Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

Editorial

KNALLER ZUM SCHLUSS

Na, seid ihr auch so gestresst wie wir? Nein, nicht wegen der Weihnachtseinkäufe oder der Festvorbereitungen, das läuft dieses Jahr ja ohnehin etwas anders als sonst. Wir reden natürlich vom meterhohen Spielestapel, der sich – wie immer um diese Jahreszeit – vor uns auftürmt. Alleine mit den Titeln im Testteil dieser Ausgabe seid ihr schon bis weit ins neue Jahr hinein beschäftigt. Ganz besonders ans Herz legen möchten wir euch das entspannend-bunte Kleinod Immortals: Fenyx Rising (Seite 58), das sonst vielleicht im Rauschen untergehen könnte. Apropos: Wenn ihr diese Zeilen lest, spielt ihr vielleicht schon wie im Rausch Cyberpunk 2077. Das Testmuster zum Rollenspiel von CD Projekt kam leider erst zwei Tage vor Redaktionsschluss dieser Ausgabe an, natürlich viel zu wenig Zeit für einen richtigen Test. Den gibt's dann in der nächsten GameStar und natürlich aktuell auf GameStar.de. In dieser Ausgabe findet ihr aber schon mal den Erfahrungsbericht des Kollegen Michael Graf, der von seinen ersten 15 Stunden in Night City erzählt – und dabei durchaus auch kritische Punkte an Cyberpunk 2077 findet.

Alles neu im Hardware-Teil?
Aus unserer großen Abonnentenumfrage vom Sommer wissen wir, wie wichtig für viele von euch der Hardware-Teil in jeder GameStar-Ausgabe ist. Auch die entsprechenden Beiträge auf GameStar.de gehören mit zu den beliebtesten auf unserer Website. Deshalb würden wir gern von euch wissen, wie wir eben diese Hardware-Artikel noch besser machen können. Welche Geräte sollen wir testen? Sind Mäuse wirklich noch interessant? Braucht es detaillierte Motherboard-Reviews? Und wenn, passt das 100er-Wertungssystem überhaupt noch für Hardwareprodukte, wo sich Grafikkarten Jahr um Jahr mit Höchstleistungen übertreffen und wir schon lange konstant Wertungen im 90er-Bereich vergeben, ja fast schon vergeben müssen? All das könnt ihr jetzt mitentscheiden, indem ihr an unserer großen Umfrage zum Thema Hardware teilnehmt, ganz einfach unter **www.gamestar.de/hw-umfrage.**

Vielen Dank fürs Mitmachen und vor allem
Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Black Edition: Cyberpunk 2077

Während ihr diese Zeilen lest, installiert im Hintergrund vielleicht schon Cyberpunk 2077 auf eurem PC. Oder habt ihr sogar schon die ersten Stunden in Night City erlebt? Wir haben jedenfalls genau das Richtige für euch: die große GameStar Black Edition zu Cyberpunk 2077. In unserem dicken Sonderheft liefern wir massenhaft Guides zum Rollenspiel-Monster, vom für euren Spielstil optimalen Charakter-Build bis hin zu einer umfangreichen Komplettlösung. Dazu gibt's ein schickes XXL-Poster mit stimmungsvollen Artworks und als kleines Goodie 25 Prozent Rabatt auf ausgewählten Cyberpunk-Merch, exklusiv für Käufer des Sonderhefts. Die GameStar Black Edition zu Cyberpunk 2077: ab dem 8. Januar 2021 am Kiosk oder noch vorher bestellen und pünktlich zum Fest Gratis-E-Paper sichern unter **www.gamestar.de/cyberpunk**

GamePro Special: PlayStation 5

Wenn eine neue Konsolengeneration beginnt, dann geht das auch an uns PC-Spielern nicht spurlos vorüber – schaut einfach mal ab Seite 120 in dieser Ausgabe. Für die Kollegen drüben bei GamePro ist so eine Wachablösung Anlass, ein dickes Sonderheft zum Launch der PlayStation 5 zusammenzustellen. Da drin gibt es nicht nur alles über aktuelle und kommende Spiele, sondern auch ausführliche Guides zum richtigen Aufstellen und Konfigurieren der Konsole, zu versteckten Funktionen, zu sinnvollem Zubehör und nicht zuletzt zum reibungslosen Umzug von der »alten« PlayStation 4. Mit dabei ist ein XXL-Poster mit coolen Motiven zum Knuffelhüpfer Sackboy und zum neu aufgelegten Demon's Souls. GamePro Special: PlayStation 5 – jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter **www.gamepro.de/ps5**