

Battlefield 6

DETAILS ZUM SHOOTER

Nachdem die Gespräche rund um das nächste Battlefield zuletzt stark von Leaks und Gerüchten dominiert waren, gibt es jetzt neue Nachrichten vom Entwickler selbst. In einem Brief wendet sich Oskar Gabrielson, der General Manager bei Entwickler Dice, an die Fans. Er schreibt: »Wir testen das Spiel inzwischen jeden Tag und kümmern uns um den Feinschliff, die Balance und machen daraus das beste Battlefield, das wir können. Und ich kann euch sagen, es ist ein gewagter Schritt! Das Spiel hat alles, was wir an Battlefield lieben, und hebt es auf die nächste Stufe. Groß angelegte Schlachten mit überraschenden Momenten und einer absolut bahnbrechenden Zerstörung. Kämpfe, an denen mehr Spieler als jemals zuvor teilnehmen. Und all das wird durch die Power der Next-Gen-Konsolen und des PC ermöglicht.« Klar, da steckt viel Marketing-Sprech drin. Aber was heißen diese Aussagen konkret? Battlefield 6 ist bereits in der Playtest-Phase, und man arbeitet schon am Feintuning und ab Balancefragen. Das dürfte Fans Hoffnung auf einen runden Launch machen. Statt den sonst üblichen zwei Jahren ist der Titel drei Jahre in Entwicklung. Projekte wie neue DLCs für Battlefield 2 oder das nächste Need for Speed wurden extra für BF6 zurückgestellt. Gabrielson bestätigt zudem erneut, dass wir erstmals in der Serie mit mehr als 64 Spielern gleichzeitig auf dem Schlachtfeld unterwegs sind. Bereits in der ersten Tech-Demo waren über 100 Soldaten zu sehen. Wir rechnen damit, dass damit auch die Anzahl der Vehikel steigt



Viele Shooter-Fans warten auf Battlefield 6, jetzt gibt es erste Details.

und entsprechend auch die Karten größer ausfallen. Dass die Zerstörung erneut stark betont wird, deutet auf einen neuen technischen Sprung bei der Physik hin, wie wir ihn schon einmal in Battlefield: Bad Company 2 erlebt haben. In der Tech-Demo war bereits ein äußerst realistisch einstürzendes Hochhaus zu sehen.

Nur für Next-Gen

Mit seinem letzten Satz scheint Gabrielson zu bestätigen, was ohnehin bereits seit einiger Zeit spekuliert wird: Battlefield 6 erscheint als reiner Next-Gen-Titel und lässt PS4 und Xbox One hinter sich. Das ist einerseits riskant, weil bisher nur wenige Konsolen verfügbar sind. Andererseits macht dieser Schritt den Weg frei für technischen Fortschritt, der sonst von begrenzter Rechenleistung der alten Plattformen ausgebremst würde. Und genau das hat man ja offenbar vor (Spielerzahl, Zerstörung). 2021 sei ein spannendes Jahr für das Studio, und man arbeite mit dem bisher größten Team am neuen Battlefield-Teil für Konsolen und PC, so Oskar Gabrielson weiter. Neben dem schwedischen Hauptstudio sind noch Criterion (Battlefield 5: Firestorm, Need for Speed) und Dice Los Angeles beteiligt. Zusätzlich arbeitet das Team der EA Frostbite Labs im schwedischen Göteborg am technischen Grundgerüst des neuen Spiels. Battlefield 6 soll noch im Frühjahr offiziell mit einem Trailer vorgestellt werden. Neben den Infos zu Battlefield 6 gibt es noch eine weitere Überraschung: Für 2022 wurde direkt noch ein neues Mobile-Spiel angekündigt, das die großen Schlachten auf Handys und Tablets bringen soll.



In früheren Serienteilen wie Battlefield 5 (Bild) waren maximal 64 Spieler gleichzeitig auf dem Schlachtfeld, in Teil 6 sollen es deutlich mehr werden.

World of Warships

KING KONG VS. GODZILLA



Komische Kombi: King Kong schippert an Bord der USS North Carolina in die Seeschlachten gegen Godzilla.

Wilde Marketing-Kooperationen zwischen Spielen, Filmen und Verbraucherprodukten sind nichts neues. Den Vogel schießt jetzt Wargaming mit seinem World of Warships ab. Passend zum Kinofilm »Godzilla vs. Kong« gehen die beiden namensgebenden Monster ab Mitte Mai 2021 aufs Wasser. Godzilla klettert auf das japanische Schlachtschiff Amagi, Kong klammert sich an den Turm der USS North Carolina. Beide Schiffe sind mit den dazugehörigen Kommandanten, einmalig verwendeten Tarnungen, Flaggen und so weiter ausgerüstet. Was das spielerisch bringt, wagen wir nicht zu beurteilen. Den Realismus-Freaks unter den Warships-Kapitänen dürfte die Kooperation aber vermutlich ein Dorn im Auge sein. Wobei wir ja vermuten, dass das noch lange nicht die letzte Aktion dieser Art sein wird.

Oscar-Verleihung

COLETTE GEWINNT



Das offizielle Filmplakat zeigt die ehemalige französische Widerstandskämpferin Colette Marin-Catherine.



Der VR-Shooter Medal of Honor: Above and Beyond war eher mittelmäßig und bekam bei uns im Test 79 Punkte.

Moment, was macht denn eine Newsmeldung zur Oscar-Verleihung in den GameStar-News? Ganz einfach, hinter dem eindringlichen Kurz-Dokumentarfilm »Colette« (der in dieser Kategorie auch gewann) steht ein Spielefirmen-Konglomerat aus Electronic Arts, Respawn Entertainment (Apex Legends, Titanfall 2, Star Wars: Jedi Fallen Order) und Oculus. Die produzierten den Film ursprünglich als Begleitmaterial zum VR-Kriegsspiel Medal of Honor: Above and Beyond. Offenbar ist die Dokumentation aber deutlich besser gelungen als das zugrundeliegende Spiel. Denn während letzteres weltweit nur mittelmäßige Wertungen kassierte (GameStar-Test: 79 Punkte), gewann »Colette«

beim Big Sky Documentary Film Festival im Februar 2020 in der Kategorie Kurzdoku – zugleich das Ticket für eine Oscar-Nominierung. Der Film begleitet die ehemalige französische Widerstandskämpferin Colette Marin-Catherine beim Besuch des Konzentrationslagers Mittelbau-Dorau in Nordhausen, wo im Zweiten Weltkrieg ihr Bruder starb. Regie führte Anthony Giacchino, der kleine Bruder des Komponisten Michael Giacchino, der unter anderem auch die Musik zu mehreren Teilen von Medal of Honor beisteuerte. Falls ihr euch »Colette« anschauen wollt, gibt es den rund 25 Minuten langen Film auf YouTube auf dem Kanal der britischen Zeitung The Guardian.

ALTE ZÖPFE ABSCHNEIDEN



neu **PURE POWER 11 FM**

Außerordentlich leise, überlegene Features

Es war an der Zeit, die alten Zöpfe abzuschneiden - mit dem Pure Power 11 FM haben wir unseren Bestseller noch besser gemacht: Noch höhere Effizienz! Noch leiserer Betrieb! Und noch mehr Freiheit dank vollmodularer Kabel! Zusammen mit der gewohnten be quiet! Qualität und fünf Jahren Herstellergarantie ergibt das ein unwiderstehliches Kraftpaket zum äußerst attraktiven Preis.

Erhältlich bei:

alternate.de · arlt.de · bora-computer.de · caseking.de · computeruniverse.net · conrad.de · hiq24.de · e-tec.at · galaxus.ch · mindfactory.de
notebooksbilliger.de · reichelt.de

- 80 PLUS® Gold Effizienz (bis zu 93,9%)
- Modulare Kabel für maximale Flexibilität
- Geräuschoptimierter 120mm be quiet! Lüfter
- Fünf Jahre Herstellergarantie

be quiet!