

Days Gone

DIE ZOMBIES ÜBERRENNEN UNSERE PCS

Sony prescht weiter in PC-Gefilde vor und hat nach Horizon Zero Dawn jetzt den nächsten PlayStation-Vorzeigetitel bestätigt, der den Sprung auf den Computer schafft: Days Gone. Das Open-World-Abenteuer von Bend Studios soll schon im Frühjahr 2021 für den PC veröffentlicht werden. Als rauer Biker Deacon St. John schlagen wir uns mit leichten Survival-Elementen durch den von Zombies überrennten US-Bundesstaat Oregon. Die Kollegen bei GamePro gaben der PS4-Version im April 2019 stolze 87 Punkte, mussten aber wegen technischer Probleme auf 82 abwerten. Von diesen Schwierigkeiten werden wir aber bei der PC-Fassung hoffentlich verschont. Nach dem Release von Days Gone sollen angeblich weitere PlayStation-Titel für den PC umgesetzt werden, um genau zu sein »eine ganze Liste« voll, wie Jim Ryan (Chef von Sony Interactive Entertainment) in einem Interview mit dem GQ-Magazin verraten hat. Es ist noch nicht bekannt, welche PlayStation-Spiele das genau sind, möglich wären unter anderem God of War, The Last of Us Part 2, Marvel's Spider-Man oder Dreams. Ryan erklärt die Umsetzungswelle so: Entwicklungskosten steigen fortlaufend, und um diese



Dank der Einstellungsmöglichkeiten im Fotomodus ballert Deacon mit einem Lächeln auf den Lippen auf die Zombiehorden.

Kosten decken zu können, müsse das Unternehmen seine PlayStation-exklusiven Titel für ein breiteres Publikum öffnen.

Anthem 2.0

BIOWARE GIBT AUF

Wer auf die neue Version von Anthem gewartet hat, der muss nun stark sein. Anthem 2.0 (oder auch Anthem Next) kommt nicht mehr. Bioware hat das Aus des Projekts bekannt gegeben und will sich jetzt auf Mass Effect und Dragon Age konzentrieren. Christian Dailey, Studio Director und Chef des Anthem-Teams, sagt, man habe sich diese Entscheidung alles andere als leicht gemacht. Anthem hatte nach dem wenig erfolgreichen Start im Februar 2019 schwer zu kämpfen. Die Wertungen der internationalen Spielepresse blieben hinter den Erwartungen zurück. Der aktuelle Wertungsschnitt liegt bei 59 Punkten (via Metacritic). Zu den Spielerzahlen gibt es keine offiziellen Angaben, allerdings häuften sich schon 2019 Meldungen dazu, dass das Matchmaking aufgrund geringer Spielerzahlen an seine Grenzen stößt. Bioware schob Patches sowie Updates nach und präsentierte ehrgeizige Pläne. Doch die grundlegenden Probleme mit dem Loot-System oder dem fehlenden Endgame ließen sich nicht einfach beheben.

Vorbild No Man's Sky

Also entschloss sich Bioware dazu, den Shooter stark zu überarbeiten und ähnlich wie bei No Man's Sky mit einer Next-Version an den Start zu gehen. 2020 machte den Entwicklern jedoch einen Strich durch die Rechnung, nicht zuletzt aufgrund der Pandemie, wie Christian Dailey erklärte. Der Aufwand war offenbar schlichtweg zu groß, und im Homeoffice konnte man den eigenen Zeitplan nicht einhalten. Christian Dailey erklärt weiter, dass der Live-Service des Loot-Shooters auf dem aktuellen Entwicklungsstand nach wie vor bestehen bleibe. Lediglich die große Überarbeitung komme nicht mehr. Bioware lernt aber offenbar aus dem Anthem-Desaster und kündigte jetzt an, bei Dragon Age 4 auf sämtliche Multiplayer- oder Live-Service-Komponenten zu verzichten. Das Rollenspiel konzentriert sich ganz auf Solisten. Ob das auch für das nächste Mass Effect gilt, ist nicht klar. Dort ist übrigens angeblich der Schauspieler Henry Cavill (»The Witcher«) als Sprecher beteiligt.



Das ursprünglich geplante Update auf Anthem 2.0 wird nie kommen, die Vanilla-Server lässt Bioware aber zunächst weiterlaufen.



Nach dem Anthem-Desaster besinnt sich Bioware bei Dragon Age 4 auf seine Stärken und verzichtet auf Online-Komponenten.

Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2

ENTWICKLERSTUDIO GEFEUERT

Paukenschlag bei der Entwicklung von Bloodlines 2: Publisher Paradox trennt sich von dem bisher verantwortlichen Studio Hardsuit Labs. Zugleich wurde der Release des Rollenspiels auf unbestimmte Zeit verschoben. Konkrete Gründe für diese Entscheidung werden nicht genannt, dafür aber betont, dass diese Änderung »notwendig« sei, um »die eigenen Ansprüche« zu erfüllen. Momentan sucht der Publisher aber erst mal nach einem neuen Studio. Nach mehrmaligen Verschiebungen sollte das Rollenspiel eigentlich in diesem Jahr erscheinen. Das Spiel blickt auf eine turbulente Entwicklungshistorie zurück: Ursprünglich sollte es im März 2020 erscheinen, dann wurde der Release auf 2021 gelegt. Wenig später gab man bekannt, sich von den beiden kreativen Köpfen des Projekts zu trennen: Lead Writer Brian Mitsoda und Creative Director Ka'ai Cluney. Mal sehen, wie es weitergeht.



Das Rollenspiel Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2 steht aktuell ohne Entwickler und damit ohne Release-Datum dar.

Grafikkarten

ANHALTEND KNAPP



Bitcoin-Miner und die Corona-Pandemie sind nach Ansicht von Analysten an knappen Grafikkarten schuld.

Wann gibt es endlich wieder ausreichend Grafikkarten und überhaupt Gaming-Hardware? Und vor allem: Wann zu vernünftigen Preisen? Eine Antwort darauf will Analyst Harlan Sur von J.P. Morgan haben. Denn Sur zufolge wird die knappe Verfügbarkeit noch mindestens das ganze Jahr anhalten: »Wir glauben, dass die Halbleiterhersteller zehn bis 30 Prozent unter dem aktuellen Nachfrage-niveau liefern und es mindestens drei bis vier Quartale dauern wird, bis das Angebot mit der Nachfrage gleichzieht.« Als ob das für uns Spieler nicht schon hart genug wäre, schießt Christopher Rolland – Analyst bei Susquehanna Financial – im Gespräch mit der Website Marketwatch noch nach. Er erwartet, dass die Knappheit im Frühjahr sogar schlimmer werden werde. Die Vorlaufzeit, also die Spanne zwischen Bestellung und Auslieferung, habe einen kritischen Punkt erreicht und übertreffe mit 14 Wochen sogar den Boom im Jahr 2018.

DIE POWER, DIE DU JETZT BRAUCHST!

DARK POWER 12

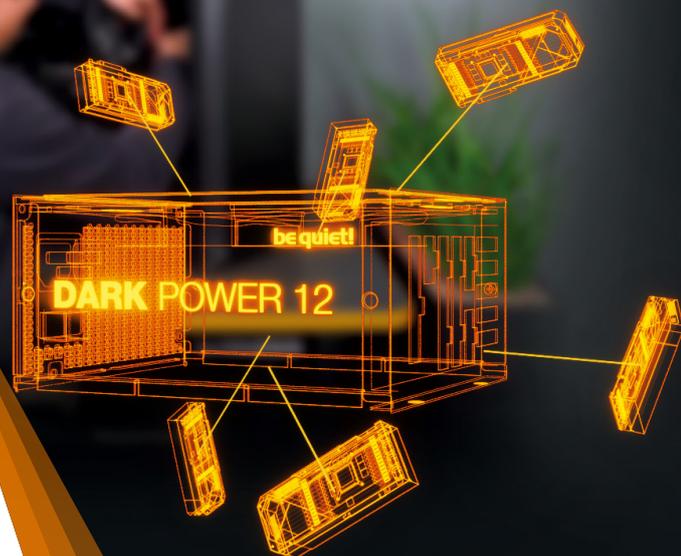
Kompromisslos leise und performant

Unsere Antwort auf den extremen Leistungshunger moderner Grafikkarten: Dark Power 12! Es bietet höchst mögliche Effizienz und speist seine Power aus einer massiven 12-Volt-Leitung oder einem Multi-Rail-Betrieb.

- 80 PLUS Titanium-Effizienz (bis zu 95,9%)
- Nahezu unhörbarer, rahmenloser Silent Wings Lüfter
- Hoher Luftdurchsatz durch feinmaschiges Lüftergitter
- Overclocking Key wechselt zwischen vier und einer 12V-Leitung

Jetzt erhältlich mit 1000, 850 oder 750 Watt.

Erhältlich bei:
alternate.de · art.de · bora-computer.de · caseking.de · computeruniverse.net · conrad.de
hiq24.de · hpc-station.de · mindfactory.de · notebooksbilliger.de · reichelt.de



be quiet!®