

GENRE-CHARTS

ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Ori and the Will of the Wisps	Jump&Run	91
3	Metro Exodus	Ego-Shooter	90
4	Resident Evil 2 Remake	Action-Horror	90
5	Monster Hunter World: Iceborn	Actionspiel	90



EMPFEHLUNG GHOSTRUNNER

Was ich beim Ausprobieren der Demo nicht für möglich gehalten hatte, ist eingetreten: Das Ding hat mich in nahezu allen Bereichen überzeugt.



ALEX

ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Hades	Rollenspiel	90
4	Disco Elysium	Rollenspiel	90
5	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90



EMPFEHLUNG ENDERAL: FORGOTTEN STORIES

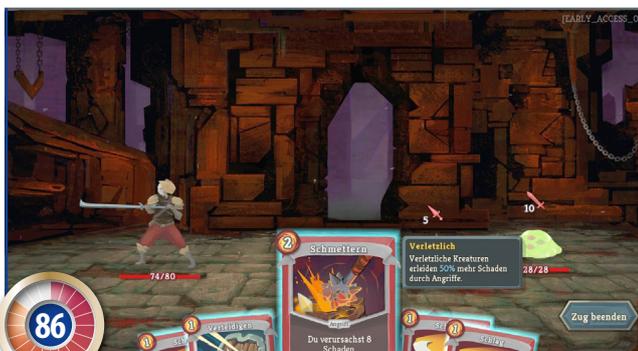
Die Total Conversion bietet alles: eine glaubhafte Welt, herrlich kauzige NPCs, erinnerungswürdige Quests und eine sich langsam verdichtende Story.



GLORIA

STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbauspiel	90
2	Desperados 3	Echtzeittaktik	88
3	Civilization 6: Gathering Storm	Strategiespiel	88
4	Gears Tactics	Rundentaktik	88
5	Oxygen Not Included	Aufbastrategie	87



EMPFEHLUNG SLAY THE SPIRE

Nach wenigen Durchläufen merkte ich, dass hinter der wenig einladenden Grafik ein unglaublich abwechslungsreiches und motivierendes Kartenspiel steckt.



MANUEL

SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
2	Trials Rising	Rennspiel	89
3	F1 2020	Rennspiel	89
4	Microsoft Flight Simulator	Flugsimulation	87
5	Football Manager 2021	Manager	86



EMPFEHLUNG NFS: HOT PURSUIT REMASTERED

Ja, das Teil macht immer noch unglaublich viel Spaß, hat uns direkt wieder komplett gefesselt und spielt sich einfach fantastisch im Multiplayer.



SASCHA

TEST

SO WERTEN WIR



GameStar
für Präsentation



GameStar
Gold-Award



GameStar
Platin-Award

Genre: **Rollenspiel** Publisher: **Bandai Namco** Entwickler: **CD Projekt Red**
Termin: **10.12.2020** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 18 Jahren** Spieldauer: **60 Stunden** Preis: **60 Euro** DRM: **nein (GOG.com)** Enthalten in: –

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

CYBERPUNK 2077

SYSTEMANFORDERUNGEN

1

MINIMUM

Core i5 3570K / FX-8310
Geforce GTX 780 / Radeon RX 470
8 GB RAM, 70 GB Festplatte

EMPFOHLEN

Core i7 4790 / Ryzen 3 3200G
Geforce GTX 1060 / Radeon R9 Fury
12 GB RAM, 70 GB Festplatte

PRÄSENTATION



👍 eine der schönsten Open Worlds überhaupt 👍 exzellente deutsche und englische Vertonung 👍 gelungener Soundtrack 👍 voll ausgeschöpftes Raytracing 👍 scharfe Texturen, detaillierte Modelle

2

SPIELDESIGN



👍 toller Mix aus Spielstilen 👍 abwechslungsreiche Missionen
👍 motivierendes Skill-System 👍 angenehm offenes Leveldesign
👎 chaotisches, unnötig aufgeblähtes Loot- und Crafting-System

BALANCE



👍 vier Schwierigkeitsgrade 👍 Interface und Bedienung individualisierbar 👍 gute Ingame-Wirtschaft 👎 Stealth, Schießen, Loot unterschiedlich stark und spaßig 👎 Schwierigkeitsgrad schwankt

ATMOSPHÄRE / STORY



👍 beeindruckend düstere Sci-Fi-Mär 👍 glaubhafte Charaktere, emotionale Wendepunkte 👍 lebendige Welt 👍 Atmosphäre dicht
👍 im letzten Drittel viele mögliche Questenden

UMFANG



👍 etwa 30-stündige Hauptgeschichte 👍 viele einzigartige Nebenquests mit Bezug zur Hauptstory 👍 viele spaßige Open-World-Verbrechen 👍 mehrere Enden 👍 unzählige spannende Details

ABWERTUNG

3

Neben den Bugs und Glitches (schwebende Waffen, fehlende Gesichtstexturen) nerven vor allem kaputte QUESTAUSLÖSER, die sich nur durch mehrmaliges Neuladen fixen lassen.

91

-3

FAZIT

4

Cyberpunk 2077 ist eines der besten Open-World-Spiele aller Zeiten, das Gameplay-Macken mit einer fantastischen Geschichte aufwiegt.

88

5