglich in unserer Liste auch abzudecken. Wir hoffen, ihr findet eure liebste Open World in unserem Ranking. ★