



Editorial

Markus Schwerdtel
Chefredaktion

EIN NEUES ALTES ZEITALTER

Es gibt Spieleserien, die haben einen Ruf wie Donnerhall, auch wenn schon ewig kein neuer Teil mehr erschienen ist. Command & Conquer zum Beispiel, Monkey Island oder Wing Commander. Dazu gehört in gewisser Weise auch Age of Empires. Da ist der dritte Teil nun auch schon 16 Jahre alt, und die durchaus gelungenen Definitive Editions sind nun mal keine neuen Spiele, sondern wärmen lediglich – wenn auch gekonnt – die Serienanfänge auf. Und jetzt kommt Age of Empires 4. Das nimmt nach über eineinhalb Dekaden den Faden wieder auf und soll die Reihe zu neuen Höhen führen. Nicht nur das, auf den Schultern des Spiels lastet zudem die Erwartung – nein, die Aufgabe – nicht weniger als das gesamte Genre der Echtzeitstrategie neu zu beleben! Age 4 (wie es jetzt schon liebevoll genannt wird) soll für die RTS-Gemeinde das tun, was Star Citizen für die Weltraumspiele geleistet hat: ein vergessenes, als altmodisch abgeschriebenes Genre mit einem Blockbuster-Titel wieder ins Rampenlicht rücken. Ob Microsoft das mit Age of Empires 4 gelingen wird, wissen wir selbstverständlich aktuell noch nicht. Aber die Kollegen Maurice und Dimi haben sich das Spiel angesehen sowie mit den Entwicklern gesprochen und sind voller Hoffnung. Was sie zu Age of Empires 4 zu berichten wissen, lest ihr in unserer großen Titelstory ab Seite 16.

Dankeschön!

Ganz herzlich möchten wir uns bei euch für das ebenso zahlreiche wie positive Feedback bedanken, das ihr uns zur Neugestaltung von GameStar gegeben habt. Es freut uns sehr, dass unsere Bemühungen zum allergrößten Teil gut ankommen, und wir versprechen, auch in Zukunft nicht nachzulassen und immer wieder kleine und große Verbesserungen ins Heft zu bringen. Zögert nicht, uns unter brief@gamestar.de weiterhin Anregungen und Kritik zu schicken. Wir lesen alles und freuen uns über jede Rückmeldung.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Black Edition Anno 1800 + Gratis-DLC

Ja, unser großes Sonderheft zu Anno 1800 lag bereits im Oktober 2020 am Kiosk. Doch seit dem Erscheinen unseres ultimativen Kompendiums hat Ubisoft den dritten Season Pass für Anno 1800 angekündigt. Der erste DLC Speicherstadt ist bereits zu haben. Damit unser Sonderheft auch weiterhin das Prädikat »ultimativ« tragen kann, gibt's für die E-Paper-Variante einen Gratis-DLC: den umfangreichen Guide zur Speicherstadt. Wer jetzt das E-Paper kauft, bekommt automatisch die erweiterte Fassung. Und noch besser: Dank unserer Update-Garantie halten wir das E-Paper auch für den Rest der Season 3 aktuell.

Am besten das E-Paper gleich bestellen unter:
www.gamestar.de/anno



Black Edition: Cyberpunk 2077

Ja, der Start von Cyberpunk 2077 war enttäuschend. Mittlerweile ist der Patch 1.2 erschienen und behebt viele der Probleme. Vielleicht nutzt ihr diese Gelegenheit, endlich nach Night City zu reisen? Dann haben wir genau das Richtige für euch: die große Black Edition zu Cyberpunk 2077! In unserem Sonderheft liefern wir Guides, vom optimalen Charakter über Tipps für Romanzen bis hin zur Komplettlösung. Dazu gibt's ein XXL-Poster mit Artworks.

Jetzt am Kiosk oder direkt online bestellen und gratis E-Paper sichern unter
www.gamestar.de/cyberpunk