

# GENRE-CHARTS

## ACTION-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Red Dead Redemption 2	Actionspiel	92
2	Ori and the Will of the Wisps	Jump&Run	91
3	Metro Exodus	Ego-Shooter	90
4	Resident Evil 2 Remake	Action-Horror	90
5	Monster Hunter World: Iceborn	Actionspiel	90



### EMPFEHLUNG NO MAN'S SKY

No Man's Sky von 2020 hat kaum noch etwas mit dem Spiel vor vier Jahren gemein, es hat im Jahr 2020 nicht mehr euren Unmut, sondern vielmehr eure Neugier verdient.



## ABENTEUER-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Divinity: Original Sin 2 – Definitive Edition	Rollenspiel	93
2	Pillars of Eternity 2: Deadfire	Rollenspiel	92
3	Cyberpunk 2077	Rollenspiel	91
4	Disco Elysium	Rollenspiel	90
5	Path of Exile	Action-Rollenspiel	90



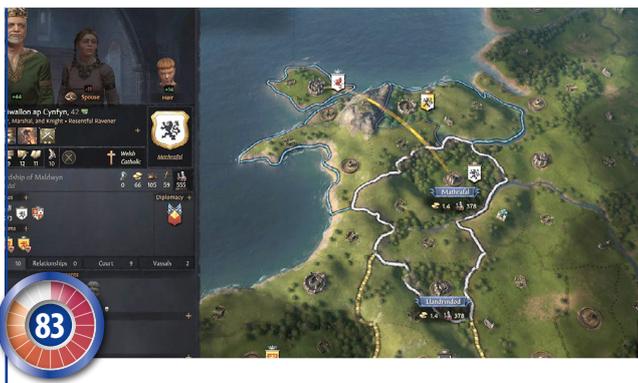
### EMPFEHLUNG WASTELAND 3

In Zeiten, da die Fallout-Serie in Online-Rollenspiel- und Shooter-Gefilde abgedriftet ist, wirkt Wasteland 3 auf mich wie eine herrliche Hommage an Fallout 2.



## STRATEGIE-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Anno 1800	Aufbauspiel	90
2	Desperados 3	Echtzeittaktik	88
3	Civilization 6: Gathering Storm	Strategiespiel	88
4	Gears Tactics	Rundentaktik	88
5	Oxygen Not Included	Aufbaustrategie	87



### EMPFEHLUNG CRUSADER KINGS 3

Crusader Kings 3 wirkt, als hätten sich die Entwickler gesagt, wir machen jetzt einfach dasselbe Spiel nochmal, nur in schön und verständlich. Und das hat gut geklappt!



## SPORT-CHARTS

Platz	Name	Sub-Genre	Wertung
1	Dirt Rally 2.0	Rennspiel	90
2	Trials Rising	Rennspiel	89
3	F1 2020	Rennspiel	89
4	Microsoft Flight Simulator	Flugsimulation	87
5	Football Manager 2021	Manager	86



### EMPFEHLUNG AO TENNIS 2

AO Tennis 2 ist eine der besten Tennis-Simulationen, die ich bisher gespielt habe - auch wenn es immer wieder mal kleine Bugs gibt.



# TEST

## SO WERTEN WIR



Genre: **Rollenspiel** Publisher: **Bandai Namco** Entwickler: **CD Projekt Red**  
 Termin: **10.12.2020** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 18 Jahren**  
 Spieldauer: **60 Stunden** Preis: **60 Euro** DRM: **(GOG.com)** Enthalten in: –

### Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

### Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

## 1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

## 2 Wertungskategorien

### Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

### Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

### Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrimente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt und wie gut das Spiel den Spieler führt.

### Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

### Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

## 3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

## 4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

## 5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habt ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genrefans bedenkenlos zugreifen.

## CYBERPUNK 2077

### SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOLHEN
Core i5 3570K / FX-8310 Geforce GTX 780 / Radeon RX 470 8 GB RAM, 70 GB Festplatte	Core i7 4790 / Ryzen 3 3200G Geforce GTX 1060 / Radeon R9 Fury 12 GB RAM, 70 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



👍 eine der schönsten Open Worlds überhaupt 👍 exzellente deutsche und englische Vertonung 👍 gelungener Soundtrack 👍 voll ausgeschöpftes Raytracing 👍 scharfe Texturen, detaillierte Modelle

### 2 SPIELDESIGN



👍 toller Mix aus Spielstilen 👍 abwechslungsreiche Missionen  
 👍 motivierendes Skill-System 👍 angenehm offenes Leveldesign  
 👎 chaotisches, unnötig aufgeblähtes Loot- und Crafting-System

### BALANCE



👍 vier Schwierigkeitsgrade 👍 Interface und Bedienung individualisierbar  
 👍 gute Ingame-Wirtschaft 👎 Stealth, Schießen, Loot unterschiedlich stark und spaßig 👎 Schwierigkeitsgrad schwankt

### ATMOSPHÄRE / STORY



👍 beeindruckend düstere Sci-Fi-Mär 👍 glaubhafte Charaktere, emotionale Wendepunkte  
 👍 lebendige Welt 👍 Atmosphäre dicht  
 👍 im letzten Drittel viele mögliche Questenden

### UMFANG



👍 etwa 30-stündige Hauptgeschichte 👍 viele einzigartige Nebenquests mit Bezug zur Hauptstory  
 👍 viele spaßige Open-World-Verbrechen 👍 mehrere Enden 👍 unzählige spannende Details

### ABWERTUNG

3 Neben den Bugs und Glitches (schwebende Waffen, fehlende Gesichtstexturen) nerven vor allem kaputte QUESTAUSLÖSER, die sich nur durch mehrmaliges Neuladen fixen lassen.

91

-3

### FAZIT

4 Cyberpunk 2077 ist eines der besten Open-World-Spiele aller Zeiten, das Gameplay-Macken mit einer fantastischen Geschichte aufwiegt.

88

5