

GENRE-CHARTS

ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Ori and the Will of the Wisps	Jump&Run	91
3	Metro Exodus	Ego-Shooter	90
4	Resident Evil 2 Remake	Action-Horror	90
5	Monster Hunter World: Iceborne	Actionspiel	90



FABIANO MAFIA: DEFINITIVE EDITION

Die Definitive Edition ist genau das geworden, was ich mir erhofft habe. Das Remake mit aktueller Technik emotionalisiert eine sowieso schon mitreißende Geschichte noch mehr.



ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Hades	Action-Rollenspiel	90
4	Disco Elysium	Rollenspiel	90
5	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90



ELENA CLOUDPUNK

Technik, KIs, menschliche Abgründe, eine aufregende Mischung aus unterschiedlichen Kulturen, coole Hacker und geheimnisvolle Verschwörungen. All das finde ich in Cloudpunk.



STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbauspiel	90
2	Desperados 3	Echtzeittaktik	88
3	Civilization 6: Gathering Storm	Strategiespiel	88
4	Gears Tactics	Rundentaktik	87
5	Oxygen Not Included	Aufbaustrategie	87



MANUEL PARTISANS 1941

Das Spiel ist lange nicht so ausgereift wie Desperados 3, aber dafür punkten die russischen Entwickler mit großer spielerischer Freiheit. Außerdem mag ich das ungewöhnliche Szenario.



SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
2	Trials Rising	Rennspiel	89
3	F1 2020	Rennspiel	89
4	Microsoft Flight Simulator	Flugsimulation	87
5	Football Manager 2021	Manager	86



SASCHA PROJECT CARS 3

Es fährt sich klasse, sieht klasse aus, hat eine große Streckenauswahl und haufenweise spaßige Autos, auch wenn die Aufteilung der Fahrzeugklassen sicher nicht furchtbar realistisch ist.



TEST

SO WERTEN WIR



GameStar
für Präsentation



GameStar
Gold-Award



GameStar
Platin-Award

Genre: **Action** Publisher: **Xbox Game Studios** Entwickler: **Rare**
Termin: **20.3.2018** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 12 Jahren**
Spieldauer: **30 Stunden** Preis: **40 Euro** DRM: **ja (Microsoft Store, Steam)**
Enthalten in: **Xbox Game Pass**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 SYSTEMANFORDERUNGEN

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 WERTUNGSKATEGORIEN

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmig und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 ABWERTUNG / AUFWERTUNG

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 FAZIT

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 WERTUNG

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habet ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

SEA OF THIEVES

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Q9450 / Phenom II X6 GTX 650 / Radeon 7750 4 GB RAM, 60 GB Festplatte	Core i7 4790 / Ryzen 5 1600 GTX 1080 / Radeon RX Vega 64 16 GB RAM, 60 GB Festplatte

PRÄSENTATION



- sehr gute Wasserdarstellung atmosphärische Beleuchtung liebevoll gestaltete Inseln
- gelungener Comic-Look passende Musik

2 SPIELDESIGN



- coole Schatzsuchen spannende Seeschlachten schöne Koop-Mechaniken umfangreiche Storymissionen simples Kampfsystem

BALANCE



- Anfänger und Profis spielen gemeinsam leichter Einstieg viele Aufgaben keine Levels für Waffen oder Schiffe PvP teils unfair

ATMOSPHÄRE / STORY



- im Koop eine Spaßgranate tolles Segelgefühl witzige Aktionen möglich kleine Geheimnisse zu entdecken viele Storyaufgaben

UMFANG



- große Spielwelt PvP-Arena 64 handgestaltete Inseln wiederholbare Storykampagne mit Zufallsfaktor keine Charakterentwicklung

AUFWERTUNG

- 3 Rare hat sich mächtig um spannenden Aufgabennachschub bemüht, die Sea of Thieves ist deutlich gehaltvoller geworden.

FAZIT

- 4 Sea of Thieves ist ein vollwertiges Piratenabenteuer geworden. Aufgaben und Missionen bieten sehr viel Abwechslung.

