



Editorial

Markus Schwerdtel  
Chefredaktion

## FRÜHLINGSGEFÜHLE

Habt ihr es bemerkt? Diese GameStar-Ausgabe sieht anders aus, oder? Keine Sorge, es liegt nicht an einem durch Heuschnipfen getriebenen Blick, dieses Heft steckt tatsächlich voller Veränderungen. Wir haben die Wintermonate genutzt, um bei Layout und Artikeln gründlich durchzufeuern. Deshalb gibt es jetzt zum Beispiel eine neue Schrift im Heft, dank der sich Texte noch schneller und besser erfassen lassen. In die Jahre gekommene Standardseiten wie die Teamvorstellung (Seite 46) haben ein Lifting bekommen. Und in großen Strecken gibt es jetzt noch mehr informative Grafiken und Schaubilder, etwa bei Imperator: Rome (Seite 50) oder Sea of Thieves (Seite 66). Dazu kommen unzählige kleine Detailänderungen, die man zwar vielleicht nicht bewusst wahrnimmt, die das Leseerlebnis aber deutlich verbessern. Das ist jedoch erst der Start, für die nächsten Monate haben wir noch etliche Ideen – sowohl fürs Layout als auch inhaltlich – auf Lager, die wir nach und nach umsetzen werden. Iterativ, wie es heutzutage so schön heißt. Zum Iterieren brauchen wir aber Feedback – das wir gerne von euch hätten. Was haltet ihr von der frühlingsfrischen GameStar? Welche Veränderungen wünscht ihr euch? Schreibt uns an [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de)

### Verteufelt gut

Amerika liebt Comeback-Geschichten! Also Stories über geläuterte Sünder (in der Regel Schauspieler, Politiker oder Rockstars), die ihrem Laster (Alkohol, Drogen, Fastfood) trotzen, zurück auf den rechten Weg finden und fortan ein Leben im Licht führen. Genau so ein Comeback wünschen wir jetzt auch Blizzard. Denn zuletzt hat der einst kultisch verehrte Publisher mit dem Handyspiel Diablo Immortal und dem vermurksten Warcraft 3: Reforged die Fans gegen sich aufgebracht. Doch die jüngst auf der Hausmesse Blizzconline gezeigten neuen Versionen von Diablo 4 und Diablo 2: Resurrected könnten ein Zeichen dafür sein, dass Blizzard sich wieder gefangen hat. In unserer großen Doppel-Titelstory lest ihr, warum Diablo 4 Rückbesinnung und Aufbruch zugleich ist (Seite 16). Und bei Diablo 2: Resurrected wollen Blizzard und Vicarious Visions die Fehler von Reforged nicht wiederholen. Denn das ist auch ein Jahr nach Release noch immer alles andere als ein Ruhmesblatt für den Entwickler (Seite 72). Wollen wir für die zukünftigen Projekte wie Overwatch 2 (Seite 40) das Beste hoffen. Wir wünschen euch bis dahin wie immer ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Markus



## Black Edition Anno 1800 + Gratis-DLC

Ja, unser großes Sonderheft zu Anno 1800 war bereits im Oktober 2020 im Handel. Doch seit dem Erscheinen unseres ultimativen Kompendiums hat Ubisoft den dritten Season Pass für Anno 1800 angekündigt. Der erste DLC namens Speicherstadt ist bereits zu haben. Damit unser Sonderheft auch weiterhin das Prädikat »ultimativ« tragen kann, gibt es für die E-Paper-Variante einen Gratis-Download: eben den umfangreichen Guide zur Speicherstadt. Wer jetzt das E-Paper kauft, bekommt automatisch die erweiterte Fassung. Und noch besser: Dank unserer Update-Garantie halten wir das E-Paper auch für den Rest der Season 3 aktuell.

Am besten das E-Paper gleich bestellen unter: [www.gamestar.de/anno](http://www.gamestar.de/anno)



## Black Edition: Cyberpunk 2077

Und, seid ihr schon in Night City unterwegs? Oder wartet ihr auf die Next-Gen-Version? So oder so haben wir hier das Richtige für euch: die große Black Edition zu Cyberpunk 2077. In unserem Sonderheft liefern wir Guides, vom optimalen Charakter über Tipps für Romanzen bis hin zur Komplettlösung. Dazu gibt's ein XXL-Poster mit Artworks und als Goodie 30 Prozent Rabatt auf ausgewählten Cyberpunk-Merch (gültig bis 30.4.21).

Jetzt am Kiosk oder jetzt gleich online bestellen und gratis E-Paper sichern unter: [www.gamestar.de/cyberpunk](http://www.gamestar.de/cyberpunk)